

真·女神轉生

必勝攻略法

決定支配這世界是神或者是
惡魔？獻給199X年、東京的
冒險者們究極的攻略指南！！

完整大公開！！
附惡魔2身合體
表完全收錄！！

真·女神轉生

START CONTINUE

©1992 ATLUS

真・女神轉生

必勝攻略法

女神轉生終於在超級任天堂遊樂器登場了!!

比第二代有著更加寬廣的地圖和迷宮。還有精心編製的故事，緊扣住你的心不放。個性豐富的怪物及充滿魅力的合體也增加了數倍的功力!!至於，要靠法和秩序來治理世界，或以暴力和混亂來統治人類，就要看你的表現了!!

遊戲開始之前	4
序	6
關於系統	9
地圖說明	18
武器・防具	20
道具	32
魔法	38
相性	46
關於惡魔	50
怪物大圖鑑	58
最短攻略法	119
第1章 吉祥寺的異變	120
第2章 新宿、然後大破壞	129
第3章 金剛神界	137
第4章 大破壞後的新宿	142
第5章 去救澁谷希羅茵	146
第6章 六本木是令人愉快的市區？	150
第7章 從地下通路到警視廳	155
第8章 銀座、品川	160
第9章 池袋、大裁判	168
第10章 上野、蓋亞教總寺院	173
第11章 T. D. L.	177
屬性別最終章攻略法	183
地圖篇	184
攻略篇	197
遊戲簡易攻略流程	208

故事

這是個很不可思議的夢，好像被什麼力量引導著，在迷宮前進。「法與力、秩序與混亂，二者被放在天平上衡量，仔細考慮再進行…」忽然，一陣莫名的聲音響起，見到二個少年和一名少女。就這樣醒了過來。

少年主角就住在東京吉祥寺的寧靜住宅區，這裡一向平靜，一天却忽然發生殺人事件，這是一切的開始……

街生充滿著怪物，交通完全閉塞。一個陌生人利用電腦，將一則軟體透過電腦傳給主角。

「惡魔召喚程式」

那是一個街頭充滿惡魔伙伴的夢幻程式。

不久，不知道是什麼原因，主角遇到了夢中相遇的第一個少年，從此，主角就可以和計畫的設計人交談。

與第二個少年相遇時，社會已經陷入大混亂的局面。

治理世界究竟要用法理或是暴力？抱著這個煩惱，戰爭就要開始了。



真・女神轉生 是這樣的遊戲!!

女神轉生最新作品終於登場了，新作品以超過以往作品的規模展現眼前，令人期待的遊戲已登場!!



在平凡的日子裡，惡魔們來襲!! 以東京市為舞台，冒險開始

遊戲的舞台是東京吉祥寺，到新宿只需要搭二十分鐘電車。這個市區有廣大的井頭公園及時髦的商店街，人們過著安穩舒適的生活。

有一天，在公園赫然發現一名高中女生的屍體。也不知是什麼人，竟將「惡魔召喚程式」軟體透過電腦通信傳入主角的個人電腦中。



4 東京吉祥寺，新宿只要搭二十分鐘電車。這個市區有廣大的井頭公園及時髦的商店街，人們過著安穩舒適的生活。

自從那天以後，街上就開始有惡魔來襲，把主角捲入冒險中……

同伴增加了一人，總共是三個伙伴，他們和主角會有什麼戲劇性的發展？這是這次遊戲中最值得一見的。



3 自從那天以後，街上就開始有惡魔來襲，把主角捲入冒險中……

和第二代相同的是 2D + 3D 迷宮!! 但變得更加真實!

地圖形態和第二代相同，是 2D 地圖 + 3D 迷宮。不過，這次設計的街景比第二代更真實，地圖也配合故事的發展而變化。好好體會新作品的樂趣吧!

迷宮完全沒有過去陰暗的感覺，大樑的白牆壁反而給人明亮的印象。地圖或迷宮都比第二代大得多，不過，由於故事內容精彩，即使地區廣大也不覺苦。同時，又有熟悉的商店街，真是令人快樂!

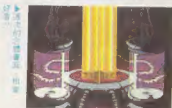


4 和第二代相同的 2D + 3D 迷宮!! 但變得更加真實!



5 這次設計的街景比第二代更真實，地圖也配合故事的發展而變化。

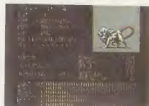
這次的合體功力更為加強!! 增加惡魔伙伴，小隊的能力增強!



當然，成為惡魔伙伴後就有成為合體的可能。敵人總數約有二百八十人，組合數就有五萬以上! (關於二身合體，在本書的 1 張大插頁會做全部大公開說明，另外還有三身合體，及加上又能和劍的合體等等，真是魅力十足!)

女神轉生系列最吸引人的地方就是合體系統。這次的合體比以前的規模大得多。

首先，交談後就成為朋友(同伴)的怪物，在以前只有總敵人的二分之一，現在則要看條件如何，除了一部分外，幾乎所有的怪物都會成為伙伴。



6 這次設計的街景比第二代更真實，地圖也配合故事的發展而變化。

序

遊戲卡插入主機按開關，遊戲就此開始了。首先，決定主角名字，再輸入身體狀態參數，以下分別作說明。



參數

- 【強度つよさ】.....實力的力量，和攻擊力有關。
- 【智慧ちえ】.....讓惡魔成為伙伴的知性，智慧愈高，成功的可能性愈大。
- 【魔力まりよく】.....和最大MP有關，將成為魔法效力或防止魔法的力量。
- 【體力たいりよく】.....能忍受物理性直接攻擊的力量。
- 【敏捷はやさ】.....和戰鬥時的攻擊順序，或回避率有關。
- 【運氣うん】.....影響逃跑的時機，或先制攻擊。

能力

- 【力氣ちから】.....用劍及槍攻擊（惡魔伙伴在ATTACK時）
- 【命中率めいちゆう】.....用劍及槍攻擊的命中率。
- 【防守力まもり】.....防禦力，視防具或敏捷性等而變化。
- 【迴避力かいひ】.....遭敵人攻擊的迴避力。迴避力愈大，愈容易躲藏。
- 【魔法力まほうりよく】.....魔法威力。法力愈大，傷人力量愈強。
- 【魔法效果まほうこうか】.....魔法的效力。效果愈大，愈容易使對方中魔法。

主角方面

▼少年主角將選擇了誰的化身？



參數該如何分配？

以下分別解說。

首先，主角不能使用魔法（當然使用寶物時，也有使用魔法的可能，但却不是很好的攻擊法），所以沒有必要提高魔法能

力數值。以強度、體力、敏捷度為中心，來分配參數最好。

要特別注意智慧分數，如果分數太低，要交談就很辛苦。但也不必將分數提高過多，和其他項目提高的程度一樣即可。



第一個同伴（羅希洛 ロウヒーロー）

羅希洛 Law（名字涵意表法律英雄），表示重視法律及秩序，詳細內容請參考第16頁。他的特徵是使用魔法，所以以魔法為中心來分配參數最理想。

不過，他的MP有限，所以，力氣和體力也要注意，他需要比主角更普遍平均的參數分配法，這樣才是最佳的分配方式。



第二個伙伴(卡歐斯希洛 カオスヒーロー)

▼開口就講廢話，但是充滿信心的少年。



卡歐斯希洛(名字涵意混亂英雄)，CHAOS 是混沌或混亂的意思。在希臘神話，對於天地創造以前，都是這麼叫的。

第二個伙伴，基本上也是以魔法攻擊為

中心。因此，還是要以魔力為中心來分配。尤其是他會使用魔法攻擊，所以要比羅希洛更提高魔力。這樣可以加大給人的傷害。提高水準時，要記住這點來加算點數。



希羅茵ヒロイン方面

▼值得依賴的女主角。會以主角為好的伴侶活躍。



無論在什麼樣的故事，一直都和主角在一起的，就是這個希羅茵(女主角)。雖然最後才會相遇，但卻是值得依靠的女子。

她會使用魔法。而且，對於各種魔法都會運用自如，所以，最好以魔力為最大的重點來提高。在後半，可以得到相當厲害的武器，不過，攻擊還是要以魔法為中心。雖然強度是要提高 HP，但還是以魔力為中心。



畫面說明

《原野(Field)畫面》



① 月齡

月亮的盈虧在遊戲上是很重要的，對於和敵人的戰鬥或會話等，都很有影響。這點要注意。總共分成8種，用8分之幾表示出來。

② 金錢與磁鐵礦

這裡會有金錢(¥)與磁鐵礦(MAG)表示出來。磁鐵礦是惡魔要生存在這個世上的能量。沒有的話，惡魔伙伴的HP會不斷地減少。

③ 地名

會表示現在主角小隊所在的場所。地名是實際存在的名稱。

④ 指令

⑤ 小隊

《3D画面》



① 月齡

和原野相同，會表示出月齡。在迷宮內移動15次，會改變1個月。

② 現在地

小隊現在是在迷宮的那一層樓或方向，這裡會表示出來。要特別注意方位。

③ 金錢與磁鐵礦

金錢與磁鐵礦會表示出來。雖然打倒敵人會掉落磁鐵礦，但是，用會話來交涉也能得到，而且有可能會得到更多。這點要記住。

④ 指令 基本上和原野相同。有4種指令表示出來。

⑤ 小隊 這裡會表示現在小隊的狀態。

指令

通常出現的指令，大概可分為「COMP」、「MAGIC」、「ITEM」、「STATUS」4種。其中有的指令又有好幾種，要一一加以理解。

[COMP]電腦

女神轉生系列最大的特徵，即這個「COMP」指令。主要是對於惡魔伙伴進行指示。特別是這一次，還添加了自動化地圖的新機能，要多使用幾次。



小隊中要將惡魔伙伴返回至 COMP 時使用的指令。而再度要呼叫時，則必須要再度付錢，所以要慎重輸入。

脫離惡魔伙伴 ナカマをはす

惡魔伙伴最多能儲備至12位(最初是8位)，如果有新的惡魔伙伴要加入，額滿時則必須使用這個指令。

變換位置 いちがえをする

改變小隊位置的指令。基本上，要按強且防禦力高、HP 多的順序排列即可。



呼叫惡魔伙伴 ナカマをよびだす

小隊要加入惡魔伙伴時的指令。呼叫伙伴是需要金錢的。愈強的伙伴需要的錢愈多。

遣返惡魔伙伴 ナカマをもとす

小隊中要將惡魔伙伴返回至 COMP

自動化地圖 オートマッピング

這是本次新添加的機能，在序章的個人電腦通訊可弄到手。曾經走過的地方都會記憶。此外，出入口、電梯、樓梯的位置都會表示出來。還有，方向別有4方向，任何位置都能表示出來。

惡魔分析器 デビルアナライズ

前代只有能記憶5隻的惡魔分析器。它能够看和自己作戰過的怪物資料，可說是非常方便的機能，這一次，能够記憶36隻。如此，這一帶的怪物大致都可辨識了！

[MAGIC]魔法

現在小隊中能使用魔法的人(包括惡魔伙伴)，要讓他們使用魔法的指令。但是，不能使用通常魔法(非戰鬥魔法)的話，即沒有意義。

[ITEM]道具

使用つかう

使用寶物時用的指令。效果的結果會表示出來。

裝備そうひする

裝備武器、防具時使用的指令。這一次，於店舖中採購過程也能使用這個指令，可說相當方便。購入的話，要馬上裝備看看。

丟棄すてる

丟掉不用的道具時使用的指令。要慎重考慮再使用。



[STATUS] 狀態

在狀態畫面，可以知道各種情報。除了參數與能力以外的項目，在這裡都會說明。一定要了解各個的意味。



LV 現在的水準。經驗值到了一定量以上，即會提高。

HP/MAX HP 生命力。變成0就會死亡。水準提高時，最大HP也會增加。在教會等可以恢復。

MP/MAX MP 表示魔力，使用魔法便會減少。變成0的話，即無法使用魔法。和HP同樣，可以在教會等恢復。

EXP 經驗值。打倒敵人便可得到。到達一定量可提高水準。

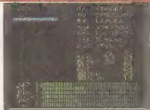
NEXT 在下次提高水準所必要的經驗值數會表示出來。

ST 表示身體的狀態。有下表這些。什麼都沒有即表示正常。

DEAD DYING	瀕死的狀態。或者是已經死亡。
STONE	已經石化而無法動彈。魔法或攻擊都變的無效。
PALYZ	麻痺以至無法動彈，什麼事都不能做。
FREEZE	結凍而不能動彈，什麼事都不能做。
SLEEP	因為在睡覺，什麼事都不能做。
BIND	被束縛的狀態，什麼事都不能做。
PANIC	因為混亂，不知道要做什麼。有時連自己人亦會攻擊。
HAPPY	感到幸福滿足。有時會不遵守指示行動。
CLOSE	魔法被封印，以至於不能使用。
POISON	受到毒的侵襲。走路即會受傷。
FLY	會變成蒼蠅。所有的能力都會極端下降。

武器・防具

現在帶在身上的武器、防具，在狀態畫面的右上方都會表示出來。由上面依序是「劍けん」、「槍カン」、「子彈たま」、「頭盔ヘッド」、「甲冑ボディア」、「護手アーム」、「鞋レック」。裝備了鎗卻沒有子彈，這是毫無意義的，要注意。



道 物 アイテム

無法裝備的武器、防具等，也會表示在這個道具一表。現在擁有的道具，只要在主角的狀態畫面按A鈕，即可看到一覽表。



魔法

在伙伴3人的狀態畫面按A鈕，那麼，到當時為止所記的所有魔法都會一覽無遺的表示出來。

寶物也是一樣，用十字鈕的上下即可翻閱一覽表。



惡魔伙伴的狀態要這樣看！

惡魔伙伴的狀態畫面，和主角們有微妙的不同，要記住。

首先，種族的名稱會在左邊表示出來。水準也會出現，不過，惡魔伙伴不會提高水準。

CP與磁鐵礦的消費量有關。CP愈多，消費量也愈增加。

ALIGN就是表屬性為何。請參考P46以後。其他魔法或特殊攻擊也會表示出來。



▲攻擊方法：惡魔狀態最好封鎖，尤其星特殊攻擊，更必須理解。

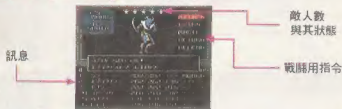
せんとう 戦闘

有關戰翻時的指令都會加以說明，希望每一個都要理解。



【畫面的看法】

在戰翻時，會出現下記的畫面。要理解其所表示的意義。



【狀態】

敵人的狀態，有下頁的8種。左側圖片的意義，必須記住。

	體力充分的狀態。表示正常。
	PANIC (混亂)、HAPPY (快樂) 的狀態。
	SLEEP (睡眠) 的狀態。
	CURSE (咀咒) 的狀態。
	STONE (石化)、PALYZ (麻痺)、FREEZ (冰凍)、BIND (盲目) 的狀態。
	HP 4 分之 1 以下，或 POISON (中毒) 的狀態。
	CLOSE (封印) 的狀態。
	FLY (蒼蠅) 的狀態。

【指令】

戰翻指令，大約可分為4種。它的下面，又有幾種指令。

FIGHT

和敵人戰翻時的指令。輸入這個指令，即會出現不同的指令。詳情請參考下表。

ESCAPE

逃避戰翻、逃跑時使用。當然也有失敗的時候，此時，會表示出「跌倒こけた」。

TALK

和敵人搭話，要讓他變成惡魔伙伴時使用。關於會話，請參考P17。

AUTO

所謂的自動戰翻指令。想停止時，按B鈕即可。但若是主角們死了，就算惡魔伙伴還活著也算輸。

FIGHT 有很多種 !!



FIGHT (戰翻) 指令會因人而異。要詳細歸納來看。而且一定要記住。

[SWORD] 用劍的攻擊指令。在主角們時出來。

[GUN] 用鎗的攻擊指令。在主角們時出來。

[COMP] 只有主角能使用。有「變換位置いちがえ」、「呼叫よびだし」、「惡魔分析デビルアナライズ」三種。主角死後就不能使用。

[ITEM] 在戰翻中使用道物。只有主角們能使用的指令。結果，也會表示出來。

[DEFEND] 主角們、以及惡魔伙伴可使用的指令。要徹底防守來提高防禦力，如此，即不容易受到敵人的攻擊。

[MAGIC] 除主角以外，全員可使用的指令。使用魔法。和戰翻無關的魔法(脫出等)不能使用。

[ATTACK] 惡魔伙伴的通常攻擊指令。狀態是除PANIC (混亂) 或 BIND (盲目) 以外都能使用。

[EXTRA] 能讓惡魔伙伴用特殊攻擊的指令。但是，沒有特殊攻擊的話，即無法輸入。

[RETURN] 惡魔伙伴的指令，脫離小隊，使其回到電腦內儲備的指令。即將死亡時使用不錯。

屬性

在此遊戲中，決定著個人的屬性，自己的屬性為何會在招募惡魔伙伴帶來很大的影響，這些屬性要好好理解。

[NEUTRAL] 中立

最初所有的人特徵是屬中立的，給人有很模稜兩可的印象。但對於尋找惡魔伙伴來說卻是相當棒的。

[LAW] 法律

是遵從法律和秩序的LAW。主角信神時，可成為其伙伴。雖是博愛主義者，但為了自己所信仰的正義，會不惜一戰。

[CHAOS] 混亂

依靠混亂和力量的就是CHAOS。信奉從天界被驅逐的魯希法（ルシファ一）。是個非常自我中心的，是力量即等於正義想法的人。



惡魔還有下面 2 種傾向!!

基本上和主角們的屬性是一樣的，不過是屬於敵人=惡魔們屬性的想法，但他們亦有另外一種不同的屬性傾向。

那就是LIGHT（光明）和DARK（黑暗）。LIGHT 接近神，DARK 接近惡魔，這個傾向主要在合體時會受到影響。詳細請參照48頁以後。



※遊戲中欲辨別主角屬性，於2D畫面時觀看角色的旋轉方向可簡單看出，往右回轉的是屬LAW，往左的話是CHAOS，不回轉或時右時左則NEUTRAL。

有更多的會話變化

關於和惡魔的會話

要把敵人怪物變成惡魔伙伴，就非和出現的敵人會話交涉不可。只要是玩過前代的人，應該都知道會話的趣味和困難。

這次的會話比上一代更有變化。

首先要決定用「威嚇いあつてき」或「友好ようこうてき」態度。雖會受到月齡的影響，不過每個敵人基本上都有一定的模式，有的用友好的態度是絕對不行的，此刻就要用不同的態度試試。

會話的種類有3種模式，有正常的、女性型的、還有自尊心很高的3種。有必要針對個性來做適合的選擇。

有的是即便嘗試種種方式都不行，但卻是在用威嚇的模式下來要効，也有不須談條件就變成惡魔伙伴等情形的也有。

對方開出的條件大多是可忍耐的程度，不過，對寶石（ほうせき）這項可拒絕，因為這是相當難取得的。



會話時，如果出現出錯訊息，請參考說明書的說明。

地圖內的說明

在此對 2D、迷宮這兩種地圖內的各項事物來作一解說吧。

2D 地圖

● 家、商店街、大樓、迷宮

基本上有出入口的建築物就是。但隨著故事發展，地圖有一部分會變化，要注意。

● 通路

這個也和上面一樣，在像大廈那樣的建築物有入口。在 2D 地圖上看到這樣的建築物，就一定要進去瞧瞧。

● 紅屋頂 あかいやね

因沒有入口不容易看出來，不過，這紅屋頂的建築物很重要，裡面的敵人多半很強，所以當水準低時，最好不要進去。多半都建在樹環繞圍起的中央處。

● 東京塔とうきょうタワー

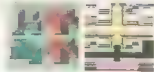
在芝處的東京塔。在大破壞後就能從銀座以走的方式前往。若是自己尚未決定屬性為何就沒什麼事，但一旦屬性有所歸屬，那麼則會有針對屬性的差異出現不同首領級的敵人的事件發生。

● 狄斯奈樂園 ディズニーランド

邪神埃奇多納(エキドナ)在的狄斯奈樂園。當然有浦安裏面有跳躍地帶及陷阱等，這是裝試武運氣的地方，中盤將成為一重要的場所。

● 橋、樹、裂縫和其他

地形上有種種的障礙物，不過大部分都是擋住主角們去路的。周圍似乎沒有什麼小道可抄，這是要以正規的路徑來進行的遊戲。



迷宮篇

● 商店、BAR、DISCO

賣武器、防具、道具、藥品等等的商店或有 BAR (酒吧)、DISCO (狄斯可) 等遊玩的場所。不過，實際上主要目的是取得訊息，所以不能在那邊玩。

● 恢復道場

要充滿 HP 或 MP，只要到恢復道場就 OK。其他像中了詛咒或麻痺的，到這裡亦都可治療，只是比起下面介紹的教會，價格高是美中不足的一點。



有救世主(メシア)、蓋亞(ガイア)這兩種，若屬性不同就會被拒絕進入。在這裡可用很便宜的價錢，就能治好身體。



● TERMINAL 終端室

能記錄(セーブ)或移動場所的機械。亦是瞬間移動裝置記錄最多能記 2 組。若是來到一新迷宮，就要用地圖先確認如何來到這場所，大部分都處在入口附近。

● 拉格店 ラグショップ

可用寶石來以物易物的商店。另外，這次也能够利用所得到的種種貨物，以三種寶石的組合，來取得精靈。

● 邪教館

這也是大家所熟悉的能將惡魔合體的邪教館。能做 2 身合體、3 身合體等等，還有以特別的劍和惡魔合體的也有可能。

因要來好幾次，所以要記住這場所。

● 電梯、樓梯、黑暗地帶及其他

在迷宮的所有東西都在可能的範圍內記入地圖上，請參照本文中的地圖，還有迷宮特有的 (COMP 不能使用的地帶等等) 也在地圖上會表示出來，請仔細觀看。



武器・防具

將武器、防具作成一覽表，因這是戰鬥不可缺少的，所以要注意看表

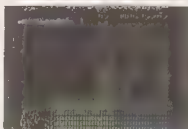
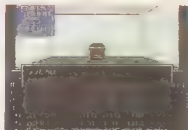
武器

劍和槍 2 種類

武器，分有劍、槍和槍カ、2種

首先劍，在序盤以後就無從買得，基本上只有敵人掉下來的才能弄到，不過其中也有能在寶箱裡獲得的或者是和惡魔合體就能做成的特別的劍，希望在遊戲中自己能發現。

在武器店，基本上有賣槍（カ），，要注意的是就算有好武器，若沒有裝備子彈（カ）就等於只是玩具，槍、子彈都有必要買強力的。



表的看法

性 別	表示男用（吸女用），○△都有表示双方都能裝備
屬 性	表示 LAW（表）HA（裏） NEUTRAL 全表示含所有屬性
攻 力	數值越高，給敵人的傷害越大。
命中率	該武器的命中率，當然數值越高，命中越大
炎 數	攻擊次數，若數值高，於 1 攻擊中就能傷害敵人好幾次
買 價	買進的價錢，單位為圓幣（一部分是円）
賣 價	賣出的價錢，單位為圓幣（一部分是円）。
備 考	該武器的特徵及其他。

【劍 槍】

劍在序盤以後是要從敵人那兒取得，對怪物表來確認吧。

武器名	武器種類	屬性	威力	命中率	炎 數	買 價	賣 價	備 考
攻撃小刀 アタックナイフ	全	○	0	0	2-40			破壞後的賣價為250
大 刀 マチャエット	全	全	7	2	1	6500	3200	破壞後的賣價為320
鉞 トンファー	全	全	6	2	2	7000	3500	破壞後的賣價為350
釘 槌 スパイクロッド	全	全	8	5	1	7800	3900	破壞後的賣價為390
模 造 刀 もそうどう	全	○	9	0		9000	4500	破壞後的賣價為450
無 名 刀 むねいふな	全	○	13	7	1	12000	6000	破壞後的賣價為600
奇 龍 刀 せいのりゅうどう	全	○	16	8	1	18000	9000	破壞後的賣價為900
錫 杖 きりりんず	全	○	10	5	3~5		400	
戰 槌 バトルハンマー	全	○	18	3	1		350	
三 節 棍 さんせつこん	全	○	12	15	1~3	20000	10000	破壞後的賣價為1000
備前短刀 びぜんのだんどう	全	○	17	8	1		800	
鐵 鎗 てっけんソー	全	○	25	2	1		150	
阿塞米小刀 アセイミナイフ	全	○	22	15	1		220	
單 刀 劍 つらやうけん	全	○	29	0	0~2		270	
名刀虎徹 めいとうこてつ	全	○	32	7	1		170	
巴 長 刀 ちちのへら	全	○	24	17	2		390	
二日月大刀 ふたつきのだち	全	○	30	20	1~3		420	
光之小大刀 ひかりのこだち	全	○	35	30	1		450	
斬 頭 斧 ざんちゆうアックス	全	○	40	0	1		470	

名 稱	性別	属性	攻撃力	命中率	回避	貫通	振り値	備 考
紅 蓮 鞭 くれんのムチ	♀	全	25	20	2	8	100	
備前長船 びぜんおるふね	♂	全	35	10	1~3		650	
雷 電 鞭 らいでんのもち	♀	全	37	15	3~6		750	
亂 舞 劍 ランメイカース	♂	全	50	0	0~2		900	一裝備就會被詛咒
神 度 劍 カミトのつるぎ	♀	N	55	5	1		1000	
等 離 子 劍 プラスマノット	♀	全	4	20	2	4	1500	
單 蹄 大 刀 ひとあしのおち	♀	全	40	10	全負		1800	裝備後・提高敏捷
布魯那克 ブルーナック	♀	全	60	20	1		2050	裝備後・提高勇氣
獨 結 杵 ひとりむすし	♂	C	75	3	1		2100	裝備後・提高魔力
蛇 劍 ウチナワのけん	♂	全	50	3	3~6		2500	裝備後・提高強度
布都御魂 ふつのみたま	♂	全	80	3	1~3		2900	裝備後・提高智慧
音 速 刀 ソニックブレイド	♀	全	44	5	0~8		3200	裝備後・提高強度
克勞納斯 クラウナス	♂	全	98	10	1		3600	
七 星 劍 しちせいけん	♀	全	77	30	1~2		4500	裝備後・提高魔力
飛行三鈷 ひきようさんご	♀	全	87	5	1		5000	裝備後・提高魔力
菊水小太刀 きくすいのおこだち	♀	全	88	15	1		6200	裝備後・提高運氣
尼希爾洋刀 ようとうニヒル	♂	全	120	0	1		10	裝備後・受詛咒
冥土土產 メイトのミヤゲ	♂	L	80	15	2		7500	裝備後・提高強度
蓋 保 克 ゲイボルク	♀	全	90	40	1~2		8300	裝備後・提高魔力
村正魔劍 むらたのマジ	♀	全	190	0	0~8		10	裝備後・受詛咒 提高強度
死 亡 劍 デスブリンガー	♂	C	90	15	1~3		12000	

名 稱	性別	属性	攻撃力	命中率	回避	貫通	振り値	備 考
斬首匙 くびかりスプーン	♂	全	120	25	0~1		10	一裝備就會被詛咒
九 尾 鞭 きゅうびのムチ	♀	N	78	20	2~8		22000	
練 氣 劍 れんきのけん	♂	全	98	30	1		27000	能與暴魔合體
天 涼 矛 あめのなご	♀	L	100	10	2		33000	裝備後・提高強度
八 束 劍 やつつかのけん	♀	全	115	5	1		35000	
巴 哈 拉 劍 バルハラノット	♀	C	130	16	1		38000	
霸 王 劍 はおうのつるぎ	♀	全	135	3	1		41000	裝備後・提高魔力
冥府寒月 めいふはづき	♂	N	155	10	1		44000	裝備後・提高強度
露 那 刀 ルナブレイド	♀	全	140	5	2		47000	裝備後・提高敏捷
魔 淨 扇 まじようせん	♀	全	120	3	0~8		49000	裝備後・提高魔力
忘 憂 樹 ロウタスワント	♀	全	160	10	1		51000	裝備後・提高強度
羅 金 斯 ロンギヌス	♂	全	165	20	1		52000	裝備後・提高智慧
靈 魂 刀 ソウルブレイト	♀	全	160	40	1	2	55000	裝備後・提高智慧
靈 雲 劍 あめのむらくも	♂	全	180	0	1		57000	
風 神 劍 ふうしんけん	♂	全	155	5	2	4	60000	
雷 神 劍 らいじんけん	♂	全	170	3	1~3		60000	
火 龍 劍 かりゅうけん	♂	全	185	2	2		62000	
天 御 劍 あまのみつらぎ	♂	L	190	8	1~3		64000	
將 門 刀 マサカミのやなぎ	♀	N	195	10	1~3		64000	
俱利伽羅劍 くりがらのつるぎ	♂	C	190	15	1~3		64000	
火 槌 ひのかづち	♀	全	200	20	2~4		65000	裝備後・全狀態提高

【槍カ】

槍基本上要在武器店購買，但是，只對人型的敵人有效，要記住。

名 稱	種別	属性	威力	命中率	回数	買値	売値	備考
紐 南 鎗 ユナンブ	全	全	18	8	1	12000	6000	破壊後の買値600
貝瑞達92 F ベリタ92 F	全	全	22	15	1	18000	9000	破壊後の買値900
MPS機関鎗 MPSガン	全	全	4		1	25000	12500	非常に珍しい
M16来福鎗 M16ライフル	全	全	43	5	2~8	7000	3500	
SPAS 12	全	全	55	8	2~4	10000	5000	
M249迷你米 M249ミニミ	全	全	68	10	2~8	15000	7500	
布朗寧 M2 ブローニング M2	全	全	0		1	20000	10000	
泡札 P 50 バウザ P 50	全	全	110	25	1	28000	14000	
鬼 雷 砲 きらいほう	全	全	1		1	30000	15000	
黃 金 鎗 おうごんりゅう	全	全	95	30	3~6	5000	25000	
基 加 砲 キリガン	全	全	100	8	1~8	80000	40000	
國 友 鎗 くにかのりゅう	全	全	120	40	3~5	100000	50000	
M134迷你鎗 M134ミニガン	全	全	125	0	全員	150000	75000	
磁 力 鎗 レリガン	全	全	150	35	3~6	200000	100000	
美基多砲 メキドン	全	全	150	0	全員	300000	150000	
皮斯美 K ピスミカ	C	全	175	5	0~8	200000		

● 貴的鎗與便宜子彈的搭配？

鎗很貴（性能良好），但子彈便宜，威力小，會如何呢？鎗的攻擊力會給予相當的傷害，可是力量還稍嫌薄弱。

【子彈カ】

沒有扣擊器無用武的，必須裝滿了彈，這為也有35發的，15發，要記住。

名稱	種類	威力	命中率	回數	買價	賣價	備考
通貫彈 つうくわんたん	全	全	2	—	1500	400	破壞後的售價40
敵彈 テキタン	全	全	10	—	4000	1000	破壞後的售價100
毒針彈 どくはりたん	全	全	8	—	250	60	會中毒
神經彈 しんけいたん	全	全	15	—	350	80	會睡覺
詛咒彈 のろいたん	全	全	—	—	800	200	
聖彈 せいだん	全	全	9	—	700	170	
銀彈 ぎんだん	全	全	16	—	1000	250	
鎗彈 かうにウムたん	全	全	25	—	2000	500	
鈺彈 フルトニウムたん	全	全	30	—	3000	750	
魔力彈 まりよくのたま	全	全	17	—	4000	1000	會給予魔力
美杜莎彈 メデュサのたま	全	全	28	—	6000	1500	會石化敵人
封魔彈 まほうしのたま	全	全	25	—	8000	2000	會封閉敵人的魔法
閃光彈 せんこうたん	全	全	30	—	10000	2500	會給敵人BIND（盲目）
快樂彈 ハッピーショット	全	全	35	—	15000	3750	會給敵人HAPPY（快樂）
光明彈 ひかりのたま	全	全	40	—	—	5500	
黑暗彈 やみのたま	全	全	40	—	—	6600	

● 發揮子彈的特殊能力！！

雖然鎗對人型以外的敵人效果差，但是，可以利用子彈的特殊能力（SLEEP等）。只要攜帶子彈，首領級的敵人也能適用。

防具

防具共有四種 !!

防具有「頭盔ヘッド」、「甲冑ボテイ」、「護手アーム」、「鞋レッグ」四種。為了避免(或減少)受到敵人的傷害，需要絕對強力的防具。與其買錯



，不如優先購買防具。

除了一部分特別的東西，大部分都要購買。

關於相性

表中的相性是，對敵人的攻擊。後面會出現的防具相性表(P48)中有關於各種敵人的相性。當受到某種攻擊，傷害會如何呢？防具相性表會把它表示出來，此時的防具名，即刊載於這個相性一覽表的名字。



表的看法

性別	表示何種性別可以裝備。
屬性	表示何種屬性的人可裝備。記號與武器相同。
防禦力	表示該防具的防禦力。
迴避率	表示該防具的迴避率。
相性	相性。在表內的左端，會表示相性名(請參考P48)。
買價	在防具店出售的價格。
賣價	要賣給防具店的價格。
備考	表示狀態、組咒、其他特別事項。

【頭盔ヘッド】

戴在頭上的防具 對於狀態會有限大的影響

名稱	性別	屬性	防禦力	迴避率	相性	買價	賣價	備考
齒輪頭盔 ヘッドギア	全	金	3	0	正常	1500	00	破壞後的售價70
全覆頭盔 フルヘルム	全	金	4	0	正常	2800	1400	破壞後的售價140
菲立茲頭盔 フリッツヘルム	全	金	6	0	正常	400	200	
金屬冠 メタルクラウン	全	金	6	3	正常	600	300	裝備後，提高智慧
杜拉汗頭盔 デュランヘルム	全	金	8	1	正常	600	300	裝備後，提高體力
三角帽 さんかくぼうし	全	金	8	4	對抗精神	1000	500	裝備後，提高智慧
黑暗冠 ダーククラウン	全	金	10	3	對抗精神	2200	1100	裝備後，提高體力
食鬼頭盔 おにくいカブト	全	金	10	5	對抗火焰2	2400	1200	裝備後，提高強度
聖靈頭盔 せいれいづきかて	全	金	12	4	神聖防具	4000	2000	裝備後，提高魔力
龍珠頭盔 ドラゴンヘルム	全	金	14	6	對抗火焰2	6000	3000	裝備後，提高強度
鮮紅頭盔 くれないのカブト	全	金	15	5	正常	6500	3250	裝備後，提高魔力
智慧頭盔 ちえのわ	全	金	16	9	對抗精神	8000	4000	裝備後，提高智慧
化粧頭盔 メイクカレート	全	金	13	4	正常	10000	5000	裝備後，提高智慧、魔力
金庫 金たん	C	金	18	0	對抗衝擊	4000	7000	裝備後，提高強度、體力
赫梅斯頭盔 ヘルメスヘルム	全	金	20	2	正常	18000	9000	裝備後，提高速度、運氣
潘爪頭盔 パンノアヘルム	全	金	24	6	金剛防具	30000	15000	裝備後，提高智慧
約克多頭盔 ヤクトヘルム	全	金	25	7	金剛防具	36000	18000	裝備後，提高智慧
舒茲姆頭盔 シュズムヘルム	全	金	27	7	對抗毒2	40000	20000	裝備後，提高智慧
太陽面具 たいようのかめん	A D	L	29	27	對抗毒2	—	75000	裝備後，受組咒，提高魔力

名稱	性別	屬性	防禦率	回避率	相性	買價	賣價	備考
雷神頭盔 らいしんのかぶと		C	26	31	吸電	21000		裝備後，提高智力
鐵頭頭盔 てつづこ		N	30	26	對抗雷擊	25000		裝備後，提高防禦
耶穌頭盔 イエスのヘルム		L	22	9	對抗火傷	30000		裝備後，提高智慧
天魔頭盔 てんまのかぶと		C	24	10	對抗水毒	40000		裝備後，提高智慧
將門頭盔 まさかたのかぶと		N	23	12	對抗毒擊	5000		

【甲冑ボディ】 防具中最重要的就屬甲冑，千萬別忘了裝備

名稱	性別	屬性	防禦率	回避率	相性	買價	賣價	備考
生存背心 ライオンベスト		全	6	-	正當	2500	1200	裝備後，買價為 20
凱普勒背心 ケプラーベスト		全	8	0	正當	4500	2200	裝備後，買價為 22
防火衣 ファイアコート		全	13	0	對抗火傷	1000	500	
防雷衣 サージコート		全	14	3	對抗雷擊	1400	700	
金屬甲冑 ハイメタルアーマー		全	15	5	正常	1200	600	
阿格哈甲冑 アグハハアーマー		全	13	14	保護	2500	1250	裝備後，提高運氣
義大利甲冑 イタリアーマー		全	17	6	正常	3700	1850	裝備後，提高運氣
護能甲冑 アトランダム		全	20	9	神聖防具	5000	2500	裝備後，提高智慧
霸王甲冑 はおうのよろい		C	25	8	全対応	7800	3900	裝備後，提高體力
法衣 ほうのころも		全	12	12	吸電	9800	4900	裝備後，提高全值
龍甲冑 ドラゴンメイル		全	30	15	對抗雷火	12500	6250	裝備後，提高智慧
鮮紅甲冑 くれなゐのよろい		全	32	5	神聖防具	14200	7100	裝備後，提高體力

名稱	性別	屬性	防禦率	回避率	相性	買價	賣價	備考
魔鬼束縛 デビルバインド		全	30	10	對抗精神	19000	9500	裝備後，提高運氣
漆黑甲冑 しっくくのよろい		全	35	15	對抗火傷	24000	12000	裝備後，提高運氣
威力甲冑 パワーアーマー		全	20	20	正當	28000	14000	裝備後，提高全值
白魔甲冑 はまのよろい		全	40	17	對抗水毒	30000	15000	裝備後，提高體力
班札甲冑 バンザアーマー		全	46	14	全対応	35000	17500	裝備後，提高強度
約克多甲冑 ヤクトアーマー		全	50	12	全対応	40000	20000	裝備後，提高強度
舒茲姆甲冑 シュズムアーマー		全	56	16	全対応	50000	25000	裝備後，提高強度
阿斯甲冑 アースメイル		全	65	15	保護	80000	40000	裝備後，提高運氣
阿加瑪甲冑 アーカーメイル		全	66	15	對抗精神	100000	50000	裝備後，提高智慧、體力
耶穌甲冑 イエスのアーマー		L	75	20	神聖防具	-	60000	裝備後，提高強度
天魔甲冑 てんまのよろい		C	79	18	對抗火傷	-	80000	裝備後，提高強度、速度
將門甲冑 まさかたのよろい		N	86	25	對抗火災?	-	100000	裝備後，提高強度

●好好提高狀態!!

有必要好好活用武器、防具來提高狀態。平常要提高參數，就得提高水準，除此之外，也可由武器、防具當中的附加效果來提高參數。任何的武器，都不會影響到有關參數的上升。不過由防具所提高的數值，注意，一旦此防具卸下，就會再恢復原樣。



【護手アーム】 主要會影響的攻擊或回避的護手。只要將強力的護手帶在身上，攻擊時就安心多了。

名 稱	性別	属性	防炎率	回避率	相 性	買値	売り値	備 考
皮 護 手 レザーグラブ	全	1	0	正常	10.0	500	破損後の賣値は0	
鋼鐵護指 リハットアングル	全	2	0	同	2500	1200	破損後の賣値は120	
凱撒護指 カイザーアングル	全	3	0	正常	400	200		
寬口大手套 ガントレット	全	4	1	正常	450	150		
生存護手 サバイアーム	全	5	2	正常	1200	600	裝備後、提高強度	
鐵 爪 アイアンクロー	全	6	4	正常	1700	850	裝備後、提高強度	
亞特拉斯護手 アトラスのて	全	7	3	正常	2300	1150	裝備後、提高體力	
鬼神護手 まじんのて	全	7	5	正常	4500	2750	裝備後、提高強度	
杜勞普尼爾 トノブニール	全	8	7	正常	5000	2500	裝備後、提高強度	
鮮紅護手 くれなゐのて	全	10	5	正常	9500	4750	裝備後、提高強度	
班札護手 バンザアノリスト	全	12	6	正常	12000	6000	裝備後、提高強度	
約克多護手 ヤクトクラブ	全	11	6	正常	14000	7000	裝備後、提高強度	
舒茲姆護手 シュズムワフ	全	13	6	正常	20000	10000		
耶蘇護手 ジーサメクラブ	L	15	9	正常		9000	裝備後、提高強度	
天魔護手 てんまのて	C	8	8	正常		15000	裝備後、提高強度	
將門護手 マサカトのて	N	20	10	正常		30000	裝備後、提高強度	

●買防具來提高攻擊力！

護手在防具中是屬最便宜的。但是防禦力卻僅有一點點幫助，不過因為是裝備在手上，所以其中也有能提高攻擊力的。

【鞋子レッグ】 鞋子所能升高的參數，只有速度而已，而大部分的都能提高點數

名 称	性別	属性	防御率	回避率	相 性	買値	売り値	備 考
皮 鞋 レザーフーン	全	1	3	正常	1300	900	破損後の買値は90	
獸 蹄 靴 ゴッドバットフーン	全	2	4	正常	3000	1500	破損後の買値は150	
騎 士 鞋 ライダーフーン	全	3	5	正常	7000	3500	破損後の買値は350	
噴 射 鞋 ジェットフーン	全	4	8	正常	1200	600	装備後、提高速度	
飛 天 鞋 スカイヒール	全	5	12	正常	1600	800	装備後、提高速度	
金 属 鞋 メタルフーン	全	12	0	正常	5000	2500	装備後、提高速度	
舞 鞋 ダンスンヒール	全	4	15	正常	8700	4350	装備後、提高速度	
龍 鞋 ドラゴンフーン	全	4	10	正常	11000	5500	装備後、提高速度	
武 者 鞋 むしやのぐそく	全	14	8	正常	5500	2750	装備後、提高速度	
鮮 紅 鞋 くれなゐのぐそく	全	9	20	正常	14500	7250	装備後、提高速度	
班 札 鞋 バンザアレンフ	全	10	14	正常	17000	8500	装備後、提高速度	
約 克 多 鞋 ヤクトレンフ	全	12	15	正常	21000	10500	装備後、提高速度	
舒 茲 姆 鞋 シュズムレンフ	全	11	15	正常	28000	14000	装備後、提高速度	
耶 蘇 鞋 ジーサレンフ	全	12	16	全対応		5000	装備後、提高速度	
天 魔 鞋 てんまのぐそく	全	15	17	全対応	--	10000	装備後、提高速度	
將 門 鞋 マサカトのぐそく	全	16	16	對抗本陣2		15000	装備後、提高速度	

●鞋子要早點買來換！！

雖然也要根據當時的情況，不過若是要換穿防具的話，就不如先買鞋子和護手吧，因為較便宜，而鞋子在後半確實能提高速度。

道具

關於道具，有著衆多種類。若每個都能把握它的特色，在緊要關頭時就可方便使用了！

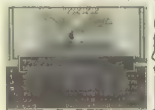
在拉格的店，能交換的寶石數目也增加許多，要好好記住！



關於屬性和條件

在道具中，也有甚會影響到屬性的東西，數目雖不多，但若屬性不同，可是不會帶來任何效果的。

還有，對我方什麼人有效，或敵方有效到什麼程度，這個條件的認知也是很重要的。好不容易取得的寶物，不要浪費先看看此表後再使用。



【寶石 ほうせき】

有的在寶箱裏，有的會從敵人身上掉落下來不能賣，唯一只能在拉格的店交換使用。

名稱	屬性	條件	屬性力	內容
石 榎 石 カーネーション	全	-	-	在拉格的店用馬哈吉歐石(マハジストーン)交換。
紫 石 英 アメシスト	全	-	-	在拉格的店用風魔之鈴(ふうまのすず)交換。
海 藍 寶 石 アクアマリン	全	-	-	在拉格的店用天使之雙(エンゼルヘアー)交換。
鑽 石 ダイヤモンド	全	-	-	在拉格的店用追魂香(しはんごんこう)交換。
綠 寶 石 エメラルド	全	-	-	在拉格的店用真魔盾(ソマリ)交換。
珍 珠 パール	全	-	-	在拉格的店和僧侶之賢交換。
紅 寶 石 ルビー	全	-	-	在拉格的店用協心盾(コアシールド)交換。
縞 瑪 瑙 オニキス	全	-	-	在拉格的店用馬哈拉麥石(マハラギストーン)交換。
藍 寶 石 サファイア	全	-	-	在拉格的店用片連格爾(ベッタグラム)交換。
曜 眼 石 オパール	全	-	-	在拉格的店用塔里斯曼(タリスマン)交換。
黃 玉 トパーズ	全	-	-	在拉格的店用時修羅之手(あしらのて)交換。
綠 松 石 ターコイズ	全	-	-	在拉格的店用魔法瓶(まほうびん)交換。

【焚香 ほうこう】

就是能增加狀態內參數的寶物

名稱	價值	效果
強度焚香 つよさのこう	50	使用的話，強度值會上升1。
智慧焚香 ちえのこう	50	使用的話，智力值會上升1。
魔法焚香 まほうのこう	50	使用的話，魔法值會上升1。
體力焚香 ちから(の)のこう	50	使用的話，體力值會上升1。
速度焚香 はやさのこう	50	使用的話，速度值會上升1。
運氣焚香 うん(の)のこう	50	使用的話，運氣值會上升1。

【其他的道具】

對恢復體力或攻擊力有幫助，請確認各種效力來進行遊戲”

名稱	屬性	條件	屬性力	買價	賣價	備考
磁心盾 コアシールド	全	味方	—	—	100	直到下次滿月，不會受到傷害
突觀壺 やまみのつぼ	全	敵	—	—	1000	能封閉一隻惡魔。
神籤 おみくし	全	味方	—	70	20	根據所抽神籤，HP會上下變動
免罪符 めんざいしるし	全	敵	15	120	30	！有連發是100%的惡魔！胡言
傷藥 きずぐすり	全	味方1	—	40	10	有治愈(ティア)效果
牛黃丹 ぎゅうおうたん	全	味方1	—	100	20	有治愈拉瑪(ティアラマ)效果。
魔石 まがし	全	味方1	—	—	80	僅能恢復到MAX HP的1/2
肌力飲料 マッスルアップ	全	味方1	—	400	100	HP會超過MAX，使用過度會中毒
寶玉 ほうぎょく	全	味方1	—	—	500	HP可以恢復到最大 MAX
希朗耶 シランヤ	全	味方1	—	500	150	可以恢復HP MP、

名稱	屬性	條件	屬性力	買價	賣價	備考
解毒劑 トキソイド	全	味方1	—	40	10	可以解毒，和波斯姆油、ボスムティ 同效果。
抗麻痺劑 ディソライズ	全	味方1	—	50	10	可以解除麻痺，和巴拉拉達 (バララディ) 同效果。
石化解除劑 ディストーン	全	味方1	—	100	20	可以解除石化，和哈拉拉達 (ハララディ) 同效果
蘇摩酒 ソーマ	全	味方1	—	800	—	MP、MP及其他狀況都能恢復，但是對已死或將死的人是沒有效果的
金丹 きんたん	全	味方1	—	5000	2500	能幫助快死亡的人恢復，HP能恢復到8分之6，但有6分之1的失敗率
還魂香 はんとこう	全	味方1	—	9000	500	能使已死或將死的人迅速復活，使HP回復到8分之6，但有6分之1的失敗率
魔法瓶 まほうびん	全	味方全	—	480	120	全體人員的MP恢復5。
火焰瓶 かえんびん	全	敵	—	20	10	和閃電(アキ) 相同效果
手勁膏 ハントグレート	全	敵	—	150	30	和占場(サンマ) 相同效果
肩射飛鏢 ショウシャ	全	敵	—	550	180	和馬哈占相同效果
龍ATM ドラゴンATM	全	敵	—	1200	300	和馬哈占(マハザン) 相同效果
毒藥瓶 どくやびん	全	敵	—	100	20	能驗對方中毒。

名稱	屬性	條件	屬性力	實價	賣價	備考
阿基拉散石 アキラストーン	全	敵	-	160	40	和阿基拉獸(アキラオ)同效果。
馬哈拉基石 マハラギストーン	全	敵	-	150	30	和馬哈拉基(マハラギ)同效果。
吉齒加石 ジオンガストーン	全	敵	-	130	30	和吉齒加(ジオンガ)同效果。
馬哈吉散石 マハジストーン	全	敵	-	180	50	和馬哈吉獸(マハシオ)同效果。
馬哈布夫石 マハブフストーン	全	敵	-	170	40	和馬哈布夫(マハーブフ)同效果。
聖水 せいすい	全	敵	-	110	30	和聖馬(ハンマ)同效果。
回魂丹 たまがえり	全	敵	-	400	100	和馬罕馬(マハンマ)同效果。
破魔箭 はまや	全	敵	-	300	80	和美基命(メギド)同效果。
地獄球 じごくたま	全	敵	-	280	70	和馬特拉波(マトラーゴ)同效果。
吸引力 チャーム	全	敵	-	160	40	和馬林卡林(マリンカリン)同效果。
毒箭 どくや	全	敵	-	90	20	讓對方中毒。
飛針 ひこうはり	全	敵	-	130	40	和埃多(エドマ)同效果。

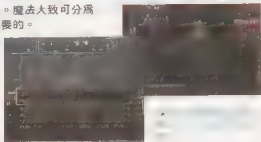
名稱	屬性	條件	屬性力	實價	賣價	備考
天使之壁 エンゼルベア	全	敵・味方	+4	-	1200	屬性LAW的HP及死以外的情況恢復，但其他屬性不適用，會受傷。
阿修羅之手 あしゅらのて	全	敵・味方	+4	-	1200	屬性CHAOS的HP及死亡以外的情況能恢復，但其他屬性不適用，會受傷。
片達格蘭 ペンタグラム	全	敵	-	400	100	具有反彈敵人攻擊的能力，使用後就破壞了。
施眼鬼米 せがきまい	全	敵	+1	360	90	LAW的人屬性值會增加，和罕馬(ハンマ)效果相同，對主角水準以下的敵人有效，但對首領無效。
蟲毒皿 こくとくざ	全	敵	+1	160	40	CHAOS人的屬性值會增加，和過多(ムド)效果相同。對首領以外的人一定有效。
煙幕彈 えんまくだん	全	敵	-	40	10	除了首領以外，一定能遠離其他敵人，和特拉夫里(トラフリー)效果相同。
如來像 じょらいぞう	N・C	味方	-	1200	300	HP變成零時，可以作替身，代替你受傷害，且可以使HP恢復到最大的二分之一。
阿彌陀念珠 あみだじゆず	N・C	味方	-	540	140	可以防止體能流失一次。
羅莎利歐 ロザリオ	-	味方	-	1500	380	具有如來像及阿彌陀念珠合起來的效果，對吸血鬼有罕馬(ハンマ)效果。
阿姆列特 アムレット	全	味方	-	480	120	能防止現在所在層的損傷區。但一旦移動至不同階層，效果即告消失。
塔里斯曼 タリスマン	全	味方	-	500	120	能防止詛咒攻擊一次，產生效果後就會壞掉。
封魔鈴 ふうまのすず	全	味方	-	-	100	和艾斯多馬(エストマ)效果相同。

魔法一覽表

現在要開始介紹魔法。魔法大致可分為四大類，每一類都是重要的。

尤其是主角不能使用魔法，只要利用仲魔的魔法，也有可以使用魔法的時刻。

表中用圓圈作記號表示的部分請和後面的怪物一覽表一起參看，就能活用自如。



表の看法

種類	表示魔法種類。和屬性表相對應。
威力	表示使對方受傷害的大小。
MP	表示使用魔法的消費MP。
對象	表示魔法產生效果的對象。P是表示小隊，B是表示變壞的成員。
敵我	L是羅希洛、C是卡歐斯帝洛、女是希羅德、仲是仲魔、敵是敵人。圓圈中數字表示學得時的水準。仲魔或敵人使用時以圓圈記號來表示。
效果	使用魔法後會產生什麼效果。

【攻擊魔法】

攻擊對方，使之受傷害，使之變壞，使之死亡。

名稱	種類	威力	MP	對象	L	C	女	仲	敵	備考
阿奇 (アキ)	火炎	65	3	1						能用火焰燒毀敵人。
阿奇拉歐 (アキラウ)	火炎	64	7	1	④	—	—	—	—	能用火焰燒毀敵人。
馬哈拉基 (マハラキ)	火炎	19	5	全員	—	4				能用火焰燒毀多數的敵人。
馬哈拉基魯 (マハラキル)	火炎	50	9	全員	—	④	—	—	—	能用火焰燒毀多數的敵人。
布夫 (ブフ)	冰結	15	3	1	—	—				能產生FREEZ (冰凍) 效果。

名稱	種類	威力	MP	對象	L	C	女	仲	敵	備考
布夫拉 (ブフラー)	冰結	41	5	1						能產生FREEZ (冰凍) 效果。
馬哈布夫 (マハブフ)	冰結	17	6	2	8					能產生FREEZ (冰凍) 效果。
馬哈布夫拉 (マハブフラー)	冰結	12	1	2	8					能產生FREEZ (冰凍) 效果。
古 (コ)	電擊	19	4	1			5			能產生SHOCK (震動) 效果。
古德加 (コトカ)	電擊	55	9	1						能產生SHOCK (震動) 效果。
馬哈古德 (マハコトカ)	電擊	16	7	3	6			5		能產生SHOCK (震動) 效果。
馬哈古德 (マハコトカ)	電擊	41	12	3	6					能產生SHOCK (震動) 效果。
占 (セン)	衝擊	18	2	1	2					用衝擊震倒敵人。
占馬 (センマ)	衝擊	33	5	1	4					用衝擊震倒敵人。
馬哈占 (マハセン)	衝擊	14	4	全員	5					用衝擊震倒多數的敵人。
馬哈占馬 (マハセンマ)	衝擊	38	7	全員	5					用衝擊震倒多數的敵人。
田塔拉夫 (テンタラフ)	神怪	44	14	全員						能產生PANIC (恐慌) 效果。
利姆多拉 (リムドラ)	衝擊	90	8	全員						衝擊系的魔法。
美基德 (メキド)	萬能	70	15	全員						對所有敵人造成大傷害。
美基德拉魯 (メキドラル)	萬能	85	30	全員						對所有敵人造成大傷害。
罕馬 (ハンマ)	破魔	16	5	2						能致對方於死地。
馬罕馬 (マハンマ)	破魔	2	10	全員						能致對方於死地。
姆多 (ムド)	呪殺	16	3	2						能致對方於死地。
姆多魯 (ムドル)	呪殺	12	9	3	5					能致對方於死地。

【攻擊補助魔法】

名 称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備考
杜魯民那 トルミン	回復	1	1	5	8			4		讓對方睡著。
吉 巴 布 ギバー	束縛	28	1	1	1					讓對方陷入 BIND (盲目) 狀態。
普 林 巴 プリンバ	魔術	22	2	3~6		-	-	()		讓對方陷入 PANIC (慌亂)。
哈匹魯馬 ハピルマ	魔術	18	2	5~8		-	-	○		讓對方 HAPPY (快樂)。
馬林卡林 マリン	魔術	14	6	1						呼喚對方。
馬卡加馬 マジカマ	魔術	12	4	2~8		-	-	○		封住對方的魔法。
馬卡多蘭達 マカドラダ	魔術	-	2	1		-	-	-		吸收對方的 MP。
塔 倫 達 タルンダ	魔術	-	4	-		-	-	-		降低對方的攻擊力。
拉 達 達 ラクンダ	魔術	-	4							降低對方的防禦力。
斯 達 達 スルンダ	魔術	-	2							降低對方的命中率。

【防禦魔法】

名 称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備考
塔 卡 加 タルカシャ	魔術	-	1							提高我方的攻擊力。
拉 卡 加 ラクカシャ	魔術	-	4							提高我方的防禦力。
斯卡加 スカカシャ	魔術	-	1							提高我方的命中率。
馬卡卡加 マカカシャ	魔術	-	4							提高我方的魔術力。
德特拉加 デトラマ	魔術	-	5							防止體力流失。

名 称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備考
馬卡拉康 マカラン	魔術	-	6			8				將敵人施的魔法彈回去。
德特拉康 デトラコン	魔術	-	6			-				將敵人的攻擊力彈回。

【回復魔法】

名 称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備考
迪 亞 ディア	魔術	-	2	P	3	2				恢復少許 HP。
迪亞拉瑪 ディアマ	魔術	-	4	P	6	8				恢復較多 HP。
迪亞拉漢 ディアラン	魔術	-	8	P		11				能將 HP 恢復到 MAX。
美 迪 亞 メディア	魔術	-	6	-						讓全體人員 HP 恢復少許。
美迪亞拉漢 メディアラン	魔術	-	14							讓全體人員的 HP 恢復到 MAX。
帕 德 拉 パトラ	魔術	-	2	B	1	3				能輕度恢復 BIND、SLEEP 等狀態。
片帕德拉 ペパトラ	魔術	-	4							預防和恢復輕度 BIND、SLEEP 等狀態。
波茲姆迪 ボズムディ	魔術	-	4	B		3	6			必能消除 POISON (中毒)。
帕拉拉迪 パララディ	魔術	-	6	B	4					能解除 PALYZ (麻痺)。
佩特拉迪 ペトラディ	魔術	-	10	B						能解除 STONE (石化) 狀態。
里 卡 姆 リカム	魔術	-	12	B				⑩	○	以 32 分之 1 的機率從瀕死狀態中救回。
沙馬里卡姆 サマリカム	魔術	-	24	B				○	○	一定能救回瀕死狀態。HP → MAX。
里卡姆多拉 リカムドラ	魔術	-	8					19		從施魔者身上，但能將他人的 HP 增加至 MAX。
馬卡多拉 マカドラ	魔術	-	10	P	8					將施魔者的 MP 10 交給其他人。

【特殊魔法】

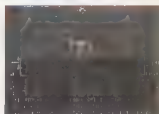
這裡有6種特殊魔法，是移動或逃出等技巧，都是很方便使用的。

名稱	種類	威力	MP	對象	L	C	女	仲	敵	備考
馬帕 マッパ	移動	—	2	—	1	—	①	—	—	在迷宮內用來表示地圖。 但在新月時不能使用。
托拉斯特 トラスト	移動	—	6	—	—	—	④	—	—	從3D迷宮內逃出。 回到進入的地方。
托拉波特 トラポット	移動	—	6	—	—	—	④	—	—	回到最終的記憶地點（終端室）。僅只於3D有效。
特拉夫里 トラフリー	移動	—	2	—	②	—	—	—	—	從敵陣中一定能逃亡。
艾斯多馬 エストマ	移動	—	6	—	—	⑦	—	—	—	防止低水準的惡魔出現。
沙巴多馬 サバトマ	召喚	—	8	—	—	—	①	—	—	叫出一個於COMP的仲魔。

特殊魔法

這裡把所有怪物使用的攻擊或是魔法整理出來。

怪物的充滿個性攻擊或行動，雖然這些都是不規則的，卻還是值得依靠，內容要好好理解。



【特殊魔法攻擊】

下面是只有怪物才使用的魔法，全部有23種

名稱	種類	威力	MP	對象	效果
帕拉拉艾 パパラアイ	呪殺	12	—	1	使人PALLYZ（麻痺）
佩特拉艾 ペトラアイ	呪殺	10	—	1	使人STONE（石化）
致死之毒 しへのみち	呪殺	12	—	1	使人DEAD（死亡）
偷血咒 トラストキ	呪殺	9	—	2	給予30%
蒼蠅咒 ハエルののろい	呪殺	6	—	1	使變成FLY（蒼蠅）
性感舞 セクシーダンス	魔力	12	—	全員	使變成停滯。
快樂舞 ハッピーダンス	魔力	22	—	全員	使變成HAPPY（快樂）
恐慌聲音 パニックボイス	精神	10	—	全員	使人PANIC
捆紮聲音 ハインドボイス	精神	9	—	全員	令人BIND（盲目）
幸福之歌 しあわせのうた	精神	14	—	全員	使人HAPPY（快樂）
搖鈴歌 こもりうた	精神	23	—	全員	引人人眠
惡魔之吻 あまのキス	呪殺	20	—	1	奪取男人的EXP，使體力減少
惡魔之吻 あくまのキス	呪殺	22	—	1	奪取女人的EXP，使體力減少
惡魔微笑 サトウアヒル	呪殺	18	—	1	奪取人類的EXP，使體力漸失
火焰氣息 ファイアブレス	火炎	60	—	5~8	和巴哈拉基（マハラキ）同效果
冰凍氣息 アイスブレス	氷結	38	—	3~6	和巴哈布夫（マハーブフ）同效果

●關於魔法的種類和仲魔

有很多人會因魔法種類繁多而有所迷惑。特別是較複雜的恢復魔法，所以在此說明。

表中有能使輕度的不良狀態復原的魔法以及使各個狀態復原的魔法，應該選用哪一種呢？

雖試試看就知道，不過因帕德拉（パトラ）等等較容易失敗，如果MP有多餘的話，還是應該用一定能够復原的為佳。

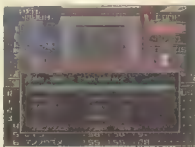
但是，一旦魔力上升的話，帕德拉也有能十足復原的效果，這一點亦不要記住。

DYING（瀕死）和 DEAD（死亡）的差異，當然在於DYING容易復原，而DEAD不容易復

原，此點也要記住。

主角們雖不能使用，但是女神等能使相當強力的魔法。

只要好好利用這點，那麼這遊戲便能順利進行。



名 称	種類	威力	MP	対象	効果
毒 気 息 どくきいき	攻撃	12	-	2~4	使人 POISON (中毒)。
霧 状 気 息 きりじょうきいき	神経	10	-	全員	降低命中率為2分之1。
火 球 くわいどう	炎撃	52	-	1~3	和同奇拉歐(アギラオ)具同等效果。
電 撃 でんげき	電撃	44	-	1~3	和吉強加(ジオンカ)具同等效果。
死 亡 接 觸 スラッシュ	魔力	30	-	1	吸收HP。
水 槍 みづのつかへ	-	-	-	-	使火焰系的攻撃無效。
火 焰 牆 ほのおのかべ	-	-	-	-	使冰凍系的攻撃無效。

特殊攻撃

名 称	種類	威力	MP	対象	効果
吸 住 かみつき	突撃	3	-	1	使人中毒。
毒 性 吸 住 どくせいあみつき	突撃	3	-	1	給予 PLAYZ。
麻 痺 吸 住 まひあみつき	突撃	3	-	1	給予 STONE。
噴 霧 吸 住 ふんぐあみつき	突撃	3	-	1	使變成浮游。
魅 惑 吸 住 めいわくあみつき	突撃	1	-	1	
搔 癢 ひっかき	技	2	-	2	
毒 性 搔 癢 どくせいひっかき	技	2	-	2	使人中毒。
麻 痺 搔 癢 まひひっかき	技	2	-	2	使人麻痺。
毒 針 どくはり	針	2	-	1	使人中毒。
麻 痺 針 まひはり	針	3	-	3	使人麻痺。
搔 癢 ひっかき	衝撃	1	-	全員	
細 針 つくもばり	針	2	-	3~5	
衝 撞 たいあたり	突撃	4	-	0~1	
纏 繞 まきつき	突撃	3	-	1	使人 BIND。

名 称	種類	威力	MP	対象	効果
胡 鬧 あはれまわり	突撃	2	-	全員	
壓 碎 おしつぶし	突撃	5	-	0~1	
必 殺 ひっさつ	技	4	-	0~1	
尾 巴 テール	技	3	-	全員	
開 心 おどろし	技	3	-	1	

特殊行動

名 称	種類	威力	MP	対象	効果
防 守 ディフェンス	-	0	-	-	
逃 亡 ヒール	-	0	-	-	
招 移 伴 なぐさよび	-	0	-	-	



這就是相性表 !!

敵人的種類、所屬、攻擊力、防禦力、HP、相性都是固定的。把這些彙整如下來說明

例：對於人間亞人型這怪物發動火焰攻擊，這個通常會給予87.5%的傷害效果。相反地，破魔攻擊一切無效，還有因為是人形的怪物，所以槍的攻擊會給其1.5倍的傷害。

表中的敘述：

「反射」 我們發出的攻擊會被彈回來，所以這樣的攻擊法最好不要使用

「反50」 這種攻擊法，有50%的比率傷害會反彈回來，所以也不是很有效的攻擊法。

「恢復」 這是最後的攻擊手段，使用這種攻擊法，敵人的HP反而會恢復，所以絕對不要使用。

あくま あいしり

[惡魔相性]

相性名	劍	槍	斧	小盾	電擊	衝擊	迴轉	刀盾	破魔	吸吸	魔力	射擊	炎擊	技	針
英雄	87.5	87.5	0	0	25	0	50	100	0	100	12.5	50	0	0	87.5
人間亞人	100	150	87.5	0	150	100	100	100	0	100	100	75	100	100	100
獸系	100	150	150	87.5	100	100	100	100	0	100	50	10	75	100	150
鳥系	50	150	100	87.5	87.5	150	0	100	0	100	75	75	25	100	100
死者1	100	50	200	25	25	50	50	100	300	0	100	75	50	50	0
死者2	75	25	150	0	0	75	12.5	100	200	5	50	75	50	75	0
幽體	100	0	100	0	75	100	0	100	250	反吸	100	50	50	0	0
火焰魔	100	50	0	0	25	75	100	50	100	30	75	100	25	50	100
冰魔	100	75	0	87.5	50	100	75	100	50	100	100	100	50	100	75
風魔	100	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
地魔	100	100	50	50	50	100	75	100	50	75	150	100	50	100	100

相性名	劍	槍	斧	小盾	電擊	衝擊	迴轉	刀盾	破魔	吸吸	魔力	射擊	炎擊	技	針
冰魔	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
溫度弱	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
電氣弱	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
精神體	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
機器	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
機器	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
聖者	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
魔人	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
女神天使	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
肉體火焰	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
魔族1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
魔族2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
高鬼族	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
死亡之魔	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
夜魔幽鬼	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
對劍	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
對槍	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
首領0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
首領1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
首領2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
首領3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
首領4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
首領5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
首領6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
最後的首領	100	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

【防具相性】

[illegible]

小心附加有詛咒
的武具!!

裝備了被詛咒的武具，攻擊力雖會異常上升，不過HP卻會慢慢減少，而且又不能改換其他武器的裝備。

爲了要解咒，就非得得到教會或道場去不可。以長遠的眼光來看，被詛咒的武器不太有用。



理解惡魔 以組織最強的小隊!!

敵人怪物的構成如何呢？這裡要做個說明，因為有分類、屬性合體等等，所以要慢慢的來理解



種族的分類

種族分成13大類(這叫大種族)，然後再細分為36種，如下表所示，

神族	魔神、女神
鬼神族	天魔、鬼神、鬼女、邪神
魔族	魔王、妖魔、夜魔、妖精
飛天	天使、墜天使、六翼天使
龍族	龍神、龍王、邪龍
鳥族	靈鳥、妖鳥、凶鳥
獸族	神獸、聖獸、魔獸、妖獸
鬼族	歸鬼、妖鬼、地靈、邪鬼
精靈	精靈
邪靈	幽鬼、惡靈、屍鬼
外道	外道
人	救世主(メシア)、教徒、蓋亞(ガイア)、教徒
機器	機器(マシン)

屬性

惡魔的屬性分為兩個方向。一是光明(LIGHT)和黑暗(DARK)。光明是接近神，而黑暗則是近惡魔；另外一個是 LAW (法律) 和 CHAOS (混亂)，是忠於法，或是希望用力量呢？不管是那一方，中心都是有 NEUTRAL (中立) 的存在，以保持兩方面的平衡。



實際上和主角們的屬性相同!!

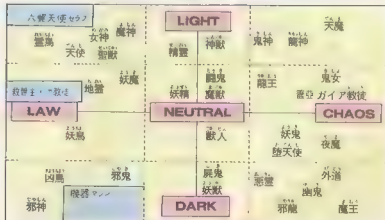


從上文的說明可知這怪物也有和主角們相同的屬性

LIGHT 和 DARK 的差異，主要是在合體時才會影響，不過並不是很大的問題，但是若從 LAW ~ CHAOS 的差異來看，欲和人協同時就會產生很大的影響，要確實記住。

種族的屬性和關係

把4方向的屬性整理如下表，要確認一下



屬性與仲魔的關係要牢記



怪物的屬性與主角一方的屬性關係，可使用表來說明。右表是以虛線，遇有1~4的編號來表示，用縱2條線把橫軸3等分，橫2條線把縱軸3等分。



《縱的屬性 = LIGHT、DARK》

橫軸③以上是 LIGHT，③與④之間的部分是 NEUTRAL，④以下是 DARK。在其中和他們搭訕會變成伙伴的，基本上只有 NEUTRAL，屬於 LIGHT 或 DARK 的部分，會在事件出現許多，和他們搭訕也不會變成仲魔。

《橫的屬性 = LAW、CHAOS》

現在來看橫的，在①的左邊是 LAW，①與②之間是 NEUTRAL，在②的右邊是 CHAOS。搭訕會變成仲魔的，只有在橫線的③與④之間，但是，依據主角的屬性會略有不同。主角是 LAW 時，在②的左邊與③和④之間，CHAOS 時是，在①的右邊與③和④之間的怪物，可以變成仲魔。



《與仲魔合體》

基本上，合體是和橫軸(LAW、CHAOS)有關。主角是 LAW 時，在②的左側，主角是 CHAOS 時，能做出在①右側的怪物，就為仲魔出來。LAW 雖亦能做出 CHAOS 的怪物，可是叫不出來。



合體

合體大致可分為2種類。2身合體與3身合體。雖然有基本的規則，但除此之外，也有比較細的約束。希望用卷首、本書的合體表，以及往後的說明來確認。

【2身合體】

2身合體是，從決定種族之間的合體開始。55頁的合體表就是。要用它來決定種族。然後去求合體這2體的平均水準，再+2。用這個數以上水準去找最接近水準的惡魔，即變成合體後的惡魔。合體後的惡魔和合體前其中一方相同的話，會變成史萊姆(スライム)。平均水準+2的數越超過個種族最高水準的話，會變成最高水準的惡魔。



大種族之間的合體

同樣是大種族之間的合體，要用別的法則(即55頁合體表的※記號)。這是以2體平均水準+3做為基本水準，如此，即可變成大種族內接近水準的怪物。但是，這個基本水準超過最高水準的話，就不可能合體。



與人之合體

基本上，人與人之間是不能合體的。不過，和獸人、救世主教徒、蓋亞教徒有可能合體。

和亂數0~31+惡魔水準×1/4以上最接近水準的，如果是救世主教徒，會變成 LAW 的惡魔，蓋亞則變成 CHAOS 的惡魔。倘若有相同水準的惡魔，要依據下表從左邊開始的優先順位。



救世主教徒	地靈、死靈、妖精、天使、邪神、雷鳥、妖鳥、凶神、神獸、聖獸、妖獸
蓋亞教徒	精靈、妖靈、魔王、妖靈、夜魔、惡天使、鬼女、魔神、龍王、邪龍、魔獸、妖獸

和精靈的2身合體

和精靈合體的惡魔是，同種族的2水準上、1水準上、1水準下的其中一種。如果超過種族的最高水準時，會變成最低。超過最低水準時，會變成最高。

亦即，最高水準的惡魔提高1水準上的話，會變成最低的惡魔，相反地，最低水準的惡魔降低1水準，即會變成最高水準的惡魔。

表中的1是提高水準1, 2是提高水準2, ×是降低1水準。

	サラ	ワン	シル	ノー	フレ	アキ	エア	アー
天照	×	×	×	×	×	×	×	×
鬼神	1	1	×	×	×	×	×	×
鬼女	1	1	×	×	×	×	×	×
妖魔	1	1	2	×	×	×	1	×
夜叉	×	1	1	2	×	×	×	1
妖術	×	2	2	1	×	1	1	×
天授	1	1	1	1	×	×	×	×
怨天	2	1	1	×	1	1	1	×
龍王	×	1	×	×	×	×	×	×
龍神	1	1	1	1	×	×	×	×
雲鳥	1	×	2	×	×	×	1	×
妖鳥	1	×	2	×	×	×	1	×
神鳥	1	×	×	1	1	×	×	×
靈獸	1	1	×	1	1	×	×	×
魔獣	1	1	×	1	×	×	×	×
麒麟	1	1	×	2	×	×	×	1
妖鬼	×	2	×	2	×	1	×	1
地靈	×	1	×	2	×	×	×	2
人	1	1	1	1	1	1	×	×

精靈之間的 2身合體

精靈之間的2身合體，規定如下表。請牢記。

	ワンディーネ	シルフ	ノム	フレイミーズ	アタナズ	エロス	アーシー
ザラマダー	イサム・ナナ	アグニ	コトシロシ	ラケ	オロウ	フェュウクス	ベリス
ワンディーネ	アークエンジェル	ナガ	ヤクシー	フォルネウス	ガンダルフ		ドリアド
シルフ		エンジェル	ホウオウ	セイレーン	フリアイ		オンコウト
ノム			ドワフ	ケリン	ワイアーム	ワーム	
フレイミーズ					バクタタ	シトリー	ユニコーン
アタナズ					ジャックフロスト	ホーブル	
エロス						ブッパ	

包括黑暗面的 2 身合體

黑暗水準 \geq 非黑暗水準，合計水準為 3 的倍數時，黑暗的惡魔是在 1 水準上
黑暗水準 $<$ 非黑暗水準，合計水準是 7 的倍數時，非黑暗的惡魔是在 1 水準上



種族別 2 身合體表

[illegible]

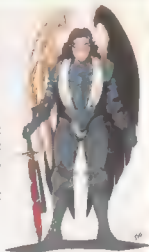
黑暗面之間的合體

幽陽之間	靈鳥
邪鬼之間	閻鬼
妖獸之間	聖獸
邪靈之間	魔神
幽鬼之間	惡靈
祟鬼之間	外道
外道之間	妖精
魔王之間	魔神

黑暗面之間的合體，就像左表所示。
種族不同的話，會變成水準較高那方的
種族！水準下的弱種。

【3身合體】

把要合體的惡魔水準低那邊的2體，用大種族使其合體(表1)，這裡所求的是由A~V與剩下一體的大種族合體，來求種族(表2)。2體的平均水準+8是基本水準，以求得接近水準惡魔的怪物。



包括黑暗的惡魔在內，水準是-4。最初的2體是相同大種族的話，要像前頁那樣去求，讓他和第3體做2身合體。

表2的?是亂數，能求得NEUTRAL的惡魔。

(表1)

	神族	鬼神族	魔族	最天	龍族	鳥族	獸族	鬼族
神族	*							
鬼神族		*						
魔族			*					
最天				*				
龍族					*			
鳥族						*		
獸族							*	
鬼族								*

(表2)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族
鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族	鬼神族
魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族	魔族
最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天	最天
龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族	龍族
鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族	鳥族
獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族	獸族
鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族	鬼族

精靈的3身合體

精靈的3身合體，包括了特別的要素，而且存在於左頁以外的法則。現在加以說明。

包括精靈1體的情形

首先要將精靈以外的2體，依據2身合體的法則去求，結果可求到1水準上的惡魔。接著，對於惡魔與精靈的2身合體，再依據法則去求。如此，即可得到3身合體結果的惡魔。

包括精靈2體的情形

首先將精靈2體合體，去求低一級的惡魔。接著，讓這個惡魔和剩下的惡魔做2身合體，去求3身合體。

精靈2體的2體是右下表的左或右時，要先用與精靈的2身合體，確認水準的上下(提高2水準、提高1水準、降低1水準)，再加這個數值。如果是+1，就是能求到的惡魔水準(+1是0的話，會變成史萊姆)。

另一方面，精靈2體與黑暗面的惡魔是不能合體的。

サラマンダー	フレイミーズ
ウンディーネ	アクアス
シルフ	エアロス
ノーム	マシーヌ

只有精靈的3身合體

在右上表，將精靈分為上位、下位。左側表上位4種、右側表下位4種。上位、下位混合的3身合體，如下所示。上位2體時要先讓上位2體，下位2體時要先讓下位2體合體，再與剩餘的1體合體。如此，即完成讓惡魔水準升一級的目的。

上位4種的精靈3身合體

ウンディーネ+シルフ+ノーム=キクリヒメ。サラマンダー+シルフ+ノーム=キマウ。サラマンダー+ウンディーネ+ノーム=ヤマ。サラマンダー+ウンディーネ+シルフ=ミニオン。有以上之結果。



下位4種的精靈3身合體

アクアス+エアロス+アーシズ=サラマンダー。フレイミーズ+エアロス+アーシズ=ウンディーネ。フレイミーズ+アクアス+アーシズ=シルフ。フレイミーズ+アクアス+エアロス=ノーム。有以上之結果。

獸・女神與 魔物大圖鑑

或合體時，可以大活用

相性															
(1)				(2)				(3)				(4)			
魔法															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)	(13)	14	15	16	17	18	19	

名字

怪物名字

②相性

在相性表上怪物的相性名稱

③說明

怪物身世的解說或其他

④魔法

怪物使用的魔法名稱

⑤LV

怪物的水準，無變化

⑥HP

生命值。如果變成零時會死

⑦MP

魔法值。變成零時就無法使用魔法

⑧BT

表示怪物的強度

⑨IN

表示怪物的智慧

⑩WS

表示怪物的魔力

⑪VT

表示怪物的體力

⑫AG

表示怪物的速度

⑬LK

表示怪物的運氣

⑭出現

表示怪物出現時的數目

⑮攻回

表示怪物的攻擊次數

⑯EXP

表示打倒怪物時，能得到的經驗值

⑰魔幣

打倒怪物時能領到的金幣或破爛幣，以円為單位

⑱MAG

打倒怪物時，能領到的磁鐵礦值

⑲CP

抗體點數，會影響磁鐵礦的消費量

法律 LAW



重視法與秩序的LAW怪物，基本上是為神服務的使者。



威爾設 <small>ウィルセ</small> ✓ 相性 聖者															
「威爾設」是神族的主神之一，掌管射擊狀直落佛武器															
魔法 <small>マジック</small> <small>ウィルセ</small> <small>ウィルセ</small> <small>ウィルセ</small>															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
82	990	822	36	18	19	20	20	15	-	2-3	-	-	-	057	



印度拉 <small>インドラ</small> ✓ 相性 魔族 2															
印度的戰神，可與世界神或為精神之王，別名帝釋天															
魔法 <small>マジック</small> <small>インドラ</small> <small>インドラ</small> <small>インドラ</small>															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
72	840	999	35	13	14	20	21	14	-	2-3	-	-	-	053	



不動明王 <small>ブツブツ</small> ✓ 相性 肉體火炎															
魔法的火焰魔神，是阿斯拉(アスラ)王的直屬魔神，掌管破壞(ヤクシャ)大王。															
魔法 <small>マジック</small> <small>ブツブツ</small> <small>ブツブツ</small> <small>ブツブツ</small>															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
64	818	998	34	14	15	22	13	11	-	1-3	-	-	-	049	



獸丁 <small>ベアテン</small> ✓ 相性 魔族 2															
北歐神話中阿斯神族的主神，好戰、擅長魔術。在中亞當成為神龍，是雷鳴怪獸的伙伴。															
魔法 <small>マジック</small> <small>ベアテン</small> <small>ベアテン</small> <small>ベアテン</small>															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
58	760	526	31	18	19	16	10	10	-	1-3	-	-	-	045	



	阿拉哈巴奇 アハバキ	相性	魔族 2											
	網文時代の日本主神，被迫到東北方。以土偶形象聞名。													
	魔法													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
51	630	732	29	12	15	17	12	10	—	1	2	—	—	040



		洛奇* 邪惡是歐丁的單女，最後却背棄了族人，導致阿斯神族的滅亡。不過，他可是靠一系列大案所當選的魔神呢！		相性 魔族 2										
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	455	501	22	14	13	14	12	08	—	1	2	—	—	031



	拉克修米 ラクシミス	種性	女神天使											
威魯茲的神妃，是豐饒和愛的女神，別名吉祥天。因為她的HP很高，在終盤是極得信賴的。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
64	511	299	22	15	23	12	20	20	—	2	4	—	—	043



		菊理姬 キクリヒメ		種族		女神天使								
		日本の愛之女神。對補助魔法很拿手，如果有她在就很便利了。												
		魔法												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
50	610	300	19	15	19	13	12	17	—	2 3	—	—	—	035



		莎拉斯瓦地 サラスワティ		相性	女神天使									
		印度女神，比日本神祇有名。是保護智慧和財富的字神神。												
		魔法												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
39	450	280	14	22	19	09	09	09	—	2-3	—	—	—	029



	奇稻田姬 クサナギヒメ		種性		女神天使									
是一點變成八個蛇蛇的犧牲品，幸好被素戔鳴尊救助她是田之女神。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
28	252	210	09	13	16	11	10	12	—	2-3	—	—	—	022



		阿梅諾茲美 アメノウズメ		相性		女神天使								
		日本的能產女神。在天孫降臨之際，因畏和須田彥又嫁而聞名。												
		魔法												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
16	155	128	11	09	11	10	12	08	—	1	3	—	—	017



	加布里艾 <i>カガエル</i>	属性	女神天使											
水之天使。是由原来的阿瓦安现儿变成的，如果採用某種進行方法，會成為神魔。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
96	930	370	34	19	19	34	19	19	—	1	3	—	—	064



		拉法艾 <small>ラファエル</small>		相性		女神天使								
		風之天使。原來是阿瓦安現兒，才思很高，變成神魔後是很令人安心的。												
		魔法												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
91	940	380	28	18	28	18	28	18	—	1	3	—	—	057



		烏里艾 ウリ		相性		女神天使								
		大地天使。是阿瓦安現兒，後來崛起。使用六臂天使（セラフ）3體，可以變成某種戒指。												
		魔法												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
83	900	340	30	17	17	30	17	17	—	2	4	—	—	053



	凱 普ケルブ	相性	女神天使											
	聖天使。在天使族中排名第三，擅長攻擊補助，稱得上是天使族中能力高強者。													
	魔法 マハサンマ、マカカジャ、トライスト													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
67	800	310	30	17	17	22	17	17	—	1	3	—	—	045



	索名泥 / ロキ		種性		女神天使									
	座天使。在天使族中排名第三，對回復或移動魔法反應自負。中繼以後，是領導候補的。													
	魔法													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
61	720	290	28	16	16	16	20	1	1	—	—	—	—	042


	多米尼旺 ドミニオン	相性	女神天使											
	主天使。在天使族中排名第四，主支配，擅長攻擊魔法。													
	魔法													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
52	630	260	26	14	14	18	14	14	—	1	—	—	—	038



	瓦 查 ヴァンダー	属性	女神天使											
座天使。在天使族中排名第五，司掌咒術，除障使用攻擊。回復、双方魔法。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
48	550	160	22	17	17	17	13	13	—	1	—	—	—	032



		帕 瓦 ヲ		屬性		女神天使								
座天使。在天使族中排名第六，司掌力量。對此為止所提及的天使，都不曾以敵人的姿態出現。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	420	150	24	11	11	20	11	11	—	1	—	—	—	030

	阿克安琪兒 アークエンジェル	相性	女神天使											
聖天使。排名第八，屬於「バグ」出現的機率，但打倒後，她可能會拿出天使之髮。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
34	323	140	20	12	12	12	12	12	1-3	1	01	09	14	027



	安琪兒 エンジェル	相性	女神天使											
座天使。排名第九，是天使族中最下級的天使，打倒的機率低，但會拿出天使之髮。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
14	70	60	14	08	08	08	08	12	1	3	1	01	09	014



	加爾達 ガルダ	屬性	鳥系											
威脅感的靈魂，別名龍殺手。不會以敵人的姿態出現														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
72	757	323	18	20	19	16	28	16	—	2-4	—	—	—	043



	烏鴉怪 ヤタガラス	相性	火焰魔											
覺醒的太陽使者。是太陽系的強力守護神，屬於日本神，不會以敵人的姿態出現。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
65	688	299	17	18	18	15	26	15	-	2-4	-	-	-	038



	不死鳥 フェニックス	相性	火焰魔											
拿火焰獲得能量，被殺，喝乾的血會不老不死。她不會以敵人的姿態出現。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
57	600	240	16	16	16	17	25	13	—	2-4	—	—	—	034

	佳達裕 ノクターン		種性	鳥系										
	咒之王、在印度故事時中登場													
	魔法													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
47	477	199	15	15	15	11	23	14	—	2-4	—	—	—	30


		鳳凰 フウオウ		種性		聖者			
中國人想像中の鳥、遠く、純善高の天子出世時才會出現									
魔法									
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現 攻回 EXP マッガ MAG CP
36	316	202	12	11	12	14	21	11	— 2-4 — — — 025


		猴魔 ハマモン		種性		風魔							
由猴變成的戰神、打倒時偶爾會拿出魔性粒（まじょのせんりゅう）													
魔法													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現、攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
63	660	220	30	13	13	15	26	12	1 3 1-3	01	13	12	036



		象鼻神 ガネーシャ		種性		魔族 2								
印度受敬戰神、有象臉的佛、打倒時會拿出魔計！ ひこうばり。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
60	626	262	26	11	15	26	12	15	1-3	1	01	13	12	034



		金那拉 キナラ		種性		火焰魔								
		荒沙門天的屬下、擔任守衛任務、擅長得電鳥、打倒後、牠會拿出寶玉。												
		魔法												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
55	525	161	29	12	14	18	15	10	1-7	1	14	11	10	031

天 狗テンク			相性			風魔								
鳥類、鵺後種族、有翅膀、是日本神話中的生物、打倒時、偶爾會拿出天妖矛（あめのねづこ）。														
魔法			ノ、マ、リ、ム、バ、カ											
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
52	585	232	24	14	16	11	21	08	2	0	1	13	11	10 030

利隆魯 コウロン				種性				魔族 2							
司長和之門的魔鬼、擅長伺察長遠咒、打倒後、會拿出馬哈打基石（マハノギストーン）。															
魔法				アポラオ、マハラギオン、トラエスト、											
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP	
50	505	202	23	16	18	12	16	08	1-6	1	13	11	10	028	

飛克德 イノフット		種性	飛魔											
飛魔の部下、飛魔將軍、打倒時偶爾會發出，但會拿出寶石														
魔法		HP 406 MP 141 ST 21		IN 12 WS 12 VT 11 AG 19 LK 10 出現 攻回 1 EXP 13										
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
43	406	141	21	12	12	11	19	10	1	6	1	13	11	026

		洛亞ロア	種性	聖者									
		也奉教之神、以蛇在懸崖間懸掛起來的形象出現、打倒後、會拿出寶玉。											
		魔法											
		ムド、サマリカーン、トランプート。											
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	MAG	CP
41	501	191	17	14	19	13	11	09	1-5	1	01	09	12 024

		屋 査 ウチヤ		種 性		夜魔幽鬼			
被稱為惡靈的魔鬼。有大的眼睛，是神的情報網之一。打倒時，會拿出手動器（ハンドグレナード）。 魔法									
ザンマ、ベトラアイ、リムドーラ。									
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	CP
37	246	181	13	13	17	15	14	08	1-7 1-2 02 08 09 022

種	良イソラ	相性	水魔
安曇族之神、海の魔物、在日本神話中出現、打倒時、偶爾會拿出七星劍(しちせいけん)			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
34	313	131	15	11	14	10	19	0	1-4	1	13	11	10	920

種	阿普莎拉斯アプサラス	相性	水魔
印度天女。水之女神、打倒時、會拿出巴長刀(ともえのぶき)			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
21	152	140	11	12	11	08	13	07	1-4	1	01	00	14	012

種	金那利ナナリ	相性	火魔
妖魔金那利的女性形。很早就能合體。打倒時、會拿出珍珠(パール)			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
15	62	58	11	09	10	00	11	06	1-4	1	01	00	14	009

種	亞特拉斯アトラス	相性	地魔
奇獸巨神、曼坦族的伙伴。地龍屬最強的戰士。打倒時、會拿出寶玉			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
50	590	120	30	11	13	20	12	08	1-4	1	01	13	13	029

種	巨人シリアント	相性	地魔
歐洲系巨人族。具有多種特殊攻擊能力。打倒的機率很低、但會拿出寶玉。			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
47	540	90	24	10	11	22	11	11	1-5	1	14	01	12	025

種	猿田彦サルタヒコ	相性	聖者
又稱猿田吉吉。天降降臨時、擔任引導者、登上地神大神、輝煌神、打倒時、會拿出寶玉			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
43	470	110	23	11	13	16	15	08	1	4	1	14	11	024

種	骸骨精カフネ	相性	聖者
5種約14。具有特殊能力的怪物。打倒時會拿出寶玉			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
35	213	72	19	08	12	17	10	10	2	2	14	12	11	019

種	杜瓦夫	相性	地魔
棲息在地中、擅長潛金。力量強大、在西洋神話中登場。打倒時、會拿出磁鐵石(オパール)			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
26	165	65	18	08	10	15	09	07	1-4	1	12	02	10	014

種	布卡布カブ	相性	地魔
烏雲雷毛林的一種。操縱冷氣。打倒時會拿出烏哈布夫石(ハーフストーン)			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
19	105	48	17	07	08	12	07	07	1-5	1	13	01	11	011

種	土蜘蛛ソコ	相性	地魔
日本自古就存在的妖怪、蜘蛛形。打倒時會拿出網(とくや)			

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
16	80	42	15	08	08	11	11	06	1	5	0-2	01	10	009

主 宰

相性

地魔

哥格蘭妖怪，一隻脚，一隻眼睛，有大的嘴巴。打倒
后会变成僵尸。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
12	61	27	11	07	08	10	06	07	1-4	1	14	02	09	007

哥波魯德

相性

地魔

像变形家神的魔鬼，据说很惨。打倒时会拿出道具
解スんまくたん。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
6	48	24	06	05	06	08	10	07	1-3	1	14	02	09	004

諾

相性

地魔

像哥波魯德相似，同族神意对地魔。打倒后会
出现。

ザン、シバフー、タルカジャ。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
4	20	25	04	07	07	07	08	07	1	1	14	02	09	003

布勞尼

相性

地魔

像哥波魯德相似，同族神意对地魔。打倒后会
出现。

ブローニ、シバフー、タルカジャ。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
2	18	20	02	08	07	07	07	06	2	1	01	02	09	002

女 武

相性

地魔

像哥波魯德相似，同族神意对地魔。打倒后会
出现。

メロ、シバフー、タルカジャ。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
41	505	65	23	10	12	24	09	13	—	1	—	—	—	027

敵 襲

相性

聖者

中国留學，據說，在聖人出世前會出現，擅長在空中
飛。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
38	380	70	22	09	12	13	14	5	1	—	—	—	—	024

柏迷河格

相性

聖者

異常不遠米亞的格鬥魔鬼，能使用銳利剪攻擊敵人，
是中堅值得訓練的仲魔。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
31	290	60	19	10	11	15	11	11	1	—	—	—	—	021

白 翠

相性

聖者

像哥波魯德相似，同族神意对地魔。打倒后会
出现。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
22	171	51	10	06	10	10	12	12	1	—	—	—	—	015

獨角獸

相性

聖者

在西洋神話中登場，不是純潔的少女就很難接近牠。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
17	131	41	14	07	07	09	10	14	—	1	—	—	—	013

斯凱那



相性



魔人


救世有救世的神能力者部隊，發光的範圍能發動超能
力，對異教徒發動攻擊。



魔法：フレイム、フレイム、フレイム



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
53	510	290	15	28	22	13	12	07	1	3	1-2	02	02	08,000



		梅加斯メイガス		属性		人間巫人								
救世主教の僧侶。能對異教徒施咒，並將敵人咒死。是令人恐懼的對手。打倒時，偶爾會出現魔力飲料。														
魔法		ソウルバ、タイムワ、リフト												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
37	305	198	13	13	12	15	14	12	1-3	1	01	02	08	000




		教堂武士 テンパナイト		属性		人間巫人								
救世主教的武裝者集團。在神的名目下，對異教徒進行無 端地攻擊。打倒時，可能會出現等離子劍(プラスマソード)。														
魔法		エレメンタ マジック フレイム												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
22	125	42	14	07	05	12	15	08	1-5	1-3	14	02	08	000


狂信者きょうしんしゃ		属性	人間巫人											
		救世主教的狂信者。打倒後可能會出現聖水。不過，最好不要與他交戰。												
魔法		ソウルバ												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
18	81	35	12	09	06	11	07	10	1-7	1	14	02	08	000




		半人鳥セイルーン	属性	鳥系										
		住在地下半人形的鳥。具有破壞敵裝的特殊能力。												
		魔法 サウザン、ソウルバ、マジック												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
46	477	270	14	15	19	11	24	09	1-4	3-5	01	08	14	023



		鳥獸神 バイブ・カハ		属性		鳥系								
凱爾特人的女獸神，以鳥獸的姿態出現。能在戰場上自由飛行。														
魔法バ、ソウルバ、マジック														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
34	188	122	13	11	08	12	22	10	1-5	2-4	01	08	12	01



		姑獲鳥 ヒカクチョウ		属性		鳥系								
攝人精の孫子自己養育の鳥人														
魔法		ひっかき、こもりうさ、ラクワンダ、												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
18	77	66	12	10	07	07	17	08	1-6	2-4	01	08	12	007

		属性		鳥系										
		像平人鳥的風精，在牧場中是水產最低的，極端攻擊差它的特徵。												
		魔法						ソウルバ、ソウルバ、マジック						
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
7	29	49	06	08	05	05	15	06	1-7	1-3	01	08	12	004



魔 發イワテノ		属性		首領 0										
中國の人形神、什麼都吃。讓人感到很恐怖。打倒時，可能會出現洞窟魔之手(アシラのて)。														
アスラツチ、テンダワフ、マジックバギオン。														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
71	731	151	28	21	24	20	10	08	1	1-2	01	14	13	036

		歐卡斯オーカス 		属性	首領 0									
住在地獄的邪神，是歐克的部下。外形像骷髏。打倒時，可能會出現洞窟魔之手(アシラのて)。														
ソウルバ、ソウルバ、マジック														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
66	707	141	34	12	21	14	14	10	1	2	14	13	01	035



		特カ波特カトカボトカ		属性		首領 0								
		這死翼龍，阿茲特克的死神。打倒時，偶爾會出現飛針(ひこばり)。												
		魔法		ソウルバ、ソウルバ、マジック										
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
62	747	121	32	14	19	13	12	10	1	1-2	13	12	01	032

		蛇神 ミヤグジさま		相性	首領 0		
		日本古神・常在地方作祟。打倒時、會有村正顯靈(まげんムラサリ)出現。					
魔法		シ・メ・ガ フ・ザンガ、ムト					



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
44	505	212	26	10	12	15	10	08	1	1	2	13	12	01 024

		大鷲怪 フレスヘグ		相性	鳥系		
		北歐神話中的大鷲。據說，會吃戰爭的人。如果打倒，可能會出現化石(カネネト)。					
魔法		カウツキ、まばら、ソイアノス					



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
53	494	79	15	08	09	11	36	08	1-5	2-4	01	09	12	030

		咕魯魯 クルル		相性	鳥系		
		斯里蘭卡惡魔。據說，牠和人類有不幸，就會帶來製造災難。打倒時，可能會出現殭屍(ゾンビ)。					
魔法		ひつかり、ばばら、ムド					



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
42	344	65	12	09	08	10	30	06	1-5	2-4	01	09	12	022

		夫里艾 フレイ		相性	鳥系		
		住在山嶺，吃屍體的惡魔。打倒時，偶爾會出現綠松石(ターコイズ)。					
魔法		カウツキ、まばら、ムド					



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
20	89	43	10	07	09	09	15	04	1-6	2-3	01	10	12	011

		人面妖鳥 ケイ		相性	鳥系		
		幽靈人，身體像公雞的妖鳥，會引起戰爭。打倒時，偶爾會出現紫石英(アメシスト)。					
魔法		ザン、バニツボイス、アノハ、					



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
8	19	26	05	06	08	06	09	04	1-4	1	01	12	13	004

		角頭魔 ホリマウ		相性	對敵		
		象徵的斯里蘭卡魔鬼，長得像隻鳥怪，但是個壞蛋。打倒時，可能會出現寶石(エメラルド)出現。					
魔法		「ラッパ」メカ、メカ、メカ、メカ、メカ、メカ					



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
53	722	59	30	11	12	14	13	09	1	3	1	02	13	11 026

		獨眼巨人 ダイクロム		相性	人間巫人		
		一隻眼的巨人。成為冥人的神。打倒後，「カウツキ」出現。					
魔法		カウツキ、カウツキ、カウツキ					



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
51	500	31	32	06	09	19	12	08	1	6	1	13	13	10 071

		魔 デビル		相性	人間巫人		
		和夜叉相似。性格極惡。打倒時，可能會出現殭屍(ゾンビ)。					
魔法		フレイアボール、バニツボイス、カウツキ					

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
48	465	48	28	09	10	13	15	06	1-5	1	14	01	10	026

		水邊惡鬼 ウェル		相性	水魔		
		結凍的惡魔希林。性格凶暴，愛吃。打倒時，偶爾會出現綠松石(ターコイズ)出現。					
魔法		「カウツキ」マハツ、カウツキ					

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
45	323	42	21	08	08	20	13	08	1-4	1	14	13	10	024

		拉凱 ケー		相性	人間巫人		
		在西藏深山，尼瓦爾族的惡鬼，長得像個巨人。打倒時，可能會出現綠寶石(エメラルド)。					
魔法		カウツキ、カウツキ、カウツキ					

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マッカ	MAG	CP
37	259	38	20	07	07	11	20	06	1	5	1	13	12	10 020

溫蒂哥 ウェンディゴ

相性

冰屬

在加拿大北部的冰凍怪，自體心強。打倒時，偶爾會出現綠松石。タミス



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マナ	MAG	CP
26	129	28	15	06	07	13	13	07	1-5	1	13	12	10	015

歐克オーク

相性

人間巫人

森林的守護神。歐克族的守護神。打倒時，可得到出現機率。タミスのタミスの



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マナ	MAG	CP
11	42	16	12	04	05	10	08	05	2-6	1	14	02	10	008

舌口トノコ

相性

人間巫人

棲息在洞窟，為人的中間種。舌口。打倒時，可得到出現機率。タミスの



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マナ	MAG	CP
8	26	11	07	04	05	12	03	08	3	0-1	14	02	11	004

格列姆林 グレムリン

相性

人間巫人

棲息在魔語上，守護神。打倒時，可得到出現機率。タミスの



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マナ	MAG	CP
5	20	14	04	06	05	05	19	05	1-4	1	14	03	10	002

NEUTRAL 中立

現在要開始介紹中間層NEUTRAL (中立)的怪物，他們的用途很多哦！

歐伯倫 オーバーン

相性

魔族 2

在土族中，中立的怪物。打倒時，可得到出現機率。タミスの



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マナ	MAG	CP
64	696	292	27	18	22	13	10	10	1	2-3	01	10	12	036

狐狐 ヨコ

相性

魔族 2

日本古妖怪，具有魔力的狐的化身。打倒時，偶爾會出現藍寶石(サファイア)



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マナ	MAG	CP
61	666	399	17	17	20	12	25	13	1-6	2-4	02	10	12	036

摩夫林 ケーファリン

相性

魔族 2

會魔術的中的魔法，有型劍的末日，死後變成以精



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マナ	MAG	CP
59	666	220	28	15	15	17	10	1	1	2-3	01	10	11	03

格列姆林 グレムリン

相性

魔族 2

棲息在魔語上，守護神。打倒時，可得到出現機率。タミスの



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マナ	MAG	CP
55	580	190	25	15	13	18	15	11	1	2-3	01	10	11	030

托勒魯・ロトル

相性

冰魔

屬於北方大型的惡魔哥布林。是哥布林族的族長。打倒之後，偶爾會有海藍寶石、アクアマリン出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
48	550	150	20	16	12	19	12	09	1-7	1	14	10	11	026

仙狸センリ

相性

魔族 2

類似山狸的妖怪。是白狐種中進升水手種的仙狸。打倒之後，偶爾會有美玉(トパーズ)出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
40	399	260	14	14	15	09	17	12	1-7	2	14	10	11	023

波布惡魔・バブ

相性

魔族 1

屬於惡魔族。是波布族中進升水手種的惡魔。打倒之後，偶爾會有海藍寶石、アクアマリン出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
36	282	135	19	11	13	11	12	10	1-6	1	14	10	11	20

艾爾夫・エルフ

相性

魔族 1

此種妖怪遍布於全歐洲。而身長矮，小耳細眼為其特徵。打倒之後，偶爾會有珍珠(パール)出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
26	120	110	15	13	13	09	11	07	1-4	1	14	10	11	014

克爾皮ケル

相性

魔族 1

是類似於地精的妖怪。是地精族中進升水手種的妖怪。打倒之後，偶爾會有鐵礦(オニキス)出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
23	132	82	16	09	08	12	12	06	1-7	1	14	10	11	012

魯卡魯卡・ルカルカ

相性

水魔

俄羅斯境內的水妖精。若不小心會被拉進水中而溺斃。打倒之後，偶爾會有紅蓮花(くれんのムチ)出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
18	140	115	11	14	10	07	10	06	1-6	1	14	10	11	011

干達巴・ダングルバ

相性

魔族 1

是印度拉下的魔。模樣像直立的黑。打倒之後，偶爾會有寶石出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
15	75	59	12	08	09	08	11	06	1-5	1	01	00	02	009

杜里亞德・トリート

相性

魔族 1

是心魔女惡魔出現的森林妖精。外觀類似艾爾夫。打倒之後，偶爾會有海藍寶石、アクアマリン出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
12	57	56	08	12	10	07	08	06	1-4	1	01	10	14	007

南風怪・ナンケン

相性

火焰魔

是南風大王的化身。可以操縱火焰發動攻擊。打倒之後，會有馬哈拉基石(マハラキストーン)出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
9	47	46	07	08	12	05	07	06	1-4	1	01	13	12	006

雪人怪・フロスト

相性

冰魔

是雪人型的妖怪。可以操縱風雪令人眩暈。打倒之後，會有馬哈拉基石(マハラキストーン)出現。

魔法

フ、アイス、アイスバスター

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
8	41	43	06	05	13	06	06	06	1-4	1	01	13	12	005

哥布林ゴブリン

相性

魔族 1

外觀十分醜陋，不潔性格並不惡，打倒之後，偶爾能得到戰利品（バトルハンマー）。

ツルカジャ、スクカジャ、マカカジャ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
6	36	39	07	08	07	07	07	05	1	6	1	01	13	12 004

比克西ピクシー

相性

魔族

是小而調皮的妖精，具有通曉，可以漂浮在空中。打倒之後，偶爾會有魔法寶石（アクアマリン）出現。

ピクス、ピクシー、ピクシー。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
2	15	16	02	08	09	03	08	08	2	1	02	09	14	001

光明獸コウメイモンスター

相性

獸系

會使用白魔法的魔獸，隱藏有森林神祕的力量，只有合體後才會出現。

コウメイモンスター。



				IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
62	700	100	31	13	16	17	20	12	-	1	-	-	-	040

魔貓マコ

相性

肉火炎

外觀似長了羽的貓子，是自虐心很強的魔獸，只有合體後才會形成。

マコ、マコ、マコ。



5	60	81	29	09	11	16	21	13	1	—	—	—	036
---	----	----	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	-----

半人獅オウゴン

相性

獸系

以半人半獅的姿態出現，據說是威爾森的化身，只有合體後才能出現。

オウゴン。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
52	590	60	25	10	12	19	18	12	—	1	—	—	—	033

南迪ナンディ

相性

聖者

是直立所騎的牛魔獸，雖然是神獸中最弱的，但聖水事十分高。只有合體時才會出現。

ナンディ、ナンディ、ナンディ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
42	525	75	23	08	10	21	10	14	—	1	—	—	—	020

火蜥蜴カマンド

相性

火相魔

是火焰的精靈，外形像蜥蜴，能吸收人或魔獸的靈魂，能與龍合體。

カマンド、カマンド、カマンド。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
40	160	55	23	09	10	13	20	15	—	1	—	—	—	018

晶蕊妮ワンタニー

相性

水魔

是水的精靈，具有強烈的話術心，是與龍合體的奇特魔獸。

ワンタニー、ワンタニー、ワンタニー。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
30	200	60	15	10	12	15	18	10	—	1	—	—	—	01

亞魯夫ル

相性

風魔

是風的精靈，以女性的姿態出現，有翅膀，能吸收靈魂。

ル、ル、ル。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
25	99	70	13	14	11	07	22	08	—	1 3	—	—	—	01

諾姆ノム

相性

地魔

是土的精靈，以矮人的姿態出現在地中，比水魔而強，MP相當的高。

ノム、ノム、ノム。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
20	100	50	18	08	12	16	10	06	—	1	—	—	—	01

弗雷米 フレイミス

相性

火焰屬

屬火焰的妖怪，是火氣凝聚而呈不定形的怪物，合體時十分危險。

魔法 ちから、火、炎のまじり

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
17	60	36	19	07	08	07	13	08	—	1	—	—	—	009

阿克安 アクア

相性

水屬

屬水的妖怪，是水氣凝聚而呈不定形的怪物，合體時十分危險。

魔法 ちから、水、氷のまじり

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
14	50	38	11	08	13	12	09	06	—	1	—	—	—	007

亞克斯 ザクス

相性

風屬

屬風氣的妖怪，是風氣凝聚而呈不定形的怪物，合體時十分危險。

魔法 マハザン、ブフ、ハビエル

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
11	45	34	08	12	10	06	15	05	—	1	2	—	—	006

阿西斯 アシス

相性

地屬

屬土的妖怪，是地氣凝聚而呈不定形的怪物，合體時十分危險。

魔法 ちから、土、大地のまじり

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
8	40	26	10	07	11	14	06	05	—	1	—	—	—	005

格里風 クリフォン

相性

風屬

是一種雙和獅子合體，極為高貴的怪物，打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法 ひつな、マハザン、なみづき

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
50	550	67	22	09	12	16	22	14	1 3 2 4	01	09	12	028	

克魯貝克斯 ケヘロス

相性

肉體火焰

是塔多斯熊的兒子，地獄的守門犬，也是眾所周知的怪物，打倒之後，會有寶玉掉落。

魔法 ちから、火、炎のまじり

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
43	420	56	25	07	10	14	18	12	1-3	1	01	10	12	025

拉查朗 ラチャロ

相性

獸系

是生長在西歐的牡牛怪，頭上則有惡魔紋章，打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法 ちから、土、大地のまじり

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
40	400	54	24	06	08	15	17	12	15	1	14	09	12	024

歐魯托羅斯 オルトロス

相性

獸系

是克魯貝克斯的弟弟，有黃金色的皮毛，打倒之後，會有鑽石、オパール 出現。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
38	380	52	22	08	06	14	18	10	1	5	1	14	09	12 023

魔 鵝 マグ

相性

獸系

是生長在西歐的怪鵝怪，會用銳利的尾巴發動攻擊，打倒之後，偶爾會有毒藥瓶（どくやぐびん）出現。

魔法 かいじん、まじり、バウラティ

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
35	255	48	20	08	07	19	14	11	1-4	1	14	09	12	02



相性

獸系


是生長在保加利亞的牡牛怪，獨特為其特徵，打倒之後，偶爾會有牛黃丹（ぎゅうおうたん）出現。

魔法 ちから、土、大地のまじり



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP	
28	210	42	21	04	05	13	13	12	1	5	1	13	09	12	017

		貓 怪 ネコマ		相性		魔族 1								
是日本古時候的妖怪，由貓變成的，據說是食靈的化身。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。														
魔法 フリカシ ヴァンパイア														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
19	106	82	12	12	08	08	14	05	1-5	1	3	01	00	14 012



魔怪シン		相性		獣系										
是日本的魔物，是角靈的化身，由長生鳥靈變化而成。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。														
魔法 フリカシ ヴァンパイア														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
16	149	20	15	06	07	17	05	05	1-3	1	01	10	14	010



卡 西カー				相性				魔族 1							
龍圖特妖怪的一種，是犬的化身，也是妖們通靈的交流工具。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。															
魔法 フリカシ ヴァンパイア															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP	
12	63	41	10	08	08	07	09	09	1-4	1	02	09	11	008	

人臉狗 <small>ムネ</small>							相性		獸系						
是有狗臉人臉的怪物，在中國是傳說的精靈。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。															
魔法 <small>フリカシ ヴァンパイア</small>															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP	
8	40	12	09	07	05	05	13	05	1-3	1	01	11	13	005	

		夜叉ヤハ		相性		高鬼族							
夜叉比阿修拉ハ、是反毒區的一族。打倒之後、有時會有練氣劍（れんきのけん）出現。													
魔法 フリカシ ヴァンパイア													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	EXP	マカ	MAG	CP
52	533	88	30	10	10	16	19	11	1-3	1	01	12	11 02

那達克 ナダク				相性		機器								
曾在中國遠征的人造人，是身穿最神速而相角的年輕人打倒之後，偶爾會有鈴聲（くびかりスプーン）出現。														
魔法				フリカシ ヴァンパイア										
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
46	411	50	28	06	06	19	21	09	1	3	1	14	10 11	020

		馬頭鬼 <small>マスキ</small>	相性	肉體火炎									
是地獄的鬥牛，屬於惡魔一族。打倒之後，偶爾會有青島加石（シオンカストーン）出現。													
魔法 フリカシ ヴァンパイア													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	MAG	CP
40	379	66	26	09	07	15	16	10	1-5	1	14	10 11	017

		牛頭鬼 コホ	相性	肉體火炎		
是地獄的鬥牛，屬於惡魔一族。打倒之後， 偶爾會有青島加石（シオンカストーン）出現。						
魔法 フリカシ ヴァンパイア						
HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
39	383	52	29	07	09	19
12	09	1-5	1	13	12	10
016						

母夜叉。		相性	女神天使										
是夜叉的女性體，是妖豔的美女惡魔。打倒之後，偶爾會有青島加石（シオンカストーン）出現。													
ティアラマ、セフシーダンス、ボスムア。													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	MAG	CP
30	222	38	22	06	09	11	13	07	1-6	1	13	14	10 011

骸骨戰士		相性	電氣										
地獄的鬥牛，是反毒區的一族。打倒之後，有時會有練氣劍（れんきのけん）出現。													
魔法 フリカシ ヴァンパイア													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	MAG	CP
14	53	14	14	05	05	14	08	05	3	1	02	10 11 009	

狂野狼 ワーウルフ

相性

魔人

和惡魔合體產生的人型怪物。變身為狼的男人。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP	
41	400	90	25	08	08	16	20	07	1	4	1	01	02	09	010

狂野貓 ワーキャット

相性

魔人

和惡魔合體產生的人型怪物。變身為貓的女人。打倒的話，偶爾會出現魔力、チャーム。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP		
23	130	56	14	10	07	10	14	08	1	5	2	3	01	0	09	006

狂野狗 ワーダッグ

相性

人間強人

由歐世亞斯改造的人型怪物。狗型的男人。打倒的話，偶爾會出現1、子彈(スパイクショット)。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
5	30	22	05	07	06	09	09	05	1	1	02	03	10	001

范里魯 ファンリル

相性

高鬼族

魔人普基的兒子。巨大的狼型怪物。打倒的話，偶爾會出現薩那刀、ルナブレイド。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
62	666	66	34	11	12	16	19	07	1	2-3	01	12	14	033

克拉肯 クラケン

相性

溫度弱

生息在北洋的海的人怪獸。像巨大章魚的怪獸。打倒的話，偶爾會出現魚。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
51	620	22	20	06	07	16	25	11	1-5	5	8	01	00	02 022

曼迪可亞 マンディコア

相性

獸系

擁有蝙蝠翅膀與獅子身體的怪物。屬於毒獸。打倒的話，偶爾會出現尼希爾羊刀(ようとうルーシル)。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
47	444	32	25	09	11	15	17	04	1-5	1	01	09	12	025

塔瑪摩 タマモ

相性

仙狐女性型的怪物。據說是九尾狐的化身。打倒的話，偶爾會出現毒海(こどくぎら)。

バビルマ、マリンカ、タルンダ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
44	499	34	16	14	16	10	18	06	1-3	1	01	09	12	024

牛身人面怪 アヌ

相性

獸系

擁有牛體人面的怪物。據說會吃人。打倒的話，偶爾會出現怪牙。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
27	34	32	21	04	05	11	12	07	1-7	1	01	09	12	015

奴 耶 ヌ

相性

獸系

獸胎也虎身體，長樹皮的妖獸。生息在日本。打倒的話，偶爾會出現綠松石(ターコイズ)。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP	
15	88	18	16	05	05	08	10	06	1	4	1	02	00	12	010

可善士 ユーブス

相性

死者 1

由3屍鬼是由屍肉聚集而成的。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

トリス、ジャック、スネーク



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッガ	MAG	CP
18	186	21	15	05	11	10	04	05	1-6	0-2	01	11	10	010

屍鬼

傀儡兵 ソンビアー

相性

死者 1

士兵傀儡化的怪物。打倒的話，偶爾會出現 MPS 破壞。

魔法 歩める 持ちあふる。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
10	57	12	09	07	06	08	06	04	1-5	3-6	01	02	09	006

波蒂妮安 ナ・コナン

相性

死者 1

會使用電氣的魔體，不僅是人向，連人的積累也會破壞。打倒的話，偶爾會出現毒藥（どくやくびん）。

魔法 歩める、ひつかけ、かみつ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
7	53	10	07	06	05	07	07	04	1-6	0-4	14	05	09	004

傀儡柯布 ソンビコ

相性

死者 1

會使用電氣的怪物。打倒的話，偶爾會出現毒藥（どくやくびん）。

魔法 歩める、ひつかけ、かみつ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
6	39	8	08	06	05	05	03	2	0-1	14	05	09	003	

歐巴塔里安 オバタリアン

相性

死者 1

歐巴塔里安傀儡化的怪物。打倒的話，偶爾會出現大刀（マチェット）。

魔法 歩める、どくひつかけ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
3	46	10	04	05	05	03	02	1	0-1	01	06	09	002	

女傀儡 ナンビ

相性

死者 1

女性傀儡化的怪物。打倒的話，偶爾會出現橫道刀（ちざつとう）。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
2	32	9	03	06	04	06	04	03	1	0-1	01	06	09	002

傀儡 屍 ソンビ

相性

死者 1

沒有靈魂的屍體，受機械控制的怪物。打倒的話，偶爾會出現毒藥（どくやくびん）。

魔法 歩める、ひつかけ、かみつ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
1	31	6	02	06	05	05	02	01	1-3	0-1	01	06	09	001

CHAOS 混亂

喜愛力量與混沌的，即CHAOS（カオス）的怪物 都是凶暴且力大無比的傢伙。

希 瓦諾

相性

寶物 0

希瓦諾是神族的守護者，是神族的守護者。打倒的話，偶爾會出現毒藥（どくやくびん）。

魔法 歩める、ひつかけ、かみつ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
86	960	310	37	16	19	21	26	17	2-3	—	—	—	—	067

大黒天 マサ

相性

魔族 2

大黒天是進入魔界，變成魔界守護的魔體。但是 他的實力很強大。

魔法 歩める、ひつかけ、かみつ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
80	600	280	35	15	15	29	16	15	1-2	—	—	—	—	053

齊天大聖 オウガイ

相性


魔族 2


會將民衆之形具體表現，變換的魔體。他也就是一般市區的孫悟空。


魔法 歩める、ひつかけ、かみつ。








LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
73	830	300	31	21	11	21	30	12	2-4	—	—	—	—	051



印度拉吉德 <small>インドラジ</small>									相性	魔族 2				
地瓦那的兒子。因為打敗了印度拉，所以，希拉奧馬神降予他這個名字。														
魔法 <small>インドラの雷</small>														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
67	850	240	33	15	16	18	18	11	—	1-2	—	—	—	049


閻羅王 ヤマ										属性	善道 0			
在印度是可怕的死神。在日本學得有名的閻羅王，也就是冥府的王。														
魔法 阎魔の雷														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
60	900	64	27	17	20	17	15	09	—	1-2	—	—	—	046


拉瓦那 <small>ラバ</small>									相性	善道 0				
羅剎的魔王。因為與善行，所以從迦尼律族轉會到不死的力量。														
魔法 <small>ラバの雷</small>														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
53	720	250	26	16	16	18	13	10	—	1-2	—	—	—	042


亞格尼										相性	火焰魔			
印度的火神。會對諸神進供品，有火焰的姿態。 又叫做多門火。是喜克刺與羅剎的雷神。亦是幸運女。														
魔法 <small>アグニの雷</small>														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
47	585	235	25	10	18	20	20	08	—	1	—	—	—	032


										毘沙門天 ヒンメル		相性	高鬼族		
										可假是魔法的戰士。金剛力士の化身。體多高。而力量大無比。					
										魔法 <small>ヒンメルの雷</small>					
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP	
75	880	180	37	16	21	22	17	10	—	1-2	05	—	—	051	


									仁王 オウ		相性	高鬼族		
大和國の字津神。據說是曾逼自大國主的雷神。會降給眾人的雷。														
魔法									ニハノ雷、アトラシヤ、ファイアブレス。					
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
68	660	170	35	19	13	28	19	09	—	1	—	—	—	047



武御雷 <small>タケカミ</small>										相性	高鬼族			
大和國の字津神。據說是曾逼自大國主的雷神。會降給眾人的雷。														
魔法 <small>タケカミの雷</small>														
シオンガ、マジシオンガ、トラエスト														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
65	656	161	34	09	12	20	23	12	—	1	—	—	—	045



火槌ヒノカマ										相性	高鬼族			
日本の火雷神。生下來焼死伊邪諾美後，被伊邪諾美殺死。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
63	707	15	34	11	16	18	19	10	—	1	05	—	—	043


持國天 <small>コクテン</small>										相性	高鬼族			
四天王之一。守護著南方。使用阿奇(アギ)或塔卡加(タルカジャ)的鬼神。														
魔法 <small>コクテンの雷</small>														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CR
59	630	148	33	10	12	28	13	09	—	1	05	—	—	040


項目		天 コクメテン			相性		高鬼族							
四天王之一。守護南方。操縱白馬(ザンマ)系魔法的鬼神。														
魔法 マハザンマ、ザンマ、シリア														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
57	660	145	31	12	20	16	15	06	—	1	05	—	—	038



增長天 ソウテンワン		属性	高鬼族											
增長天是四大天王之一，保護西方，對輔助系的魔法能運用自如的鬼神。														
種族														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
55	640	108	32	09	11	13	26	09	1	—	—	—	—	036


		長髓彦 ナガモロコ		相性		高鬼族								
和天孫系の諸神争執の土地神之一，曾打败天孫系的諸神。														
種族		ナガモロコ												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
46	540	110	29	11	13	14	15	08	1	—	—	—	—	031


		建御名方 ケミナカタ		相性		高鬼族								
大國主の兒子。直到最後都在反抗天孫系的諸神，不過在環訪的水敵被月宮的土地神。														
マハジオンガ、アブーラ、シラフー														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
43	490	90	28	09	10	15	14	10	1	—	—	—	—	029



大物主 オホムネ		相性	高鬼族											
大物主是日本的土地神之一，對天孫系的諸神反感。														
種族														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
38	402	120	23	11	12	17	09	09	1	—	—	—	—	027



事代主 トヨノミコ		相性	高鬼族												
事代主は豊饒の皇孫の神。豊饒天皇の神。															
種族 トヨノミコ															
LV		HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
31		282	142	20	09	13	12	10	09	1	—	—	—	—	021


		一言主 ヒトコトミコ		相性		高鬼族								
日本の土地神之一，一再反抗天孫系諸神的神。														
種族		ヒトコトミコ												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
23	201	80	17	10	09	11	09	09	1	—	—	—	—	019


阿南達 アマタ		相性	水魔											
在巨神族中是最高地位的神，他的水準、HP都是最高值的。														
魔法														
ヒコノミコ アヒコノミコ				ラー										
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
74	930	140	38	15	19	17	20	14	—	1	—	—	—	048


馬 亞マ		相性		地魔										
馬之族的化身，據說他可控制植物成長的特殊能力。														
種族 ウマ														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
67	810	150	30	15	18	20	19	12	—	1	—	—	—	044



		白 龍 ヲウゴン		相性		肉體火災								
白龍，是外神中最高地位的神，他的水準、HP都是最高值的。														
オウゴン														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
62	780	120	31	10	13	15	20	19	—	1	—	—	—	040


		烏里托拉ワラフ		相性		水魔								
是印度傳說中的龍，據說曾被印度神打敗，以牠的水準來說，HP算是很高的。														
種族		ウリトラワラフ												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
56	710	110	29	12	14	14	22	11	—	1	—	—	—	037


干加カガ										相性	水屬			
在恆河流域的居住的女神，攻擊強而能運用自然														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
19	160	130	26	12	16	2	16	12	1					033


科托聖者										相性	地屬			
一半人形一半蛇的龍，是阿茲特克的地神														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
34	15	90	21	10	15	11	15	15	1					029


カマカマ										相性	高鬼族				
是希瓦神的妃子，從憤怒的杜魯加和羅生出的，是發怒女神，打倒的話，偶爾有寶玉會出來															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
60	147	171	36	12	16	18	24	10	1-3	2	4	02	12	11	039


		哈里地ハジリ		相性	高鬼族										
是电子母神，即夜叉的女神，抓别人的孩子给自己的 孩子吃，打倒的话，偶尔有宝玉会出现。															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
61	144	155	33	11	13	18	23	09	1-3	1	3	01	14	12	034


霍達ラダ		屬性	對劍											
把黑魔術體現化的女妖怪，有聰明的隱匿力量，打倒的 話，偶爾有寶玉會出來。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
54	568	142	28	10	14	15	21	08	1	3	1	01	09	02 031

史丘拉 スチラ										屬性	水屬					
希臘之海の妖怪。該在西西里亞沿岸，會吃船員，打倒的話，偶爾有寶玉會出來。																
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP		
49	580	110	20	10	13	16	20	11	1	3	3	6	02	00	01	028

達奇妮タチニ										相性	高鬼族			
母夜叉的一族，是怪愛的女神，打倒的話，偶爾會有寶玉出現。														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
45	484	131	24	09	13	13	18	10	1-4	1-2	01	12	11	027

斯爾蘭 スルワン										相性	夜魔幽鬼				
以石化能力作武器的妖怪，一半是蛇一半是女性模樣，打倒的話，偶爾會有石化解除劑(ディストーン)出現。															
マカラカーン、ベトラアイ、メティアラ/ハ、															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
39	104	121	21	09	10	19	15	06	1	4	1	14	12	10	024

塔拉卡										相性	高鬼族			
阿斯拉族的鬼，是住在F度的女鬼，打倒的話，偶爾會有飛行二點(ビギョウさん)出現。														
マハジロ、マカトランダ、ラグナ、														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
36	343	101	20	08	10	13	18	07	1-5	1-2	13	12	10	022

拉米亞 ラミア										相性	人間巫人			
一半是蛇一半是女性模樣的女鬼，是哥爾岡的夥伴，若能打倒，偶爾會有布魯那亞(ブリュナフ)出現。														
オ、ワフ、オ、オ、オ、オ、オ、														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
33	252	98	17	08	11	16	15	06	1-5	1	13	12	10	020

巨龍ヘントロン

相性

獸系

古代英國王權的象徵，是最大的龍。打倒的話，偶爾有馬哈拉基石(マハラキストーン)會出來。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
61	670	99	33	12	15	16	15	16	1 3	2-3	02	14	13	036

八頭大蛇ヤマトロク

相性

獸系

日本神話傳說中的八頭蟒蛇，被大和武尊打死，若能打倒，偶爾從有紅寶石(ルビー)出現。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP
57	630	88	24	11	14	18	22	13	1	3-8	02	01	12	034

伊瓜姆那ノムナ

相性

肉体火炎

於遠古人傳說中的大蛇，身體巨大，打倒的話，偶爾有馬哈拉基石(マハラキストーン)會出來。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP
53	610	82	30	13	16	14	12	10	1-4	1	14	13	11	032

翼龍ケノアルカトル

相性

聖者

有翅膀的龍，曾經是中央美的主帥，若能打倒，偶爾有馬哈拉基石(マハラキストーン)會出來。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP
50	590	78	27	11	14	12	15	14	1-5	1	13	13	11	030

裕龍モウフ

相性

水魔

是亞歷山大傳說中像彩虹一般的人蛇，若能打倒，偶爾有毒藥瓶(どくやくびん)出現。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP
46	515	69	25	10	11	18	15	10	1-6	1	13	13	11	028

巨蛇拉佐トカラン

相性

水魔

半是蛇，半是人的巨蛇族的王，若打倒，偶爾會有蛇蛇(クチナワのけん)出現。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP
41	433	96	24	10	12	15	13	09	1-7	1	13	13	11	024

暗殺魔マナ

個性

魔人

被鎖鍊或人機器的蓋達教教徒暗殺，打倒的話，有紅寶石(ルビー)出現。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP
56	540	0	20	07	07	14	26	25	1-3	2	02	02	08	000

聖騎士師マムシ

個性

魔人

蓋達教的高僧，經常在地獄之門(ゲート)出現，有紅寶石(ルビー)出現。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP	
52	502	320	13	19	24	15	13	09	1	4	1	14	02	08	00

鬼女官トコウ

個性

魔人

蓋達教的女魔術師，在蓋達之門(ゲート)出現，有紅寶石(ルビー)出現。

魔法 フレイムブラス、カキ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP
40	380	188	19	10	11	12	19	08	1-5	2	14	02	08	000

破壞僧ハカセイ

個性



人間惡人


蓋達教的僧侶，他認為破壞才是真理，若能打倒，會有毒藥瓶(どくやくびん)出現。



魔法 フレイムブラス、カキ




LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回数	EXP	マッカ	MAG	CP
27	146	122	10	11	14	11	10	09	1-5	1	13	02	08	000


機車族 <small>モーターサイクル</small>										相性		人間巫人			
重也教授武裝的機車族。騎摩托車。若能打倒，會有寶玉出現。															
魔法															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP	
20	95	18	17	08	05	09	12	06	3	1-2	13	02	06	000	


特攻隊		相性		人間巫人										
亞瑟教的武裝隊成員。騎摩托車。打倒的話，會有寶玉出現。														
魔法														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
15	75	0	11	06	06	08	10	07	1-7	1	13	02	08	000


		吸血鬼 ヴァンパイア		相性		死魔								
比不死身系の怪物高一級。打倒的話，會有古鑽石（ガーネット）出來。														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
02	590	340	26	23	20	14	18	08	1	5	13	02	10	038


芬丘巴斯		相性	夜魔幽鬼											
女性型の怪物。用色香迷惑男人。在夢中吸取精氣。打倒的話，會有吸引力(チャーム)出現。														


LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
54	445	320	20	18	24	12	16	10	1	6	13	01	10	033


因丘巴斯		相性	夜魔幽鬼											
芬丘巴斯的男性，會襲擊在睡覺的女性，在夢中吸取精氣，打倒的話，會有寶玉出現。														
マスタ シワ― あくまのキス。														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
49	499	288	18	19	22	14	13	08	1-5	1	2	01	10	028

妮卡隆		カロン	相性	夜魔幽鬼											
童鬼女魔道術師的魔女。會使用種種魔法。若能打倒，偶爾有古加加石(ジオンガストーン)會出來。															
LV		HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
44		484	272	17	16	18	11	18	08	1-4	1-2	14	10	13	024

麥路克 マルルク			相性	夜魔幽鬼										
正體與真相一切不明。只知道是光明神的宿敵。打倒的話，會有寶玉出現。														
マハラキ、ムク、マハラギオン														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
35	355	266	14	14	16	10	16	09	1-5	1	13	10	13	022

莉莉姆		相性	夜魔幽鬼											
莉莉絲的女兒之一。吸取男人的精氣變成自己的。打倒的話，偶爾會有雄雄石(オパール)出現。														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
28	144	153	11	14	6	05	12	10	1-5	1	14	10	13	015

夢魔 ナイトマ		相性		精神体										
惡魔的化身。會引起煩惱的本能。若能打倒，偶爾有馬哈夫夫石(マハフストーン)會出來。														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP
24	52	82	12	18	12	07	10	09	1-5	1	14	00	01	009

克 キョク			属性			精神体																																																																																																																																																																																																																										
全身毛茸茸。是尼泊爾的夜晚魔鬼。不太有惡意。具幽默。打倒的話，偶爾有馬哈古獸石(マジグストーン)出來。																																																																																																																																																																																																																																
LV															HP															MP															ST															IN															WS															VT															AG															LK															出現															攻回															EXP															マカ															MAG															CP														
14															39															55															10															12															11															07															07															09															1-7															1															03															13															11															007														

因普インプ 相性 夜魔幽鬼

夜魔幽鬼族の高級魔物。暗魔の1つ。暗魔の1つ。暗魔の1つ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
7	22	40	07	11	08	06	10	05	1-5	1	13	12	11	003

夫拉羅斯 フラウス 相性 大箱魔

夢見魔大箱の地獄大公。也是自食其果地獄大使的其上级怪物。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
66	711	277	30	17	19	18	16	11	1-5	1	01	13	11	038

夫露雷地 フロディ 相性 水魔

是冰的惡魔。有阿比斯界其附屬。也是地獄的劍士。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
63	655	266	29	14	17	17	20	10	1-5	1	01	12	11	036

阿巴頓 アバドン 相性 死魔

是會吃魔一切的惡魔。在默木錄中、它是最強魔的其上级。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
60	666	292	28	16	18	18	14	12	1-3	1	14	13	10	035

沙馬克 サマック 相性 死魔

是魔魔族最強大魔魔的怪物。具有強毒。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
57	616	252	27	14	12	17	20	10	1	1	02	09	10	033

馬可奇羅斯 マルコシア 相性 火焰魔

是火魔族的最高魔物。具有強毒。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
51	575	242	26	13	16	13	17	09	1-6	1	13	12	10	030

歐塞ヤ 相性 魔族 2

具有強毒。會使用能使人身心狂化的魔力。是魔族的總統。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
48	533	233	24	13	15	14	14	10	1-5	1-2	13	12	10	028

倍卡拉維亞 カラニア 相性 電氣魔

是電魔族的最高魔物。具有強毒。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
42	460	195	22	14	14	12	11	10	1-6	1	12	10	13	025

雷那多 レナド 相性 魔族 1

在地獄中、最強大魔魔的怪物。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
39	363	220	20	16	12	13	10	1	1	1	13	12	10	023


歐洛巴斯 ロバ 相性 魔族 1

是魔魔族的最高魔物。具有強毒。打倒之後、魔魔會有道具(シルバー)出現。





LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
35	240	122	20	11	11	10	15	09	1-5	1	13	12	10	021


西托利										相性	風魔					
是石動時且使用其羽翼在空中自由飛翔的怪物。打倒之後，偶爾會有藍寶石(サファイヤ)出現。																
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP		
31	282	116	15	11	13	11	14	08	1	5	2	3	13	12	10	019

貝里斯										火耐魔					
以穿鼻洞中的騎士姿態出現。性格十分鎮定，最好殺害。打倒之後，偶爾會有磁石(トバース)出現。															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
27	152	97	17	09	12	12	10	07	1	5	1	13	12	10	016



佛羅斯										相性		火耐魔				
在平史時代曾被庫魯斯切斷手臂的鬼怪，後來變成食人鬼的納比(ゴブリン)出現。																
LV HP MP ST IN WS VT AG LK 出現 攻回 EXP マッカ MAG CP																
18	91	112	13	09	10	06	12	00	1	5	1	2	01	13	12	011


加多連リ				相性				毒耐						
是妖術師的藍色惡怪。他有死去的靈魂為其部屬。打倒之後，偶爾會有魔石(マジックストーン)出現。														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
12	58	48	11	08	09	07	09	05	1	1	01	13	12	008


安德拉斯										相性	風魔					
具有妖體的怪物，帶着不絕的靈氣，喜好人間類相互爭執。打倒之後，偶爾會有火磁石(カスミル)出現。																
アノモビル																
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP		
8	41	36	08	07	08	06	08	05	1	4	1	01	13	12	005	

酒天童子 ノチ・トラン		相性	魔人											
以京都的大江山為根據的鬼怪，好飲酒，具有怪力。 從水邊飛高的妖鬼。														
ノチ・トラン														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
49	512	128	28	08	11	19	19	10	1	3	1	13	01	10 026

土達兒・ヘルタワ										相性		空者		
在平史時代曾被庫魯斯切斷手臂的鬼怪，後來變成食人鬼的納比(ゴブリン)出現。														
在平史時代曾被庫魯斯切斷手臂的鬼怪，後來變成食人鬼的納比(ゴブリン)出現。														
ティアラマ、ベトワティ、リカーム														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
44	404	108	20	09	10	18	16	09	4	1	12	13	14	024

		茨木童子 (45)		相性	魔人										
在平安時代曾被草薙劍切斷手臂的鬼怪，後來變成食人鬼的納比(ゴブリン)出現。															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
38	377	98	23	08	10	12	20	07	1	3	1	13	12	10	022

普西奇										属性		電氣弱			
是食的化身，被稱為泰國的邪惡怪，打倒之後，偶爾 會有魔石(マジックストーン)出現。															
LV HP MP ST IN WS VT AG LK 出現 攻回 EXP マッカ MAG CP															
34	296	85	21	09	11	12	12	08	1	5	1	13	12	10	020

毛姆諾夫 ムムノ										属性		人間重入					
是古代戰艦(カヌー)的化身。打倒之後，偶爾會有油壓(カヌー)的化身出現。																	
フナダ ウレカマヤ ナトラマ。																	
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP			
24	135	78	16	08	09	15	09	06	1-7	1	13	12	10	014			

波古魯ムール

相性

人間型人

是位會棲在他人背後的惡魔族怪物。打倒之後，偶爾會有結晶(チェーンソー)的出現。

種族 デイル、ジメノバ、ペンタモ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
13	73	56	13	06	08	09	09	06	1 6	1	01	13	10	008

阿茲米アミ

相性

水の魔

屬於日本古時傳說中的海魔物。能操縱海水。打倒之後，偶爾會有寶物箱(パールパンド)出現。

種族 リス、ノディア、お母のガハ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
10	51	28	12	06	07	08	10	64	1	5	1	01	14	10 006

貝爾塞布ヘルセブ

ボス 5

是巴比倫珍珠塔塔爾世界裂縫。半的其中一半。海魔族的化身。打倒之後，偶爾會有寶物出現。

種族 ショウ、フー、ミキ、ノディア



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
99	989	433	37	24	26	20	23	20	1	2 3	03	04	03	060

馬拉ノフ

相性

ボス 3

會對修行者進行各式各樣的誘惑行爲的魔物。打倒之後，偶爾會有如來像(にょらいどう)出現。

種族 ショウ、マン、ノディア、バグ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
02	969	343	35	20	21	18	18	14	1	1	03	03	02	056

巴艾爾バエル

相性

ボス 1

支配巴比倫的惡魔。是珍珠神的碎片之一。打倒之後，偶爾會有旁觀之徒、わきみのつばし出現。

種族 マリオン、バエルのぞい、ムドオン



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
76	949	282	33	19	22	16	21	10	1	2-4	03	03	02	048

達 岡ダニ

相性

ボス 1

支配海的魔王。也是珍珠神之父。在太古的地球時代。支配著水權。打倒之後，偶爾會有寶物出現。

種族 ショウ、マン、ノディア、バグ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
74	888	262	31	18	19	23	18	07	1	1 3	03	02	01	045

法夫尼爾フファニール

相性

魔人

是位邪惡的魔人轉變身後，以維的姿態出現。打倒之後，偶爾會有龍之卵、ロングナス出現。

種族 カミツキ、ファイアブレス、マカカカン



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
60	660	82	33	13	15	13	14	08	1	1	14	01	12	032

少片多サヘット

相性

獸系

是位世界中的惡魔。確證是太極的化身。打倒之後，偶爾會有寶物出現。

種族 ショウ、マン、ノディア、バグ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
54	570	28	25	08	10	15	19	10	1-4	1	01	09	11	029

巴吉利斯克バギリスク

相性

溫度弱

是位多頭型的怪物。以石化能力為武器。打倒之後，偶爾會有八家刺(やつかのつるぎ)出現。

種族 ショウ、マン、ノディア、バグ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
51	446	44	27	09	10	16	16	09	1-4	1	14	13	11	025

維 邦フー

相性

獸系

是位有翼的獸物。能在空中自由飛翔。打倒之後，偶爾會有蓋保克(ゲキボルク)出現。

種族 ショウ、マン、ノディア、バグ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
43	366	30	22	04	09	15	17	09	1-4	1-2	13	09	12	020

飛蛇怪 ファイーム

相性

獸系

這也是一隻無牙的飛蛇，和蛇怪的相同點是沒有牙，打倒的話，偶爾會出現藥水小大刀(きくすい)のこちち。

魔法 ぶちまけ、まじく、力のこころ。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
37	266	24	19	04	07	14	21	07	1 5	1 3	13	09	12	017

鍋蛇怪 コウワイス

相性

獸系

鍋蛇怪是蛇怪與蛇的融合，打倒的話，偶爾會出現石化解除劑(ディストーン)。

魔法 ヒトツカセ、せきりかみ、まじく。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
30	119	12	22	03	05	12	14	07	1-6	1	13	10	11	015

瓦 姆ワーム

相性

獸系

龍的種，青褐色與黃色兩種顏色的青龍怪物，打倒的話，偶爾會出現石榴石(カーネリット)。

魔法 ファイア、オブリブ、アーク。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
22	99	10	18	04	05	11	11	06	1-6	1	13	10	11	010

立 奇リヲ

相性

死魔

是由地位崇高的魔法士化為不死身的，魔力相當高，打倒的話，偶爾會出現紅寶石(ルビー)。

魔法 リンゴ、ホ、アビレス、アーク、レッドストーン。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
54	720	200	12	32	22	14	08	06	1	全	02	03	13	032

吠達拉 ワークワ

相性

溫度弱

トウの種，一種古鳥，會隨著時間而北方移動攻擊，打倒的話，偶爾會出現寶石。

魔法 テスタッチ、どくかみつき、ひつかり。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
46	363	52	25	07	07	29	09	05	1-5	1	13	12	14	025

相性

死魔

斯基蘭卡的恩惠，會給大家帶來奇蹟的討厭傢伙，打倒的話，偶爾會出現寶石。

魔法 ワフファイ、どくガスプレス、ブランドスチール。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	353	42	20	05	08	09	26	05	1~5	1	01	13	10	022

沙灘巴克 サウバク

相性

夜魔幽鬼

被在厄泊爾，是種召喚的幽鬼，手裡拿著一把大刀，打倒的話，偶爾會出現寶石(ソニックブレイド)。

魔法 ヒット、ヒット、ヒット。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
35	187	46	11	07	27	10	10	03	1	6	1	13	11	10	018

貝科克 ヒコク

相性

死者 2

多姆，治安的警察怪，牠的身體有黃金的光亮，打倒的話，偶爾會出現寶石。

魔法 ヒット、ヒット、ヒット。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
25	123	36	19	05	08	14	08	04	1	6	1	13	11	10	013

曼伊達 マンイター

相性

死者 2

呈現美女模樣的古鳥，生前即以男人做為食物，打倒的話，偶爾會出現綠寶石(エメラルド)。

魔法 ヒット、ヒット、ヒット。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
22	69	19	16	07	06	14	07	04	1-5	1	14	13	09	010

占 書ヘル

相性

死者 2

吃果肉的怪物，雖然是不死身，但身體並沒有腐敗，打倒的話，偶爾會出現綠瑪瑙(オニキス)。

魔法 ヒット、ヒット、ヒット。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
17	52	15	13	08	08	11	08	04	1-6	1	13	12	09	007

阿七おしち

相性

精神体

是阿七的靈魂。模樣是全身人偶。身上不火火。打倒的話。偶爾會出現寶石。アメンスト



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
7	39	29	04	07	05	05	13	05	1	1	3	01	01	006

眼 鬼カキ

相性

死者 1

地下魔の鬼。經常在幽暗世界。打倒的話。偶爾會出現魔法。トーフ



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
5	25	0	03	05	03	07	10	04	1	3	0	1	01	010

雷基翁 レイオン

相性

電気弱

雷電的集合體。由同樣體積的死者靈魂聚集而成。魔障會出現寶石。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
44	299	31	23	08	08	22	11	07	1-3	1-3	02	13	11	020

凡 頑 フアントム

相性

幽体

是幽靈世力量很大。而且死後不傷。其攻擊的性格。打倒的話。偶爾會出現寶石。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
29	144	28	08	14	16	09	14	04	1-4	1	14	13	10	012

拉魯哀 ラウイ

相性

精神体

是。其的死者。會吸取人類精氣的怪物。打倒的話。偶爾會出現魔法。アメンスト



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
23	108	21	10	08	13	10	10	04	1-5	1	14	11	10	010

皮夏加 ビシャザ

相性

死者 2

其的靈魂。除了其靈魂之外。也會吸取人類的精氣。打倒的話。偶爾會出現寶石。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
19	89	16	09	07	12	10	10	03	3	8	0-1	14	11	009

雷姆路斯 レムロス

相性

死者 2

是。其的靈魂。除了其靈魂之外。也會吸取人類的精氣。打倒的話。偶爾會出現魔法。アメンスト



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
14	34	14	08	06	13	10	08	02	1	5	1	14	10	009

謝 德 ナイト

相性

幽体

是。其的靈魂。除了其靈魂之外。也會吸取人類的精氣。打倒的話。偶爾會出現寶石。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
9	40	13	07	08	12	06	06	03	1	6	0	1	08	009

謝 德 ナイト

相性

幽体

是。其的靈魂。除了其靈魂之外。也會吸取人類的精氣。打倒的話。偶爾會出現寶石。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
4	23	9	03	06	06	07	09	03	1	0	1	02	08	009

大眼怪

相性

幽体

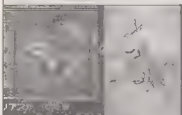
是。其的靈魂。除了其靈魂之外。也會吸取人類的精氣。打倒的話。偶爾會出現寶石。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッパ	MAG	CP
44	470	40	19	10	14	17	12	06	1	4	1	2	14	022

首領介紹

歐里亞斯オリアス



精通魔法，正在進行具有變身能力的人類變化的計畫，為國與世所畏懼。

屬性										魔法	
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	EXP	マナ
10	12	55	09	08	08	07	12	08	1	03	06 05 000

道希トウマン



平安時代的陰謀師，暗殺聖僧的魔術師，保護著回音建築物的時運系統。

屬性										魔法	
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	EXP	マナ
15	398	50	12	10	09	12	10	08	1	1	04 6 05 000

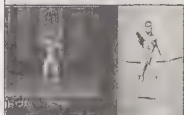
天邪鬼アマノシラヒ



具有召喚惡魔的能力，發動改變，使東南陷入混亂的男人。可是他本人卻是基督教徒的人。

屬性										魔法	
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	EXP	マナ
12	132	40	07	11	09	06	14	05	1	2	04 06 05 000

後藤ゴトウ



具有召喚惡魔的能力，發動改變，使東南陷入混亂的男人。可是他本人卻是基督教徒的人。

屬性										魔法	
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	EXP	マナ
28	440	60	14	16	11	13	16	09	1	1	04 06 05 000

傀儡ウツ

相性

機關

具有變化的怪人組織，具有改變能力，在變化的時間裡，
其行動的詭計，與敵無異。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	EXP	マナ	MAG	CP
2	13	8	02	06	03	11	01	06	1	0-1	01	00	11 010

特殊怪物

下面的3體是，出現場所或狀態都不清楚的怪物，能够看到的人，可說是特別幸運!!

敵難特イベント

相性

?

?														
?														
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	回復	EXP	マナ	MAG	CP
?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

佩魯萊達ペルレイダ

相性

?

<div>?</div> <div>?</div>													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻速	EXP	マナ	CP
?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

大法師ダイマシ

相性

?

?													
?													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	EXP	マナ	MAG	CP
?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

怪力巨人 トール



北歐神話的亞斯神族的雷神。携帶著一把無匹的巨槌。會以神的使者在日本登場。而先會變成某一個人物。

魔法 炎 雷 風 水 土 光 暗 毒 聖 龍 天使 不死 龍 鬼 魔 人 妖 怪 精靈 其他

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
30	100	10	10	10	10	10	10
EXP	1000	100	100	100	100	100	100
13	1	1	04	06	05	000	

青怪人 あおかいじん



在全島神界的屬性是CHA的怪人。對於不同屬性的人。會發動攻擊。有強力武器在保護著他。

魔法 炎 雷 風 水 土 光 暗 毒 聖 龍 天使 不死 龍 鬼 魔 人 妖 怪 精靈 其他

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
32	310	80	20	10	10	10	10
EXP	1000	100	100	100	100	100	100
07	1	1	04	06	05	000	

赤怪人 あかかいじん

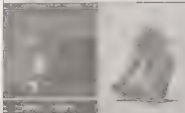


在全島神界的屬性是CHA的怪人。對於不同屬性的人。會發動的發動攻擊。攜帶第一種武器。保護著他。

魔法 炎 雷 風 水 土 光 暗 毒 聖 龍 天使 不死 龍 鬼 魔 人 妖 怪 精靈 其他

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
32	310	80	20	10	10	10	10
EXP	1000	100	100	100	100	100	100
10	1	1	04	06	05	000	

前 鬼 トリ



在島神界的屬性是CHA的怪人。走出全島神界時。必須和他戰鬥的。力大無比。

魔法 炎 雷 風 水 土 光 暗 毒 聖 龍 天使 不死 龍 鬼 魔 人 妖 怪 精靈 其他

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
32	310	80	20	10	10	10	10
EXP	1000	100	100	100	100	100	100
10	1	1	04	06	05	000	

後 鬼 トリ

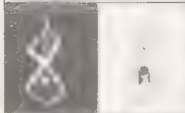


在島神界的屬性是CHA的怪人。走出全島神界時。必須和他戰鬥的。力大無比。

魔法 炎 雷 風 水 土 光 暗 毒 聖 龍 天使 不死 龍 鬼 魔 人 妖 怪 精靈 其他

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
32	310	80	20	10	10	10	10
EXP	1000	100	100	100	100	100	100
14	1	2	04	06	05	000	

亞克尼・レニー



受有無難典神女的詛咒而變成蜘蛛女的怪物。會用人的精神被詛咒。捕捉人類。在島神界。

魔法 炎 雷 風 水 土 光 暗 毒 聖 龍 天使 不死 龍 鬼 魔 人 妖 怪 精靈 其他

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
48	700	80	20	12	14	19	15
EXP	1000	100	100	100	100	100	100
10	1	3-6	04	06	05	000	

武御名方 タケミナカタ



大國主的兒子。大蛇襲後。由雲龍所派的小弟(オザワ)和主角們作戰的鬼神。

魔法 炎 雷 風 水 土 光 暗 毒 聖 龍 天使 不死 龍 鬼 魔 人 妖 怪 精靈 其他

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
43	600	80	20	12	14	19	12
EXP	1000	100	100	100	100	100	100
11	1	1-3	04	06	05	000	

伯里亞・ベリアル



在靈界以前由火中誕生。是魔界伯邪惡的惡魔之一。在八木本會改變地帶來的那樣存在。

魔法 炎 雷 風 水 土 光 暗 毒 聖 龍 天使 不死 龍 鬼 魔 人 妖 怪 精靈 其他

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
52	1200	80	20	12	14	19	18
EXP	1000	100	100	100	100	100	100
05	1	5-8	04	06	05	000	

奈比洛斯ネビロス



是一個以非洲為根據點、如幽靈般詭異的惡魔。他的攻擊魔法極為高強，和伯里亞一同出現在受到壓迫後的六本木。

魔法	ノビロ、ノビロ、ノビロ						相性
	ノビロ						音速 2
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
46	1002	220	27	21	22	24	16
LK	出現	返回	EXP	マカ	MAG	CP	
14	1	2-4	04	06	05	000	

闇羅王ヤマ



接受鐵血破壞的曲線，真鶴能軍中的毒術師，他的解決雖然基本上是偏向CHAOS的，但一般而言，他的判決是算相當公正。

魔法	ゾラマ、ゾボタ、						相性	
							音速 3	
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	
77	110	61	21	10	11	26	13	
LK	出現	返回	EXP	マカ	MAG	CP		
11	1	2-3	04	06	05	000		

警備系統かいびシステム



為真・智・視・聽中設置的警備系統，具有阻攔不法入侵者的功能，由瘋狂的科學家所組成。

								相性	
魔法	でんげき							音速 2	
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG		
58	1310	0	29	19	19	26	21		
LK	出現	返回	EXP	マカ	MAG	CP			
13	1	3-6	04	06	05	000			

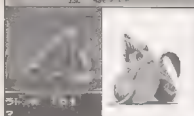
仁王一ウ



魔物監獄「メカモブリス」的守衛，力氣極大，能將企圖逃獄者的手扭斷，魔法亦十分高強。

魔法	シバ、ラクカジャ、 ノイメアリス、							相性
								音速 1
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	
72	306	110	32	11	11	30	15	
LK	出現	返り	EXP	マカ	MAG	CP		
11	1	2-3	04	06	05	000		

拉頓ラドン



歐羅門潘潘黃金蘋果的敵，為羅亞威路由斯和女神赫拉的結語實體，被說晚上從來都不睡覺。

魔法							相性
							音速 1
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
71	1730	20	36	20	24	25	21
LK	出現	返回	EXP	マカ	MAG	CP	
15	1	2-4	04	06	05	000	

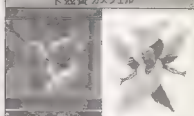
哈尼艾ハニエル



為「名為「麥格律」重受破壞的救世主大救世主」工程而發給的天使，並成為救世主教徒，和後者的暗角活在一起。

魔法	ハニエル	相性	音速 1				
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
80	1820	150	30	10	13	36	9
LK	出現	返回	EXP	マカ	MAG	CP	
09	1	2-4	04	06	05	000	

卡茲費カズフェル



為一名吸引人們走向神的導師，才識地土上的尤之天使。一旦到東京塔時，他具有魔法的屬性即會出現。

魔法	マリンカレン	相性	音速 1				
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
70	110	121	28	11	34	29	18
LK	出現	返回	EXP	マカ	MAG	CP	
09	1	2-3	04	06	05	00	

埃多納エドナ



是很多怪物的母體，如寶生卜克魯貝洛斯、歐德托吉斯、拉頓、葛多拉、二頭怪獸，還有很有名的怪物。

ドゥア		2012					
どくガスアレス		402					
81	1920	200	26	20	22	24	13
10	1	2-4	04	06	05	000	

威爾級 ウィンクス



希拉神族中的主神，隨臨在大洪水後的都市，根據他的屬性分析，將是一對我方極有利的戰時。

							属性
							炎、雷、風、水、土、光、暗
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
92	1426	310	37	1	1	0	1
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
11	1	3	5	04	06	05	000

印度拉古德 イントワント



威拉比那的兒子，在雷因摩作之故打倒了拉瓦那時，他以打倒父親的敵人為登場，以略的威戰將會是極高難的。

魔法								属性
								炎、雷、風、水、土、光、暗
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	
81	2069	240	22	20	19	33	18	
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP		
18	1	2-3	05	06	05	000		

拉瓦那 ラーヴァナ



善是在洪水過後的那個登場，其他屬性之別有等，非戰不可，及能成以地方夥伴的轉變，是能力最強大的怪物。

ザンマ、ディアラマ、							属性 火、0
69	2180	256	33	24	24	30	20
LK	出現	炎	EXP	マカ	MAG	CP	
20	1	3	6	04	06	05	000

加布里艾 カプリエル



水的天使，是偉大教堂的六翼天使，セラフ二天使之一，魔法很高，有成為仲夏的條件。

魔法							属性
炎、雷、風、水、土、光、暗							炎、雷、風、水、土、光、暗
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
96	1700	370	26	26	28	21	38
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
19	1	3-5	05	06	05	000	

烏里艾 ウリエル



大地的天使，六翼天使(セファ)二天使之一，和加布里艾一樣，具有成為優秀仲夏的條件，他的力量很大，適合合作作戰。

魔法									属性
									炎、雷、風、水、土、光、暗
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG		
83	2310	340	33	16	17	20	8		
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP			
09	1	2	4	05	06	05	000		

阿里歐克 アノク



烏司軍長名的魔王，權仗之魔神，也叫做的騎士，住在大教堂，有好戰的性質。

魔法								相性
								両方
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	
85	1220	50	38	2	15	36	28	
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP		
15	1	3	5	05	06	05	00	

拉法艾 ラファエル



風的天使，亦為六翼天使二天使之一，假使二人均能成優秀的仲夏，之後再配合其適其來合體就可成，不錯之物。

マハラジアンガ、							相違
							第5
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
91	2020	380	28	31	27	23	32
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
16	1	3	6	05	06	05	000

阿斯塔洛德 アスタロト



巴止倫的女神，伊絲盧被打入魔界後所變化的惡魔，雖有美麗的外表，但散發出魔間的惡臭，有著冷酷殘暴的性情。

魔法	2. 魔法の威力は、魔法の威力と魔法						
----	--	--	--	--	--	--	--

終於要開始了!! 從夢中開始冒險!

① 突然來到迷宮!

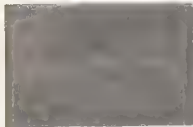
遊戲一開始就是在迷宮中的某處，以自動前進方式來到某地時，接著就被要求輸入玩者名字，然後便會有人告知「法及秩序，力及混沌，雙方要放在天平前。」



▲在迷宮中前進



▲在迷宮中前進



按“X”鈕，選擇畫面將會出現改變!!

要取名時，初看最初的畫面是片假名，而且沒有濁音，難道只能用此來取名嗎？實際上，按X鈕，選擇畫面會一再變動，那麼用英文字母亦能取名了!!



▲因為選擇畫面可一再變動，所以能取自己喜歡的名字

【吉祥寺全瞰圖】

右邊是主角居住的吉祥寺的地圖，而因為戒嚴令之故，所以有很多地方是不能去的。



▲在戒嚴地區無論如何均禁止進入



- 1 自宅和藥房
- 2 商店街
- 3 車站
- 4 醫院
- 5 圖書大樓エコービル
- 6 井頭公園

② 接收通信程式!

因為聽見母親的聲音而醒來，個人電腦上出現了字幕，仔細一看，原來是個人電腦通信傳送程式過來。

這個程式有個很奇妙的名字「惡魔召喚程式」，看看內容，它說因為人類即將面臨危機，希望有心之本能使用之類的話。然而，如果是惡作劇的話，卻又過於精微，究竟是要表達怎樣訊息呢?...



▲在迷宮中前進



▲可從主機邊型塞上電腦

③ 拿零用錢到外面去

昨晚井頭公園有殺人事件，外面很吵，母親給我這個月的零用錢，同時叫我馬上到商店街買東西，於是我立即外出。

走在外面，要眼觀四方，隨時注意街上的任何動靜，敵人尚未出現，因此目前看起來，應該還沒有什麼事會發生。

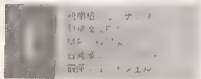
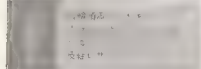
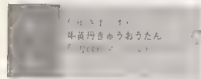


▲相當嚇人的母親

地圖內記號一覽表

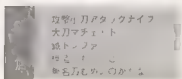
從這裡以後，所有會出現在迷宮地圖內的記號，都統攝於下表中，遊戲者應該仔細瞭解，把握住這些記號的意義，以便於遊戲的進行

出入口.....	入	藥店.....	藥
上昇階梯.....	U	簡易商店.....	シ
下降階梯.....	D	拉格店.....	ラ
電梯.....	E	邪教館.....	邪
訊息.....	M	回復道場.....	回
寶箱.....	箱	蓋亞神殿.....	ガ
跳躍.....	W	救世主教會.....	メ
陷阱.....	穴	受傷及中毒.....	風
事件.....	イ	黑暗地帶.....]
終端室.....	T	轉盤.....	回
武器店.....	武	酒吧.....	B
刀店.....	ナ	狄斯可舞廳.....	DI
防具店.....	防	單行道.....	→



【商店街】

アーケード



④ 商店中，先到咖啡店去

在街上繞了一回後便到咖啡店（コーヒー）去買媽媽要的咖啡，在咖啡廳中能聽到各種形形色色的人的對話：

夢中見到的百合子（ゆりこ）也在這裡出現，只是對她的來歷真相不明。買了咖啡後，再走出外面瞧瞧吧！



◀咖啡店中聽到的是有百合子出現的聲音

⑤ 打倒惡鬼，弄到了小刀

打倒惡鬼，弄到了小刀



得到情報，知道有人在藥店裏面胡鬧，買了4種防具後再趕去看看。這時會發現那裏有一個人，模樣很痛苦但仔細瞧瞧，原來是惡鬼（ガキ）變的，將他一擊後便會消失，如此便可獲得攻擊小刀「アタックナイフ」。

⑥ 回到自己家，之後又再度進入夢中！

接著回到自己家中，乖乖睡著睡覺，那樣就會再度做跟先前一樣的夢。

夢中，兩個少年，還有百合子，不斷地在「夢」裏面遊盪，小隊在某一座房子救出一



位少女，接著便要求輸入她的名字，再分配其座號。女孩夢和的見面須等到夢中以後才會有機會，因為命中註定要分離。結果，在「百合子」下，她又醒了過來。



◀百合子醒來的夢中

⑦ 睡醒了就到隔壁去看看吧！

一醒來時，再度電腦通信又傳來了一則程式，這是叫做自動畫地圖（オートマッピング）的程式。也就是，往後只要走過的地方即會自動畫成地圖。和母親見了面就到隔壁去和女孩子說話，看來像是原本有約定，但是因為外頭發生騷動，於是才沒有出去約會。

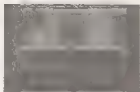


⑧ 在商店中聽到了情報就到公園去！

再度走往商店街看看吧！此時敵人會開始出來。實際上在一開始時是不會被打敗的，不過，如果 HP 太少，也不要過於勉強，要馬上回家去恢復 HP，如果同時能做紀錄（セーブ），那就更好了。

再度回到商店街去，打聽得知有個奇怪的老人在井頭公園傳達主人（マスタ）說要解除封鎖的消息。

馬上去看看，那裏有一個老人在等著你，然後他會告訴你要試探你的實力。接著，又再度進入夢中。



▲ 在商店街中打聽



▲ 在井頭公園傳達主人消息

⑨ 白日夢之戰！聽人家講話！

白天進入夢中的主角和兩個少年組成小隊，到達建筑物的最上層去，途中會遇到母親。

不久就到了舉行奇怪儀式的地方。這裏的首領戰，因為只一回合就會告結束，所以只要防禦即可。

不久就又回到原來的世界，老人會對你說：你的能力還是不行，然後他便會消失，隨即附近歸於一片平靜。



▲ 白日夢中的少年們，他們到底是誰呢？
▼ 以這種方式究竟是什麼，好像正是這件事情的樣子！



⑩ 進入公園中

公園中有一棟建築物，分為四個區域。於邪教館中可做合體仲魔，在回復道場能恢復 HP（此時 HP 回復免費）左邊的箱子是傷藥（きずぐすり）。右邊的箱子是 400 磁鐵礦。

打倒小嗜癮後可增加仲魔並提高水準，至少要提高水準到 4 才能往前走。



【井頭公園】

いのがしろこうえん

要增加仲魔

接下來，實際就去捕獲仲魔吧！當然起初一時尚不能合體。要努力去找和比克西（ビクシー）或布勞尼（ブラウニー）搭訕，以圖變成仲魔，記得要盡可能去合體，不然以後就會比較辛苦。



▲ 在商店街中打聽

⑪ 在自家附近被抓！?

在自己家隔壁門口附近，毫無理由地被警察逮去，關在某處。

在這裡若無買賣防具是行不通的，武器最好買來替換。



▲ 在商店街中打聽

【醫院】

（1F）



（2F）



⑫ 第一個夥伴！！

進入牢裡被鎖了起來，監看的白衣男人走出來。在那裡環顧四周，牢裡有一名少年，

而且他居然知道自己的名字，啊！對了，他正是在夢中見過的第一個少年。他要求能夠一起行動，當然要答應他。



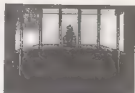
▲ 此後安排會怎麼發展？真令人不安



▲ 在此的場景好像有點熟悉

13 從坐輪椅的人那裡打聽消息！

靠著少年的活躍才能走出到外邊。一出來就遇到坐輪椅男人。程式就是他傳送來的。據他說，他研究的終端系統連接到上魔界，好像就是因為這樣才引起了騷動。無論如何，當務之急要先脫離此地。



此外，上魔人也會給予回報，記得去領取。

14 提高水準到 2F 去！

判斷是否必要？



這裡有狂野狗(ワードッグ)等等，只要變成仲魔，就能加以使用。一邊增加仲魔一邊提高水準(少年的水準要提高4~5)再到2F去。

順便一提，2F的寶箱有強度焚香(つよさのこう)一拿到了就馬上要對主角使用。

對首領戰

對歐里亞斯(オリウス)決戰

在被鎖起來的門的那邊有一個白衣人，他是這裡的院長，正在改造人類。

被質問後就馬上進入對戰。HP 120，因為用替林巴(プリンバ)或杜魯民那(ドルミナー)來攻擊，所以小隊全員要攻擊也許沒辦法，只有期待以少年的攻擊魔法來應戰。對仲魔施放攻擊輔助魔法就好了。



「魔天使攻擊」攻擊和仲魔協力攻擊時，

在這種不適當的場合要避戰。



15 在商店街的不良少年的聚場……

脫離醫院就趕快回商店街，進入咖啡廳探聽消息。好像有人被不良少年綁住，趕快去瞧瞧吧！

那裡有一個自稱小澤(オザワ)的人，率著一團人，圍打一少年，當主角一進入，那些人就消失了，只餘少年一人，他很不



「魔天使攻擊」攻擊和仲魔協力攻擊時，

在這種不適當的場合要避戰。



甘心，聽他說才知道，原來他竟是夢中遇到的第二個少年。

當然，必須讓這第二個少年加入小隊，然後回自己家，但回家之前最好先準備好HP或武器，而第二個少年的水準也要提高。

16 在自己家和天邪鬼戰鬥！

回到了家，發現比平常異樣慈祥的母親，但是有一點奇怪，要兩個朋友看穿，那個傢伙原來是叫天邪鬼(アマノサクガミ)的怪物，好像把母親吃掉再施以偽裝，必須以魔法為中心施以攻擊，打勝了他，愛犬巴斯葛爾(パスカル)就可帶走，一起帶走牠吧！



「魔天使攻擊」攻擊和仲魔協力攻擊時，

17 帶巴斯葛爾到邪教館去！

從天邪鬼得來的卡乃是車站旁的回音大樓(エコービル)使用的，雖然想趕快去，但是還是先去邪教館去吧。

剛才跟來的巴斯葛爾在這裡可以加以合體，而且，跟任何怪物組合都能變成魔獸克魯貝洛斯(ケルベロス) LV43、HP420。



「魔天使攻擊」攻擊和仲魔協力攻擊時，

在這種不適當的場合要避戰。



這麼值得信賴的仲魔沒有理由不做。讓比克西(ビクシー)或布魯尼(ブラウー)跟另外的弱敵合體吧！

在此，不做克魯貝洛斯還是可前進，但做了會比較輕鬆。

18 吉祥寺最後，到回音大樓去！

終於是吉祥寺的最後。要進入回音大樓（エコビル）。

這裡是夢中所見過的建築物。亦即，那個道滿（ドウマン）所在的地方。要登樓高水準處往上走。千萬不要勉強。

【回音大樓 エコビル】



(1F)



(2F)



(3F)



(4F)



(5F)

總共有5樓的正方形建築物。3F的寶箱是，路石英（アメジスト）。4F是，從上面算起各別是敏捷焚香、はやさのこうい、¥4800、替替焚香、ちえのこうい。5F是運氣焚香（うんのこうい）如果有危險的話，最好是走到外面去。

對首領戰

和道滿（ドウマン）對決

保護終端系統（ターミナルシステム）的，首領道滿（ドウマン），HP 398。是使用馬哈拉基（マハラキ）或吉巴布（シバブ）的討厭敵人。假如同伴的少年魯吉（シオ）系的魔法，只好每次

都讓術使用 道滿的力氣也相當大

克魯貝洛斯的話，在這裡會有助益。要讓他在前面不斷地發動攻擊。

將道滿打倒的話，即可利用終端系統。



惡魔與神的對決！！ 接著，是一切的崩潰！！

1 跟在克魯貝洛斯的後面直接跳躍

打倒道滿以後，克魯貝洛斯即會向終端系統開始吠叫。但是，在瞬間便會消失。

原來終端系統具有轉送（くんそう）機能。於吉祥寺周遭，用其他方法是走不出去的。要從這裡來轉送看看。



けんけいしよ
【研究所】



(1F)



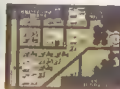
(2F)

這裡是坐輪椅的人進首研究的地方。2F的寶箱中有磁鐵礦240。1F的左上是體力焚香（たいりょくのこうい），左下是磁鐵礦320，右邊是運氣焚香（うんのこうい）。2F、1F的(○)是固定敵人。

2 再度和坐輪椅的男人見面，到外面去

打倒固定敵人（歐克オーク。不怎麼厲害）打開箱子，到1F去。這個研究室，似乎是那個坐輪椅的人所說的，研究終端系統的地方。

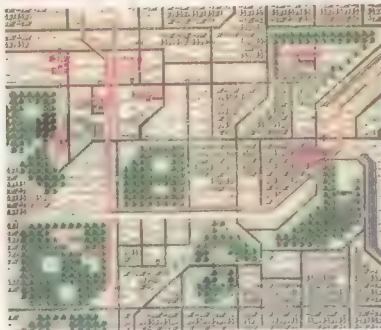
到1F打開寶箱。如此，即可再度和坐輪椅的人見面。



在這裡，能够增加2體惡魔的貯藏數。如此，便可不斷增加仲魔數。

和他見面後，這裡就沒有事了。走到外面朝北方前進。在終端系統也能記錄（セーブ）。一定要做記錄。

【新宿全体MAP】



③ 看大螢幕後就到地下街去

往北方上去，即是熟悉的新宿市。此時，要到站前的大螢幕前面。戒嚴司令官後藤（ゴトウ），正在那裡演說。

據他說，有某種力量要壓倒東京，如果要加以阻止，必須借助古代諸神——被稱為惡魔者的那些力量。他說，想保護東京，只有這個方法。

這實在令人難以置信。但是，現在發生的事，確實是千真萬確的。

看完大螢幕的演說後，接著要進入地下街。首先，要到終端系統去記錄。



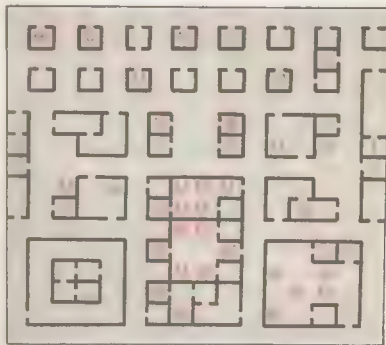
【新宿地下街】



（新宿西口1F）



（新宿東口1F）



（B1F）



（DISCO B2F）



（反抗運動地下
指揮部 B2F）



流儀大棟 1F
ヤノリビル



流儀大棟 2F
ヤノリビル

銃	鎧	鎧
銃 トンファー	全軍頭盔 フルヘルム	傷 薬 さす、すり
釘子棍 スパイクロッド	凱普勒背心 ケブラベスト	牛 黄 丹 ぎょうおうたん
模造刀 もぞうとう	鎖 鐵 護 指 ノベリナックル	肌力飲料 ノリスドリンコ
青龍刀 せいりゅうとう	靴 開 靴 コバハートブーツ	
三節棍 さんせつこん	騎 士 鞋 ライダーブーツ	

教會、神殿、道場販賣的東西

從這裡以後，有救世主(メシア)教會、蓋亞(ガイア)神殿、恢復道場(どうじょう)三個設施登場。這些場所，基本上是治療的地方，但是，也出售各種寶物。下表即是一覽表。除了救世主教會的賣店有兩家以外，其他販賣項目是固定的。



救世主教會店 1	聖水 せいすい、吸引力チャーム、施限鬼米 せがきまい、羅莎利歐 ロザリオ、免罪符 めんがいは
救世主教會店 2	吸引力チャーム、施限鬼米 せがきまい、羅莎利歐 ロザリオ、還魂香 はんこんこう、免罪符 めんがいは
蓋亞教會店	片達格蘭 ベンタグラム、疊毒圈 こどくごら、地球球 しごくだま、阿姆利特 アムレット、塔里斯曼 タリスマン
恢復道場賣店	回魂丹 たまがえり、破魔箭 はまや、如來像 によらいそう、阿彌陀塔珠 あみだじゆず、神靈 おみくじ

④ 無論如何，每個角落都要繞著走走看

在地下街記錄，HP 恢復後，無論如何要到每個角落繞著走走看。

好像後藤(ゴトウ)發動政變，所以，美國向他出兵。似乎是由和隣居少女同名的女孩子率領反抗軍進行遊擊戰。



⑤ 在 BAR 要取得火柴！然後到反抗軍的地下指揮部！

要到四處打聽各種情報，然後到最南端的 BAR(酒吧，和酒吧說話。如果回答的好，便可得到火柴(マッチ) (可以回答好幾次，所以要一直說到煩到為止)，此時，可拿著火柴由 D1 的樓梯下去。那裡就是反



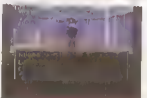
抗軍的地下指揮部(レジスタンスのファクト)。在那裡也可以和率領反抗軍的少女見面。看到她，三個人都很驚訝。原來那位少女，正是出現在三個人夢中的女孩子。要慢慢聽她說話。

⑥ 領導者被帶走！趕快到都廳去！

第一個少年，追求主角自宅隔壁的少女(曾經是他約會的對象)，第二個少年則追誰不起自己的小澤，因緣都來到了這裡。反抗軍的那些人，好像持有雙方情報的樣子。在這裡，必須得到她的協助。

此時，碰面多次的百合子(ゆりこ)突然出現，並且把領導者給帶走。此舉，使得大家都很慌張。反抗軍的那些人，則都急忙的跑到外面去。

再度來到和這件事有密切相關的酒吧，得知反抗軍領導似乎正在都廳要被處刑。要趕快去救她才行！！



小澤的隱居處!!



實際上，可以得到有關於小澤(オザワ)隱居處的情報，如果不去當然也可以，故事照樣可以繼續進行，但若是去找小澤，就得要先和他交談。然後要和貝科克(ベイコク)大戰一番。只是，結果還是無法捉住小澤的。



【都廳(公開處刑場)】

這裡除了處刑場外，空空蕩蕩的什麼也沒有。除了幾個四處晃蕩的小囉囉，並未有特殊的狀況出現，因此待執了領導者之後，就要趕快離開此地。



⑦ 和怪物軍團大對決!



領導者被綁在處刑場中的十字架上，在當百合子當衆宣判了領導者死刑的聲言揚起同時，主角3人前往解救領導者的行跡也曝露出來，接下來和怪物軍團作一對決。

陸續要和僧尼兵(ソニアミー)、僧尼柯布(ソニッコブ)、拉魯哀(ラルウァイ)等等四次對戰。

雖然只是小囉囉，但因其各有8隻，所以有必要帶魔力高強的仲魔去。

如果戰勝了，百合子必然會逃走，如此一來就能救出領導者。



⑧ 2少年相繼離開，隨之新伙伴加入

領導者(希羅茵)說要去酒吧那。隨後2位少年都各自爲了其理由與目的而離開小隊。與這領導少女於酒吧再度會面她就成爲新的伙伴。而在她成爲新伙伴後第一件事，便是想要法提昇她的等級。

而據她曾說過，她非要和掀起政變的後藤(ゴトウ)、及美國大使杜魯門(トルマン)見面不可。



【市谷駐屯地】

在這裡，許多位和領導者(少女)同名字的女子已被捉至地下。在2F的寶箱，左邊放有¥8000，右邊是運氣焚香(うんのこう)，B1F的箱子裡有海藍寶石(アクアマリン)。在那兒，要邊提高魔法水準邊賺錢。

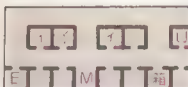
(1F)



(2F)



(B1F)



(B3F)



【美國大使館】

透過地下通道，可以侵入大使館內。而因為有希羅茵給的偽造ID卡(ぎぞうのIDカード)，這裡連市谷都能進去。在1F有寶箱，左上方是魔力焚香(まりよくのこう)。左下方是磁鐵礦960，右上方是傷藥(きずぐすり)，右下方則是運氣焚香(うんのこう)。

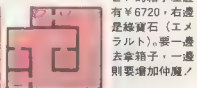
(B1F通路)



(1F)



(2F)



2F的箱子左邊有¥6720，右邊是綠寶石(エメラルド)。要一邊去拿箱子，一邊則要增加仲魔。

⑨ 在市谷和後藤談話！

最上部分是市谷駐屯地，戒嚴指揮官後藤（ゴトウ）就在那裡。根據他的說法，神將要建立一個只有透過挑選的人民所組成的千年王國。但他又說，現在必須要靠惡魔的力量去防止神的部下發動的飛彈（ミサイル）攻擊，接著說慢慢去想吧，然後就走到外頭去。



⑩ 在大使館聽杜魯門談話



美國駐日大使杜魯門（トールマン）在六本木的大使館中表示，後藤想要借用惡魔之手來建立一個由混沌和力量支配的國度，因為他實在無可奈何，所以便要求我們將其打倒。

如果是你，該如何選擇呢？

雙方或者 是某一方

對首領之戰

在這裏的首領戰，所要交戰的首領對象將由你來決定。對不願和任何一方打仗，想談和的和平主義者而言，此戰以觀望立場在這裡是行不通的，你能選擇的路有3條：一是接受杜魯門之託，與他合力打倒後藤。二是拒絕杜魯門的要求而反和他作戰，亦或和二者都戰。這將要看你怎麼來決定。順便提的是，若要打倒杜魯門雖然容易，但也要看少女的水準如何。吉翁加（ジオンガ）



系的魔法對杜魯門十分有效，每次若施展此魔法來封住對方攻擊，均能得以致勝。

若要對付後藤的話，則在與他交手之前，則要先和其他惡魔連戰數場不可，這是比較艱苦的一條路。

然而不管你選擇那一種，接下來會有出乎意料的事出現……



被飛向至魔界的3人 要以回到地上為目標！！

① 如何去聽得役小角的話？

和少女分離只剩單獨一人的主角，此刻發覺好像到了魔界，在聽了可供記錄前鬼（ゼンキ）、及可供回復後鬼（コキ）的話後，也想要聽聽役小角



（エンゾウ）的意見。但役小角卻說

，直到3人一組前來時，才會與我們說話。不得已，只好去尋找那二位本應已來此的少年。一面觀看地圖，一面到處走走吧！期待早日能和另2人見面。



② 若要回地上的話，就要去拿蘇摩酒……

3人找齊後到役小角那兒。在那得知，人類似乎尚未滅亡，但是比這金剛神界的情況還要更糟糕。



可是若不去，好像也不太像話

，於是告訴他想回去這件事。他的回答是，去蘇摩拿蘇摩酒（ソーマ）來。在地圖的右上角之處有一泉……快去拿吧！



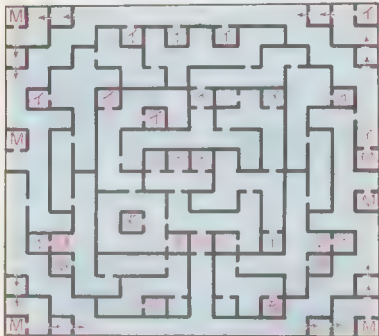
③ 爲了要弄到武器，只能一人前往

此時，會被要求去拿蘇摩酒2次，然後對方會說要去和住在這金剛神界的2隻怪人見面。聽說那2個怪人有很好的武器，但若想要得到牠們的武器，就必須要陪過牠們的條件：只得一個人前往，所以，和仲魔一起去打倒怪人吧！但一定要有強力的仲魔再去。



【金剛神界】

人們稱魔界為金剛神界。在圖中心有3個㊸並排的房屋便是役小角（エンゾス）們所在之處。在下角的箱子裡有磁鐵礦1440，有三處的門是鎖著的，各將之分成很大的區域。蘇摩泉就在右上㊸的地方。



以前的仲魔

在地球上曾是仲魔的傢伙都跑到那兒去了呢？事實上，他們也被押飛到這裡來了，他們在地圖中所標示㊸之處的可能性很高，如果願意，希望各位可以四處走動看看。這裡出現的怪物也是本領相當高強的，足以成為仲魔並加以合體。



金剛神界，仲魔的合體

和這兩個怪人打一場仗並弄點武器吧！

實際上，這2個怪人（紅怪和藍怪）對於不同屬性的人會以不同方式相向，對於和其同屬性的人，則會乖乖地將武器交出來。



否則即會怒目相向。

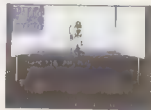
如果真的要與他們對打的話，則要多帶一些會施放攻擊魔法的仲魔從旁協助，因為這2個怪人，打得愈久愈強，所以至少也要帶一個會使用恢復魔法的仲魔前往較為保險。

這2個怪人所在之處為M，為㊸並在一起之處。

4 3個人到地面上去

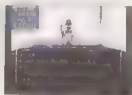
從怪人處拿到武器回來後，就向役小角領一搜武器，看是屬性相符的話，則讓他們三人都配備這些武器吧。

故事到這裡，於金剛神界所該做的事都已全部完成。之後三人便可走向出口，東邊便是出口所在。



和前鬼、後鬼的對戰

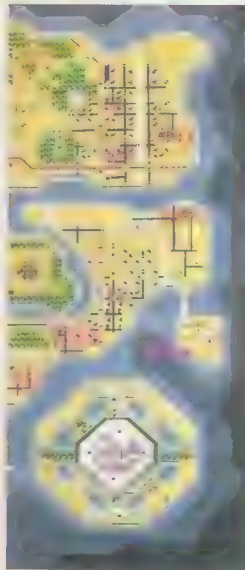
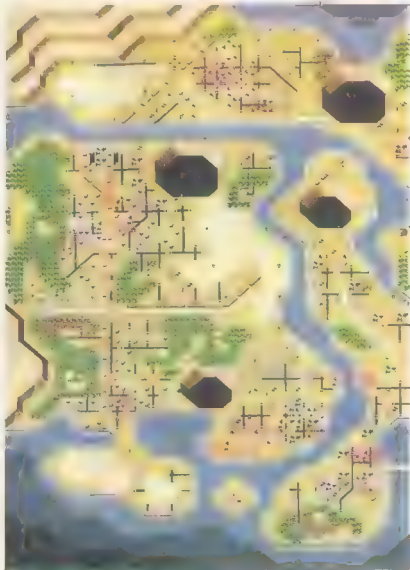
正以為可以回去了，誰知剛才還幫忙恢復體力和記錄的前鬼（ゼンキ）及後鬼（ゴキ），正站在主角的前面。



若沒有打倒他們，好像是走不出這裡，所以也只有這麼做了。

這2人的特徵處，在於大多前鬼使用力氣，後鬼使用魔法來進行攻擊。除和對戰前鬼的編制有關之外，首先還是先解決前鬼吧。因為如此，來就可以降低HP的減少。





這是 30年後的 東京！！

經過大肆破壞後的東京面貌變了很多。

從現在開始，要在東京各處走走，因此在各場所中要儘量把握時間，以最短的途徑來進行遊戲。

順便一提的，首先還是從新宿開始！！

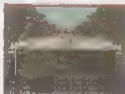


在30年後的東京 打倒小澤!!

① 不僅通貨改變了，連市容也有所變化

降落後的地點，就是完全被破壞的東京。
在那裏，有一個男人說，通貨後所使用的
錢幣已經不是日幣而變成廢幣了。而身上
所帶的日幣也都變成了紙屑了。

之後，再往北邊走，看見沒有燒壞的大
螢幕才知道，原來這已是三十年後的世界。



② 要在新宿的地下街走走

地下街依然存在，除了入口以外大小、
地形都沒有改變。在這裏要多聽聽別人的
談話內容，然後就會發現，小澤(オザワ)
和惡魔已經連手支配新宿了。即使想馬上
去找他們，但是最好先忍耐一陣子，聽聽
別人說了些什麼再做決定。



【破壞後的新宿入口】

破壞前的新宿不曾出現過的
拉格商店(ラグジョップ)，在
破壞後，出現於東邊的出口。
若有想換取的寶物或者精靈，
要來此以寶石做為交換之物。

武器店

M16米羅槍 M16ライフル
SPAS 12
醫針道とどほりたえ
神經彈 しんけいたん

防具店

非立茲頭盔 シリノヘルム
金 風 冠 クラウン
防 火 衣 フアイ セト
防 雷 衣 サンダーガード
金盾甲冑 イレウアーマー
獸蹄護甲 ワイザ ナックル
寬口大手套 グラントレット
生存甲冑 サバイブアーム
噴 射 鞋 ジェットブーツ
飛 天 鞋 スカイボール

簡易商店

奇 朗 耶 セランヤ
解 毒 劑 ティメゲンイゼン
抗麻痺劑 イスバウイス
石化剝除劑 ティストーン
金 丹 きんたん

③ 御靈者サイコタイパー 的話

在原來反抗軍的地下指揮部B1 F處，
抓到了一個男的御靈者(サイコダイバー)。

根據他所說的話，小澤使用私人警察
來抓反抗者，並且將他們洗腦。因為他
擁有能進入他人精神的特殊能力，因此
被小澤威脅強迫協助做洗腦工作。



這裏已經和三十年前不一樣了!

新宿幾乎和30年前一樣，不過仍然有幾
處地方有所改變。

首先是藥店變成了簡易商店(ジャンク
ショップ)。還有刀子店變成了武器屋。

雖然，所有的敵人都不出現了。又加上
有某種程度磁鐵礦的話，也最好不要叫仲
原回 COMP。另外，由於日幣(円)全變為
零，所以也有叫不出來的可能性。

此外，在30年前與故事沒有多大關連的
流氓建築物，此刻變成了小澤的辦公室。
這些都要好好的記住。



④ 把日幣換成魔幣！

到最北邊的酒吧去，那裏有一個古錢收集家，可以用日幣和他交換魔幣。

當然，只能夠交換一成，然而，聊勝於無。如果能買防具來交換，也是可行的。不論如何，一定要先換到魔幣再去見小澤。



⑤ 和小澤(オザワ)再次會面，但是… !!

在原本是流氓大樓(ヤクザビル)的辦公室，和小澤再次見面了。當然，此間，已經過了三十年了，然而他那殘忍的性格仍舊沒有改變。曾經被小澤打敗的第二位少年，在一見到小澤之時，就恨衝過去，然而一點用處也沒有。不久，了解到



斬擊無效之後，他就會呼叫鬼神武御名方出來。雖然想打贏，不過一時之間卻因受傷而慌忙退下來，難道無法打贏小澤嗎？（若此刻手中有旁觀者みきのつば的話，小澤是不會呼叫出武御名方出來的，要將其扔掉或賣掉再進來）。

⑤ 和惡魔合體！卡歐斯希洛カオスヒーロー 誕生了

這位少年為了對抗小澤，決心要和惡魔合為一體，因阻止無效，也只好朝邪教館去，在那選擇了一個最強的仲魔，做為合體的對象。

不久之後，合體順利的完成了，他就變成了卡歐斯希洛，而他的力量也提高了不少……。

另一個少年一直處於悲傷中，然而這是毫無助益的，只有打倒小澤，才是最重要的事。

在確認 HP 及武器之後，接著再度前往那棟大樓的第 3 層，終於要和小澤正式對決了！！



對首領戰

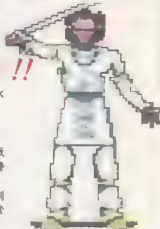
打倒武御名方(タケミナカタ) !!

小澤又再一次呼叫出武御名方，即 HP 560，水準 43 的鬼神。他正朝此地而來。

以卡歐斯希洛的魔法為中心，再混合了補助、回復魔法，這就是最有效果的戰法。

此外，這也要看是帶有那些仲魔。當然長期戰是無可避免的，必須一邊留心剩餘的 HP，一邊冷靜應戰。

在打倒武御名方之後，小澤就會跪地求饒，到底要如何處理呢？就要看自己做何想法了。不管選擇那種方法，卡歐斯希洛都會在此別離。



對質問要慎重回答！

在大破壞前的怪力巨人（トル，即是變身前的杜魯門 ルマン）以及後方的應對，從這裏開始就會影響到屬性的轉向問題，而對往後遊戲的進行方針多少會有所影響。

在此是否要殺小澤，亦是很重要的因素之一。是恨罪不恨人呢？或是該罰者就得受罰呢？

所有的質問都會對屬性有所影響，為避免草率回答而造成往後的後悔，必須要慎重的回答才是。



精神被冒犯的希羅茵(ヒロイン) 趕快到澁谷去!!

① 步行到澁谷市去

和卡歐斯希洛離別的一行人，這一次要朝南方步行前進，即目標澁谷市(しぶや)。

途中會出現很多敵人，但是為了賺取魔幣和經驗值，必須不斷地將出現的敵人打倒。



由於卡歐斯希洛

不在了，因而作戰力也降低不少，必須要強力的仲魔協助作戰才行。

不久就可進入澁谷了，首先要進入終端機室去記錄。

② 希羅茵危險，要去見御靈者！

一邊看地圖，一邊目標指向二樓的①處去。之前已聽說救世主的精神已經附身到不知道何人的身上了。主角們趕緊前往吧。

進屋後，嚇了一跳，被縛在那裏的少女，



竟和大破壞後失敗

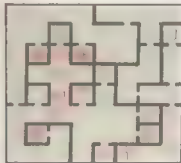
的希羅茵一模一樣。但是在此面對她什麼事也不能做，必須快點轉送回到新宿去，求借御靈者(サイコダイバー)的精神力量(到新宿經D到原先地下基地B2F)。

不要理會四天王館!?

實際上，前往澁谷的途中，可以看見西側有一個紅色的屋頂，這裏是古代本四天王館。以現在的水準，可能沒有能成為仲魔的怪物。此外，對手也太強了，進去後也許只徒增被打敗而已。還在後半段再回來即可，現在暫且不要去理會它。

【澁谷】

在2樓有黑暗地帶的澁谷，有幾處洞穴及單行道機關，必須要小心。一樓的箱子左邊，是運氣焚香(うんのこつ)，右邊則是智慧焚香(ちえのこつ)。2樓的箱子，左上方是石榴石(ガーネット)、中央下是魔力焚香(まりょくのこつ)、右下方則是鑽石(ダイヤモンド)。



(1F)



(2F)

解毒劑 ア・ス・ア・メ・ス

石化解除劑 ティス・トーン

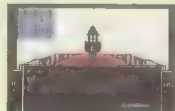
抗麻痺劑 ギョス・バウス

金 丹 きんたん

捐款給救世主教會？

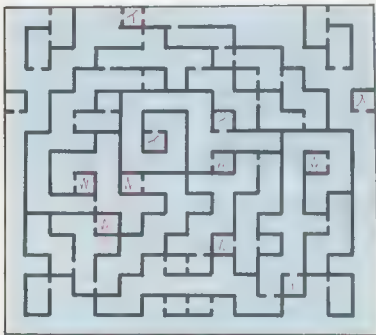
實際上，一樓的救世主教會(メシアきょうかい)現在正在建築中，而且，因資金不足尚在募捐當中。

一次1000枚的魔幣，捐10次。2個月後，教會就可以完成了。這裏有個特徵，就是有關叫做還魂香(はんごんこう)的東西，是能重新復活的寶物，捐不捐是你的自由。按往例，這亦是屬於屬性關係的事件。



【精神世界】

這個迷宮就是女主角希羅茵的精神世界，因為是在人的腦中，所以並沒有寶箱(當然了)。在中間稍左上方的地方，有想把她精神吸吮盡的亞克尼(アルケニー)作亂。至於其他的事件就全是希羅茵的以往記憶。



③ 和御靈者一起進到少女的精神世界去！

回到新宿之後，救助了御靈者サイコダイバー（在會見希羅茵之前，可以在有占緣收集家的酒吧和他碰面），然後再一起回到處女希羅茵被捆所在地那裏去。他會告訴你，希羅茵是一對主角很重要的人。

有了他的協助，即可和他一起進入少女的精神世界之中，然而，他是不會從人口踏進其中的。



④ 烏黑的記憶和少女的記憶

過於烏黑的思念會腐蝕精神，御靈者一邊述說，同時臉上也露出恐怖的表情。主角一行人無奈之餘，決定靠自己的力量進入迷宮的內部……。



在窺視少女的權權記

憶之後，與無數的怪物戰鬥。甚至要歷經3次的跳躍區。結果，小隊終於到達了中心地方。



對當領 打倒女鬼亞克尼 (アルケニー) !!

女鬼亞克尼(アルケニー)自垂下的網線版，是誰妨礙了她的爭進？

她是HP 700。會使用杜魯門那(ドルミナー)以及馬林卡林(マリンカリン)。水連48的怪物。

她不但十分有力，對於魔法中是拿手，對來此的小隊而言，是相當難纏的勁敵，必須一邊回復HP，一邊應戰。因為是女鬼，所以使用哈嗎(ハマ)系與占(ゲン)系的魔法較為有效。可以以此做為參考來應戰者。



⑤ 救出希羅茵之後！再度成為夥伴……

打倒亞克尼後仍舊要走出去（因為在這裏不能使用托拉斯特(トラエスト)和托拉波德(トラボート)，因此要出去也不太容易），希羅茵在回復正常之後，答應和主角一起去冒險。救世主教的人都不知所措，不過和我方無關，讓她加入行列，一起趕路吧！



少女愛麗絲與2位歐吉桑

六本木是一死人堆

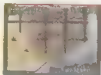
① 步行到六本木去

加入希羅茵的小隊一行人。最初的時候，要邊保護她邊前進。一直到水準提高為止，必須要忍耐。

在渋谷繞了一圈，看到了用結界包圍起來，誰都無法進入的六本木市(ろっばんき)。究竟要怎麼進去呢……？



④ 通過出入口到結界裡面去



乍看結界的旁邊，能看到一個入口。進入裡面，即是通路。這裡和結界內部相通。那麼，進入六本木吧！



③ 沒有惡魔會在六本木出現？

進入六本木，情形似乎有點可疑。首先，怪物真的不會出現嗎？

先在終端系統記錄，然後於附近瞧瞧。

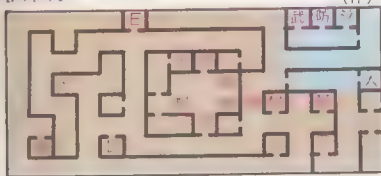
據大家說，支配六本木的是紅歐吉桑(怪人)與黑歐吉桑(怪人)2個人。或許是黑歐吉桑(他們則說自己是男爵，他們



的力量，怪物才沒有出現在六本木。

↑ 1F 中央部，正如在新宿所聽到的，有一家很大的狄斯可(ディスコ)。這裡的人都口口聲聲說，六本木是個好地方。這件事究竟真實到何種程度呢？

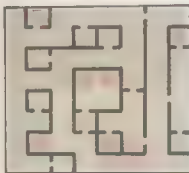
【六本木】



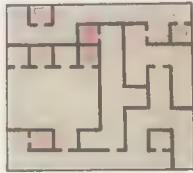
被兩個歐吉桑支配的六本木。在1F 左邊的①，有少女愛麗絲(アリス)。左下的箱子是鑽石英(アメジスト)，右上的水藍色區是這個六本木特有的東西，在那個部分，不可以使用魔法。要注意。B1F 左下的寶箱是旁觀之壁(早失石先拿但因事件仍掉，此刻再回來此亦又有了)，中央上方與右角是陷阱，最好不要打開。2F 的箱子是，敏捷焚香(はやさのこう)。3F 左下是，寶玉(トパーズ)。2個並排的上是陷阱。下面是強度焚香(つよさのこう)。3F 上的②與B1F 中央的③是那兩位歐吉桑。



(B1F)



(2F)



(3F)

藥店

SPAS 12

M249 迷你米 M249 ミニ

毒針彈 毒針弾

神經彈 神経弾

(回復藥 購入可能)

藥店

杜村 F 角路 アイアンビル

三角 轉さんかくほうし

腹置頭部 腹置頭部

阿格哈甲背 アグハツ

法 衣はうのろも

生存甲背 サイバ アーム

鐵 爪 アイアンクロー

噴射 射撃 ジェットブーツ

金屬 轉メタルブーン

舞 輕 ダンシングヒール

(回復藥 購入可能)

藥店

火 焰 瓶 火炎びん

手榴彈 手榴弾

肩射飛彈 肩射飛弾

龍 ATM トンガ ATM

毒 藥 瓶 毒薬びん

(回復藥 購入可能)

⑤ 和紅歐吉桑見面！

紅歐吉桑在3F的内部。他和另外一個人共同營運著六本木。「我們最大的願望是，讓愛麗絲幸福。」

聽他這麼說，實在有點可疑。他究竟是什麼人呢？



⑥ 買希朗耶給她吧！



愛麗絲說她想要「希朗耶ヒランヤ」。不知道什麼地方有賣……新宿的簡易商店應該有。

回到1F，使用終端系統一口氣轉送。立刻買回來給她。

順便一提的是，打倒小澤之後的新宿，會出現敵人。

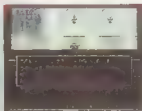
⑦ 在地下要取得旁觀之變！

這麼說，才想起在六本木的2F或新宿的狄斯可所聽到的情報。男爵們害怕變子……

地下1F。在受傷地帶的内部，有旁觀之變(わきみのつば)。一定要得到手。一旦，有事情發生時，必定可成為有用的寶物。雖然辛苦一點，還是要前去拿取。



⑧ 愛麗絲的願望是死？



回到愛麗絲那裡，把希朗耶(ヒランヤ)給她，她顯得非常高興，但是，她的第二個願望，竟然是求死。

還有一點讓人覺得很奇怪，由於這裡的居民都是死人，她說，死後即可變成她永遠的朋友。當然，對於這個願望必須加以拒絕。

④ 和愛麗絲聊天！

在1F的某個地方，有一位少女。她的名字叫愛麗絲(アリス)。她是一個非常可愛的女孩子。

她好像會纏人和紅歐吉桑(あかおじさん)見面。由於他是創造六本木的人。和他見面並不會吃虧。很乾脆答應後，她竟然先跑了。歐吉桑在3F。趕快去吧！



自家隔壁的女孩子波蒂康妮安？

在狄斯可的内部，有一個被抓來的少女。仔細一瞧，她竟然是自家隔壁那位醫生的女兒，也就是原先少年約會的對象。這個女孩子還活著……想起來實在有點奇怪。已經過了30年，她竟然還是個少女。



聽她說才解開整個謎題。原來這個六本木是一死人市，她好像是被波蒂康妮安(ボティコニアン)抓來的樣子。目前已變成一不老不死的死靈怪物。若對她使用「還魂香はんごうこう」的話，即會變成一般人而死亡。當她向你這樣請求時，你又將如何應對呢？

⑨紅歐吉桑，原來是伯里亞！

愛麗絲在哭泣時，紅歐吉桑登場。他說，絕不放過讓愛麗絲哭泣的人，於是現出了真面目。原來，他是伯里亞(ベリア)。小隊的人都很焦急。



但是，

伯里亞一看到變子的瞬間，即被封印在裡面。看來，危機已經過去了。



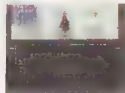
⑩百合子登場，然後，羅希洛之死

此時，百合子(ゆりこ)再度登場。她要求把變子交給她。實際上，在這裡不管怎樣，變子都會被她拿去，所以還是給她比較好。



倘若拒絕，

成員就會變成不能戰鬥的狀態。把變子交給她之後，黑歐吉桑會登場。他奪取同伴少年的靈魂後，即告不知去向。



和黑歐吉桑 奈比洛斯對決！！

黑歐吉桑在B1F。要先讓小隊的狀態萬全，再為少年報仇。這個傢伙也會現出他的真面目。原來，黑歐吉桑是奈比洛斯(ネビロス)。HP 1002。他是使用馬哈古馬(マハザンマ)與姆多(ムド)的強敵。要用吉歐(ジオ)系防止某種程度的攻擊，否則，死者會陸續出來。

這裡用女主角希羅茵的魔法也有效。要邊防禦邊戰鬥。



用新的小隊和 機械軍團作戰！！

①羅希洛的靈魂昇天！！

戰勝奈比洛斯，他會告白。因為愛麗絲之故才動用死人。不過為此，需要很多的靈魂做為生物體操縱的能量。

此時，神的使者與少年的靈魂會出現。他說少年能毫不顧慮的前往到天界去。還有，勇敢的他的靈魂，也能直接送到神那裡去。他是以一個法律英雄(羅希洛)到天界去的。



②外出進入通路

走出六本木。那裡已經沒有被結界包圍。在六本木的右上，可以看見建築物與入口。原本因有結界一直無法去的地方，現在趕快去看看。



裡面並不太寬敞，而且好像一直往地下降。

那裡，好像是很大的通路。前面有什麼並不知道。不過，還是要先前進。當然，會有很多敵人出來。



這個城市再過5個月即會復元

六本木雖然成為死人的城市，但是，因為結界的解開，很多人都開始遷入。

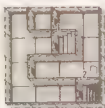
其實，再過5個月，這個城市就會復興。原本空虛的店，現在都有人去進去。而且有人在賣貨物。等 會再來看看。



ろっぽん ぎ ち か どう
【六本木地下道】



(B1F)



(B2F)

從地下道可以去銀座、警視廳及池袋三個地方。其中，有種種路徑，不過，這次要從銀座的路徑進行攻略，是較經濟的作法。



(B3F)



(B2F)

(B2F)

通往銀座

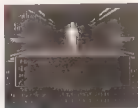
池袋方面出入口



③ 受羅希洛的請託

在地下道B3F，原應該已上升天界的羅希洛(ロウヒーロー)出現了，他有事要向主角請求。

警視廳大廈的警備系統不知被誰動過，機器怪物開始狂飆起來。由於羅希洛自己沒有實體，所以請託主角。就聽聽他怎麼說吧！



④ 去會見坐輪椅的男人



在B3F中央①的地方有坐輪椅的男人。他似乎是存活下來的人，看起來不滿三十歲，事實上，他已經是個老人了。與他說話之後，能够呼叫出來的仲魔數可再增加1隻，也就是可同時叫出4隻仲魔出來了。

⑤ 突擊警視廳大廈

因與羅希洛的請託有關，就先從這裡開始攻略，較不費事。如果不放心 HP，或其他方面，可以先回去補充了再進入這裡，然後，從通路坐電梯進入大廈！！



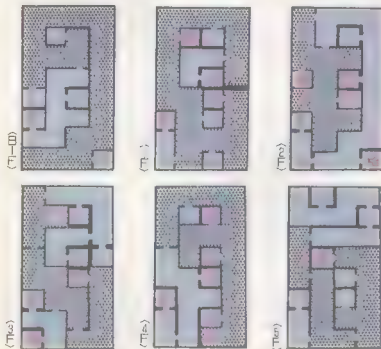
⑥ 一直到最上層！



看看下一頁的地圖，如果有時間，最好先拿寶箱，最上樓。如果時間不夠充份，就坐電梯一口氣上到最上層吧！否則，經過黑暗地帶，一層就太不值得了。不小心遇到落穴掉到下

【警視廳大廈】

首先 1 F 的箱子和 2 F 左上的箱子是陷阱。2 F 右下是海藍寶石（アクアマリン）。3 F 是體力焚香（たいりよくのこう）。4 F 上面是敏捷焚香（はやさのこう）。下面則是運氣焚香（うんのこう）。5 F 的箱子是陷阱。除了重要的寶箱以外，其他的事都不要管，要小心落穴。



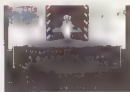
女主角的水準提高，也許已有能使用托拉斯特（トレスト）及托拉波特（トラボート）的能力。托拉波特是能跳回到最後記錄的場地，有了這是沒有問題的。害怕的是托拉斯特，例如，在這裡使用托拉斯特的話，竟會回到六本木入口。其理由是托拉斯特是回到入口的魔法。先從 1 F 出去再進來此項問題就不會產生了。

⑦ 打倒瘋狂科學家 !!

在 5 F 最裡面⑦記號的地方，有瘋狂科學家（マッドサイエンティスト），這個人就是操縱電腦，讓機器狂亂的元凶。



這個人
一下指令，
機器人



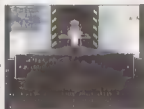
就會聚集起來，展開攻擊。不過，只要注意 HP，要打倒這些機器人應該不太難。問題是接續的首領戰在等著呢！



破壞警備系統！

在這裡，所謂的首領就是警備系統（けいびシステム），被設計成具有破壞力的程式，朝他人發動攻擊。

它的 HP 很奇怪，是 1310，直到目前為止，是數值最高的。但是，再怎麼說，也只是具機器，不會使用魔法，唯一會使用的是電擊，雖然會成長期戰，只要有普林巴（プリンバ）等就容易打倒。



⑧ 去銀座吧！

打倒警備系統，獲得記憶板（メモリーボード），然後，將記憶板交給坐輪椅的人，這裡的事就告結束了。

接著，要去銀座，雖然沒有首領的樣子，但有不少情報哦！趕快去！



以品川大聖堂爲目標， 提高水準!!

① 從地下道到銀座去，並且打聽消息!!

到了銀座，先找到終端系統室的地方，爲了恢復HP，還是利用轉送裝置到品川一帶恢復爲佳。若要在銀座恢復HP，可是要透過階梯才能前往的。身體恢復後，再向人交談。

在這裡可以打聽到有關救世主和蓋亞、上野、大聖堂(カテドラル)及劍的消息等等。



② 繞過1F、B1F，就到B2F去



這裡面積真大，B1F和B2F一樣大。首先在B1F繞一繞，然後到地上，走出四個的1F。仲魔數增加，邪教館也在1F，在這些地方繞一圈，接著就要到下一層B2F去。

③ 把記憶板交給坐輪椅的人

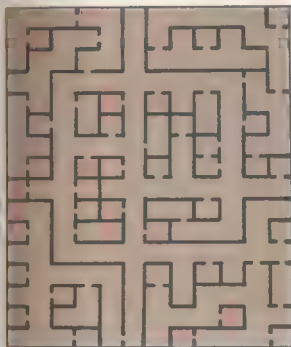
B2F中央的記憶的地方有坐輪椅的男人。從B1F的D2下降，能以最短的路徑和他會面。將在監視廳大廈找到的記憶板交給他，經過他的改裝將其放入至所攜帶型的掌上電腦後，如此一來，就能使電腦儲存的仲魔數再增加兩隻。



提高水準，增加仲魔!

仲魔的儲存數增加，應該能製造出種種的合體，除此之外，本身也要專心提高水準否則合體成亦無法使用。在銀座將有許多強勁的敵人，但應該也有可靠的仲魔。

〔銀座〕



〔B1F〕

有種種訊息、商店及數目衆多的階梯，這是進入銀座的第一印象。

這裡的寶箱只有二個，上面是體力焚香(たいりょくのこう)、下面是磁心盾(コアシールド)，二個都要拿取。

常使用的是D2的下階和U4的上升，二者都是從終端室開始前往，皆不用經過門就可以來到的地方。



〔1F左上〕



〔1F右上〕



〔1F右下〕



〔1F左下〕

東京塔!!

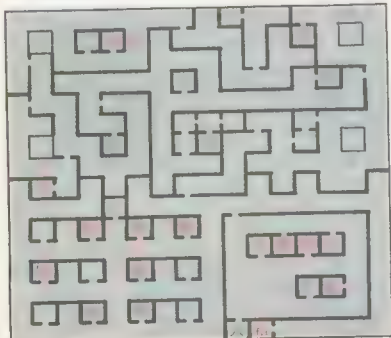
從銀座出去，向西南方(左下)走，就是剛才攻略過的警視廳大廈。略過大廈，南下就是東京塔。

基本上，這裏沒有什麼重要的事，只有和某屬性時的戰鬥機會，不過，不戰鬥也能過關，只要走過一次即可。

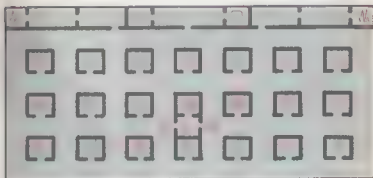


品川

(1F)



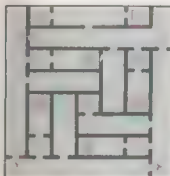
(2F)



這裡有很多寶物和事件在等待著。先到1F・左上拿綠寶石(エメラルド)。中上イ處是救世主像(メシアぞう)。右下的櫃子是強盜寶香(はやきのこう)。左邊の部屋是TV。右邊是福眼石(オパール)，右下是智慧焚香(ちえのこう)。入口處右邊是核心盾(コアシールド)。右角是智慧焚香(ちえのこう)。

2F 上段左起是強度焚香(つよさのこう)、陷阱、中段是陷阱・草薙大刀(くさなぎのたち)、陷阱・體力焚香(たいりょくのこう)。下段則是運氣焚香(うんのこう)。3F是耶穌(ジーザス)等的武器。

(3F)



這要經過洗禮後方能拿取。4F上是智慧焚香(ちえのこん)。下面是魔力焚香(まじょくのこう)。



(4F)



龍 牙 頰 照 アラコ・メイル
龍 甲 嚙 ラコ・メイル
牡 勢 奮 尼 蘭 トウブル
龍 鞋 トライ・ン
法 衣 はうのころも
鮮 紅 頰 照 くれなゐのかきど
鮮 紅 鎧 甲 くれなゐのよろい
鮮 紅 護 手 くれなゐのこて
鮮 紅 甲 冑 くれなゐのくそく
北 妝 頰 照 マスカレード

解毒劑、スナール
抗麻痺劑、アトロピン
石炭酸、石炭酸
全 丹、丹
魔法瓶、魔法瓶



⑤在品川休息一下

經過通路，到了品川，先去教會。恢復體力後，利用終端系統記錄。

然後，一邊戰鬪，一邊在廣大的 1F 走動、走動，打聽各種消息。



有很多消息關於神千年王國的基礎正建設中，大聖堂(カテドラル)似乎快完成了。

另外，在上野有黃金蘋果（おうごんのりんご），品川有救世主像可以讓敵人變得乖乖的，變得很正派。

⑥到3F看位處中央的救世主像

1F 中央有救世主像，這模樣竟和在六本木升天的少年是一樣的。看過一次後，拿了2F的寶物，就要以3F為中心，進入救世主教大聖堂。



在這
裡，羅
希洛以救世主(メシア)型態復活了。和他
聊天，知道埃奇多納(エキドナ)想要阻碍
大聖堂建設，受他所託希望能將他打倒。
他的話要詳細聽！



⑦在4F和惡魔使者對戰!!

聽說埃奇多納在東京的東方處，先到那裡看看吧！

4F 都是跳躍地帶。且會受到傷害，真討厭。而且，4F 有男惡魔使者。

當然，要和他的惡魔對戰，即和奴耶（



ヌエ)、沙瀑巴克(サウオバク)、冰凍惡鬼(バーベガジ)的三連戰。冰凍惡鬼的布夫(ブフ)攻擊很令人為難,不過,可用吉歐系的魔法應戰,戰勝了就能得到指紋玉(しもんぎょく)。

能去四天王館！

得到指紋玉，就能到過去所略過的四天王館去。實際上，即便沒有打倒四天王，這個故事也能繼續進行。不過，事關屬性還是打倒較好，其中有些小嘍囉也很強，還是去一次看看。



可以接受洗禮！

遊玩至這裡，若是顯著的法W屬性，且水準超過65的話，這將又如何呢？實際上，可接受品川3F救世主教的洗禮，接受洗禮後，就此決定了屬性，往後除了LAW和NEW TRAL之外其餘的仲魔即使作了，也叫不出來。

而且，洗禮後能領到耶穌的武器（耶穌甲冑ジーマスアーマー、耶穌頭盔ノ サスヘルム、耶穌護手グローブ、耶穌護腿ジーマスレッグ），這是LAW屬性的最強防具。



巢鴨監獄(スガモプリズン) 中 都是囚犯

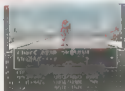
① 從地下道走出去

由於在品川，目前已經沒有什麼事情可做了，而從品川向東，並不能過去，所以就想到從未去過的池袋附近看看。雖然卡歐斯希洛曾警告過不准來這裡，可是還是決定前來一窺究竟。回到銀座，從地下道往池袋的方向走，没多久便到了外面。



② 被卡歐斯希洛捉去裁判所

才在這裡没多久，正想前往四處看看，剛跨出一步，卡歐斯希洛便出現了，他捉住了主角他們。卡歐斯希洛說，因為他們不聽勸告，所以必須要被抓去裁判所，接受間羅王(エンマ)的審判。



不久之後，間羅王出現了，接著他宣讀著他們的罪狀，間羅王說，從前只有和惡魔訂過契約的人，才能夠藉用惡魔的力量，可是主角們並未和惡魔訂過契約，就自行動用惡魔的力量，這是有罪的。事實上，故事進行到這裡，狀況便有幾種發展的可能性。

我們分成三種情況來說，第一種是，不管怎樣都裝入牢；第二種情形，就是要他們去阻止大教堂的修建完工；第三種，則是乾脆無罪釋放。

在這裡，故事的發展，將是選擇以第二種情況來進行(CHAOS 屬性)、或是直接入牢(LAW 屬性)等將由你目前的屬性所決定著。



【巢鴨監獄 スガモプリズン】

由間羅王所掌管的巢鴨監獄，只有2F有寶箱，左上是魔力焚香(まじょくのかう)，在其正下方是運氣焚香(うんのかう)，右邊的箱子裡面是珍珠(パール)。在它的右邊是體力焚香(たいりょくのかう)。另外，在同樣是2F的下面Y之處是裁判所，上面的Y之處是有固定敵人出現的地方。



若主角們被捉進監牢，則監牢之處是在4F有Y記號的地方，3F右邊的Y處，有個坐輪椅的人在那，左邊的Y處便是首領所在地。當然在這裡，不能使用比拉斯特(トラエスト)或托拉波特(トラボート)。



(1F)



(2F)



(3F)



(4F)

武器店

泡札 P50 バウザP50
鬼雷 砲きらいほう
貴金 槍おうごんじゅう
銃 彈フルトニウムだん
魔力 弾まりよくのたま

防具店

智慧頭盔 ちえのわ
金 庫きんこ
漆黒甲冑 しっくくのよろい
威力甲冑 パワードスーツ
白魔甲冑 はくまのよろい
班札頭盔 バンツァーヘルム
班札甲冑 バンツァースーツ
班札護手 バンツァーフィスト
班札鞋 バンツァーレグ
武者 鞋むしやのぐそく

貿易商店

手榴彈 ハンドグレナード
肩射飛彈 スティンガー
飛 ATM ドラゴンATM
毒 箭とくや
飛 針ひこうばり

③ 被救出來了之後，就四處看看！

被間羅王判決進入監牢的一行人，到處徘徊，女主角這時便不高興地發出抱怨。

這時，卡歐斯希洛來了，放主角們離開，終究他還是他們的朋友。之後，他在離開之前，再度勸告我們：「別再想去上野」。

主角們目前所在之處是在4F。可以在此繞一圈，聽聽這些囚犯說了些什麼。不過並沒聽到什麼很重要的話，就利用樓梯下到3F吧！

3F 的情況大致類似。基本上，這裡大多捕捉了一些觸犯法律的人。

在3F 有個坐輪椅的男人，他說間羅王的裁決雖偏向 CHOAS，但仍不失公平的感覺。

在中央地區的門，有黑巢監獄的獄卒～仁王（ニオウ）。把他打倒便能進入裡面。

可在坐輪椅男人之處補充足 HP、MP 之後，再和首領對戰！



與獄卒仁王 的對戰 ニオウ

首領仁王。HP 1520。會使用吉巴布（ジバブ）或火焰息（ファイアブレス），真是難以應戰的對手。

如果我們的水準能到達60前後就好辦了，但可能尚未到達此等級吧！在前來走後之前，只有求助以合體來作

強力仲魔之法。

不過，若是女主角的魔法馬哈吉翁加（マハジオンガ）能够好好的運用，和仁王的文戰還是極容易獲勝。在此勝敗的決定率是隨著魔力和運氣而定的。所以要注意參數的分配。

若打勝了，將能到外面去。



④ 在裡面四處走一走，聽聽別人說些什麼

其次要做的事，便是情報的收集。是有關上野或四天王的消息，或合體名人＝合體大師（Master），等等的消息在此均能聽到。

打開2F 的寶箱，並添加優秀的仲魔，完成「合體作業」，這裡的工作就算告一段落了。若有多餘的錢，便去買些武器，然後出去吧！



事實上，也能和間王戰鬥！?

除了某種屬性之外，亦能向2F 的間羅王挑戰的

HP 1610。並且會使用阿奇拉歐（アキラオ）、馬哈拉基奇翁（マハラギオン）、姆多（ムド）三種魔法，不愧是首領級人物。但若考慮錢，經驗值及磁鐵礦方面與他戰勝亦可。

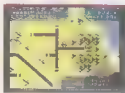
不過，戰勝結果可是會影響到屬性的發展，這點最好仔細考慮之後再去挑戰。



⑤ 走到外面，朝著東北方向走去！

正如情報上所說的，走出去，就要朝著東北方向走，約莫不多久，便會見到一棟紅頂的建築物。

這裡，便是巢鴨四天王館，要到下個目標上野，就非經過這裡不可。這裡面的敵手，個個本領高強，如果不是仲魔對象，還是避開較為有利。



【巢鴨四天王館】

沒什麼奇特的地方，巢鴨四天王館只是通路必經之地。

④是四天王之一，保護東京北方的露沙門天（ヒシャモンテン）的所在之處。



用指紋玉便能夠見到四天王！

在品川曾稍微提過的，巢鴨四天王館和可代替通道的另一個四天王館。

雙方都有四天王存在，當然，並不一定就需要和他們作一次交戰。

依照屬性的歸屬也有可能使他們成為仲魔的（當然也要考慮到我方等級上的問題，因而如果想要會合他們，最好

事先仔細考慮各客觀條件，因為若是屬性不相同者，他們會突然和你掀起一場戰鬥，所以要特別小心注意。

實際上，在這裏已稍透露了一些，若到了大聖堂之後，和他們卻一次也沒見過面

的話，有時會被要求和他們見一面。這時，和他們見面已沒有啥關係了，不過若想快速攻略過，最好還是先衡量一下自己的水準够不够，再考慮和他們見面。

這裏的攻略法，也是先去大聖堂之前先去和四天王見面為前提來進行。



CHAOS的人聚集在上野 打倒地下的拉頓！！

① 進入上野吧！

通過四天王館，就一邊和敵人作戰，一邊向右下的市區前進吧！

不久後，在市中心區能夠發現一個入口，那就是上野秋葉原的地下街入口。趕快從這入口進入，先往終端系統室記錄，然後再慢慢收集情報吧！



② 和路易塞法相會

在地下街四處走走，就在某處遇到了一個名叫路易塞法（レイ・サイファー）的人。然

後告知說有個人想和我們見面，接著，竟把百合子（ゆりこ）帶來了。

她說：「我本來應該是你的同伴」，然後竟變成莉莉絲（リリス），並予以一擊就走了。

面對這狀況真覺得有點莫名其妙，不過好歹知道了百合子的真面目。之後，路易塞法留下了一段謝罪之言後便告知去向。

當今之計，還是先搜集情報吧！



③ 打倒惡魔使者！

1F的東南方有個惡魔的使者，必須和這個惡魔使者進行一場交戰才可。

和可蕾士（コープス）、凡頓（ファントム）及惡魔使（レギオン）和魯尼、亞卡（サン・アカ）進行三連戰。和品川的怪物相比，這場戰反而輕鬆，將其全部打倒，就會給予另一記憶板（メモリーホト）。之後要再先回銀座B2F上方的那位坐輪椅的男人處去！



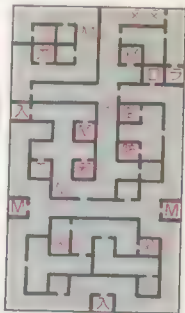
【上野・秋葉原】

首先是1F的寶箱，是破壞焚香（はやきのこう）。2F的4個箱子裏面是天魔的武器。3F的是紅寶石（ルビー）。B1F的是磁心盾（コアシールド）。B2F的是魔力焚香（まじょのこう）。

3F的④是蓋亞（ガイア）教總部。此地出現的敵人大半是CHAOS屬性的。

希臘使者（グリーク）在1F右下的②處。而左邊①處出現的是固定敵人。上面的③是路易賽法（ルイ・サイファー）和被破壞的街頭TV。地下氣管地帶後方的⑤是拉頓（ラドン）所在之處。

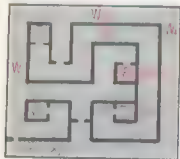
上野方面



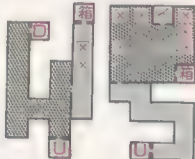
(1F) 秋葉原方面



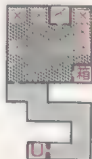
(2F)



(3F)



(B1F)



(B2F)

武器店

黃金槍おうへんくう
暴加槍オメガマッサー
鋼牙槍オメガマッサー
拳銃マッサー
肘突マッサー

防具店

約克多甲冑マッサー
約克多甲冑マッサー
約克多護手マッサー
約克多護腿マッサー

魔具商店

阿基利歐石マッサー
馬哈尼基石マッサー
吉納加石マッサー
馬哈尼基石マッサー
馬哈尼基石マッサー
馬哈尼基石マッサー
馬哈尼基石マッサー
馬哈尼基石マッサー

④ 目標蓋亞教總部 !!



如果屬性是和CHAOS相近的話，就要到3F蓋亞教總部去。

這裡的損傷區，若是CHAOS屬性，則HP不會減少也不會中毒，（和品川的情況正好相反）。

如果屬性不是CHAOS的話，在這裡只到寶箱內的紅寶石（ルビー）可拿而已。所以無論如何都要去拿。

水準在65以上就能接受洗禮？

就和品川的救世主教一樣，在這裡，屬性若是顯著偏向CHAOS，而且水準也已達65以上者，就可以以蓋亞教教徒的身份受洗。

只要能洗的話，便可以前往拿取2F天魔的武器（未魔師てんまのかぶと、甲冑てんまのよろい、護手てんまのこて、鞋てんまのぐそく）。這些是CHAOS最強的防具。



▲蓋亞教有「洗禮」的儀式了
如果買其他的防具了



⑤ 黑暗地帶的地下

1、2、3 F都轉了一圈，水準也提高了，也能作強力的仲魔。然後，就可以準備到地下去了。

這裡有黑暗地帶和損傷地帶，可以使用磁心盾來防護。拉頓(ラドン)就在眼前了。



向拉頓 奪取黃 金的蘋果！

拉頓在某個屋子(MAPのイ處)，當小隊一進入，就會立刻遭受到攻擊。

拉頓的HP是1730。擅長火焰氣息(ファイアブレス)及壓碎的特殊攻擊。

拉頓的HP水準很高，能力又強，單純的肉搏戰勝算是很低的。

在這裡，女主角的馬哈吉翁加(マハジオンガ)有效，其魔力也應該此時已上升不少，所以，成功的可能性很大。

不過，也許會陷入長期戰中，請不要氣餒，全力以赴，獲勝就能得到黃金蘋果(おうごんのリンゴ)。

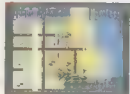


⑥ 走出去向紅屋頂前進！

打倒拉頓，得到黃金的蘋果(若是屬性CH A O S的人，要已洗禮過)。

這樣一來，這裡已沒有什麼事，可以向下一個目標狄斯奈樂園(ディスティニールランド)方向前進。

根據情報，橋邊有發狂的魔獸，真相究竟如何？

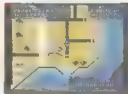


終於到了 終盤，決定屬性！

！再次通過四天王館！

從這裡能通往四天王館，基本上，經過四天王館就好，等到水準提高，去大聖堂前，再和四天王對戰較為理想。

水準應該會提高，也應該能和出現的敵人作戰，開鬼夜叉(ヤクシャ)會拿出練氣之劍(れんきのけん)，這是無論如何都要得手的。



【上野四天王館】

這裡有四天王之一的持國天(ジコクテン)，負責防守東邊。

基本上，和池袋到上野通路上的巢鴨四天王館作用是相同的。

出現的敵人的經驗值相當高，所以最好採取側面擊破的方式。

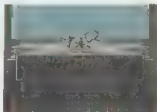


往狄斯奈樂園

！克魯貝洛斯在橋邊！？

終於，來到通往狄斯奈樂園的橋邊，看到一尊克魯貝洛斯(ケルベロス)在狂吠著，此刻撲佛的黃金蘋果發出光輝。

瞬間，克魯貝洛斯恢復正常，和牠談話。牠就是原先於回音大樓的終端系統中消失，與愛大巴斯基爾合體而成的克魯貝洛斯。讓牠再度成為仲魔，終於要去狄斯奈樂園！！

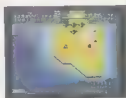


③進入狄斯奈樂園!

狄斯奈樂園外觀看起來像個城堡，進去看看吧!

一進入，可以看到左側有蓋亞神殿和終端系統，先到這兩個地方看看。

前面應該有很多東西，別忘了先要記錄（セーブ）。



【T. D. L.】

T. D. L是「東京狄斯奈樂園」的略稱。1 F有4個寶箱，上面的二個是磁心盾（コアシールド），其他的則是陷阱。

⑦大部分是有關試運氣的事件，運氣不好，會有很糟的下，沒必要就不要去討。

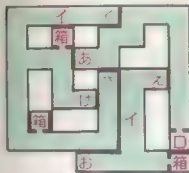
水藍色的部分是COMP不能使用地帶，請參照本書的MAP前進吧!



(1F)



(2F)

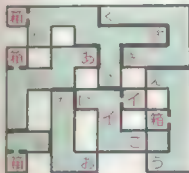


這裡MAP使用平假名來標示對應跳躍的所在地。?是除4 F及3 F右邊?以外，其餘都是試運氣的事件。

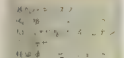
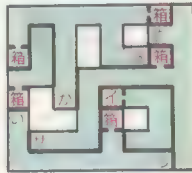
3 F左角的寶物是純瑪瑙、オニキス，4 F左下的是綠松石（ターコイズ），其他箱子都是運氣焚香（うんのこう）。埃奇多納（エキドナ）在4 F?處，3 F除運氣測試以外的?是惡魔使者（アクマつかい）。

希望能確認跳躍的途徑來進行。

(3F)



(4F)



4 將會見卡歐斯希洛

正想著要深入狄斯奈樂園內部，就遇到了卡歐斯希洛。

卡歐斯希洛還帶了一名女子，因屬性的對應都不同，故在這裡沒有什麼事發生。

伙伴少女希羅茵對卡歐斯希洛帶來的卡歐斯希羅茵(カオスヒロイン)很好奇，究竟是誰？正邪2方女主角吧！



5 莫名聲音的襲擊!!



這裡到處都是陷阱，沒有看到人，却莫名其妙聽到聲音，真是令人毛骨悚然！

聲音說試試運氣，來決定做什麼事，會用隨機的方式，決定是(まる)或者否(バツ)

如果是 是 還好，如果是 否 就會被詛咒，就必須回到原處。

6 打倒惡魔使者!!

通過1F，就到2F去！從此之後，全都是跳躍地帶。請一邊確認MAP，一邊前進到了某個地方，會出現最後的惡魔使者。他們是由吠達拉(ヴェータラ)和森尼亞(カレン・ヤカー・維邦(ワイバーン)和飛蛇怪(ワイアーム)、雜刺(ラクシーサ)和受過哥亞(マンアイコア)的二個組合。戰勝這二個組合，就能得到一體惡魔。



謁見埃奇多納!!

在某個地方能和埃奇多納(エキドナ)會面，他說，因神要建造被挑選人民的樂園和千年王國，他想要阻止，所以才來到這裡。他因為曾被天界驅逐，所以憤恨在心，立意要破壞天界的活動。

那麼，要站在哪一邊呢？



其他四天王館

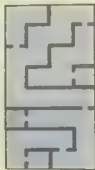
實際上，此刻已決定了屬性，接著要突進大聖堂。

在此，要將沒有通過的四天王館作一介紹。

第一個是代代木四天王館，住在裡面的是保護東京西邊的增長天(ゾウチョウテン)，是水準55的鬼神。

另一個是品川四天王館，住的是防守東京南邊的項目天(コウモクモン)，水準57，也是鬼神。

屬性決定後再去吧！



復興的都市有禮物!!

以某種條件過關的話，這個都市就會復興，地圖也會變化。在復興的都市可以得到禮物，因此，要看條件再回去。

場所	不中	不中	中	條件
渋谷1	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	在中、右	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、
渋谷2	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	在中、右	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、
池袋1	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	在中、右	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、
池袋2	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	在中、右	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、
秋葉原	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	在中、右	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、
銀座1	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	在中、右	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、
銀座2	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	在中、右	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、	名前田、カ、 壁面倒壊、カ、 新築完成、カ、

和劍的合體

實際上，能和惡魔合體的劍有好幾把，有幾把是秘寶，但其中一把是，練氣劍（れんきのけん）、練氣劍+天狗（アング）=封印劍（うつじんけん）、練氣劍+武御震（タケミカン）=雷御劍（かみなりけん）、練氣劍+白壁（しろかべ）=天之壁（あまのつば）=火龍劍（かりゅうけん）。



大聖堂
完全地圖揭載

屬性別
最終章最短攻略法

突進大聖堂

全圖載了所有的地圖。

地圖篇

從此以後，有大聖堂(カテドラル)
與其他的地圖。希望大家要仔細看，
然後再去目的地。

大聖堂カテドラル

LAW與CHAOS兩陣營集結的地方，即
是大聖堂。1 F上部是CHAOS街。下部是
LAW街。

CHAOS街的寶箱，由左算起是蘇摩酒(ソーマ)、陷阱、磁鐵礦3200，右邊是陷阱。
在LAW街方面，左上上是煙幕彈(えんまくだん)、左下是磁鐵礦2960，右邊是陷阱。此外，所有樓梯的位置都沒有標示出來。自己構進去吧！

【大教堂CHAOS街・地圖北側】



M131連和機M1343 ガン 磁力機 レルガン
スピンマシン メテオ 時のたま
目撃機メソウのたま
母の機ヤン、うんた

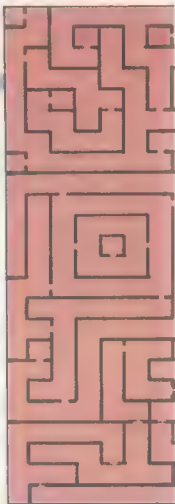


お色機暗闇メソウのたま
ミカド機
メカ機暗闇メソウのたま
メカ機暗闇メソウのたま
メカ機暗闇メソウのたま



所置機メカメカメカ 所置機メカメカメカ
メカメカメカメカメカ 所置機メカメカ
所置機メカメカメカメカメカメカメカメカ
所置機メカメカメカメカメカメカメカメカ

(1F)



【大聖堂 LA W街・前頁地圖南側】

武器店

スバル P50、ワグザ P50、資生堂 おうごんじゅう、基加郎
ヤマモト、ヤマ、M114 赤松地 M114、カレン、坂力
植、ルカ、魔力弾まよひ、めま、美和守保メテ
ユ、サのたま、紅魔弾まよひ、のたま、家礼弾せんこ
つたん、松葉牌、ソビーゴント

隨具店

1. 新製品発表の場、雑誌掲載の機会を求めたい。→
 2. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→
 3. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→
 4. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→
 5. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→
 6. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→
 7. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→
 8. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→
 9. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→
 10. 雑誌掲載の場、雑誌に掲載の機会を求めたい。→

簡易商店

[illegible]

要準備好武器・防具

到了大聖堂，要在這個地方繞到某一種程度，然後要準備好武器、防具。

受洗的主角沒有必要，但女主角的防具，在這裡必須準備的非常完美。

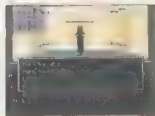
武器會以亂數的方式從敵人那裡掉下來，這是沒有辦法的，但是，防具要準備好。

此外，可以合體的劍，最好含體。因為在拉格的店也有精靈，應該很簡單可以得到。

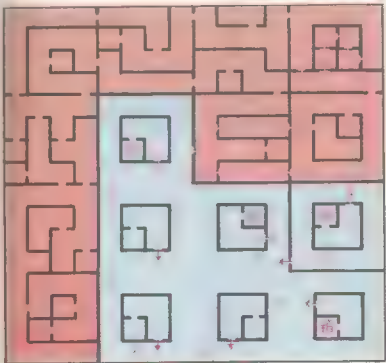
這個 2 F 的特徵有 2 個。水色部分是不能使用 COMP 的地方。另外，在這個部分，只有採用從 3 F 掉下去的方法，就是這 2 點。

在寶箱的左邊是鑽石(ダイヤモンド)・右下是藍寶石(アクアマリン)、右上是御劍(あまのみつるぎ)、右下是紫石英(アメジスト)。

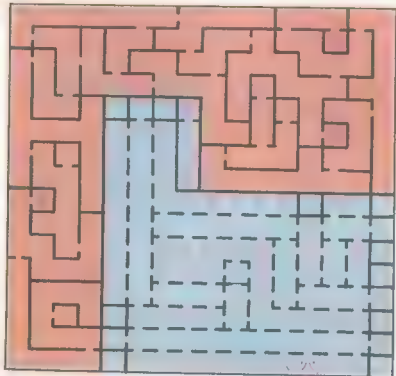
在這裡的是，天使烏里艾(ウリエル)
・他在左下イ的地方。
右上的イ是固定敵。樓梯是隱藏著的
・在上下各有一個地方。



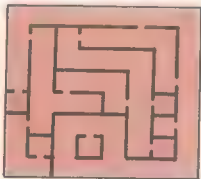
(2F)



(3F)



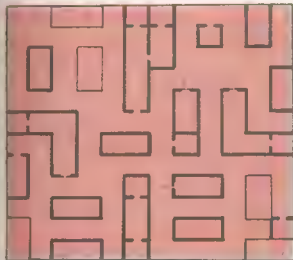
(5F)



首先是3F的寶物，右上是綠寶石(エメラルド)。它的下面是珍珠(パール)，中上是美基多路(メギトファイア)，左邊是石榴石(ガーネット)。這裡的水色部分也和2F相同，也就是要從4F掉下來。

5F的箱子，右邊是馬哈吉歐石(マハジオストーン)，右上是馬哈拉基石(マハラギストーン)，右下是陷阱。

雙方的地圖，都沒有把樓梯的位置標示出來。但是，雙方上下的樓梯各有一處。填進去看看。



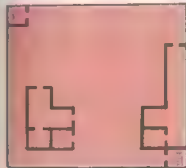
(4F)

這裡從あそ，都是跳躍地區。左上的「そ」，下面的洞穴，可以掉下去。箱子裡面有光明彈(ひかりのだんがん)。

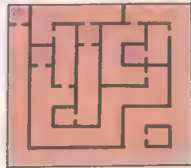
天使拉法艾在1的地方。通往外面的出入口有4個地方。雖然樓梯的位置沒有標示出來，不過，上下各有一處。

如果是LAW就不會受到傷害。

(6F)



(7F)



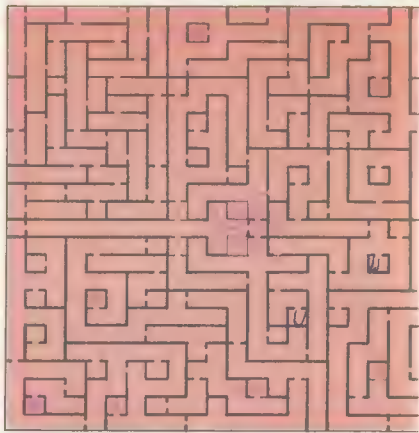
首先是6F的寶物。左上是還魂香(はんごんこう)，左下是馬哈布夫石(マハブフストーン)，右下是飛針(ひこうばり)。在7F，左上是羅沙里歐(ロザリオ)，左下是蘇摩酒(ソーマ)，右側是羅沙里歐(ロザリオ)。

所有的樓梯都沒有標示出來，要填入。

只要是LAW的人，在6F不會受到傷害。倘若不是的話，要使用磁心盾(コアシールド)。

(8F)





在這裡，不同的屬性，到中央的路徑就不同。除中央部以外，幾乎都是毫無意義的樓層。

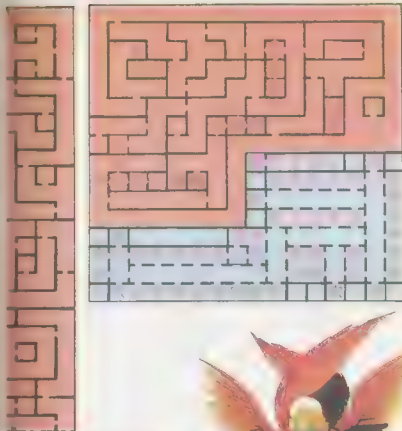
寶箱、上面中央是陷阱 $\#$ ，右邊是磁鐵礦2960。左邊是磁鐵礦3200。右上是磁心盾(コアシールド)。中央下面

是陷阱。右下是毒箭(どくや)。

中央部的④，都是和這個故事有相關連的。只有左下的④是固定敵。

這裡的樓梯也沒有標示出來。要一一確認，然後填入。上下加起來共有15個樓梯。

(B2F)



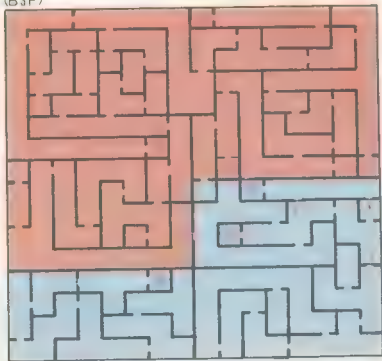
B2F，依照往例都是跳躍地區。從あへし，即是它的路徑。

寶箱有2個。左邊是貓眼石(トパーズ)，右邊是俱利迦羅劍(くりからのくるぎ)。

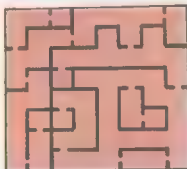
水色部分是不能使用COMP的地帶，圖案也會改變。因為都是落陷，要小心前進。④是斯魯多(スルト)。



(B3F)

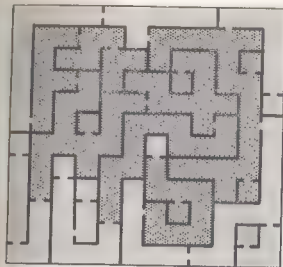


(B5F)



B3F的斜線部分是，不能使用COMP地帶。在B2F，有的地方是沒有掉下去就不能進入。寶箱的上方中央是紅寶石(ルビー)。它的左下方是貓眼石(オパール)。中央的右下是銅解人(ピースメーカー)。イ的正下方是緋瑪瑙(オニキス)。它的左下方是藍寶石(サファイア)。還有，右邊的イ是阿斯塔洛德(アスタロト)。左邊是固定敵。

B5F的箱子，左上方是龍ATM(ドラゴンATM)。它的下方是飛針(ひこうばり)。另外一個是陷阱。CHAOS的人不必怕橫傷地帶。

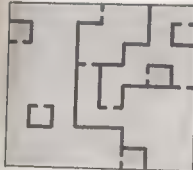


這一層樓大半是黑暗地帶。要仔細看地圖來前進。右上的寶箱是，黑暗彈、やみのだんがん)。在右下，可以得到綠松石(ターコイズ)。

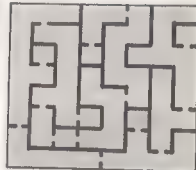
左邊的イ是，阿里歐克(アリオク)在的地方。

樓梯，上下各有一個地方，但是，它的場所沒有標示出來。

(B6F)



(B7F)



(B8F)



B6F的寶箱，左上是還魂香(はんごんこう)。右上是，煙幕彈(えんまくだん)。右下是飛針(ひこうばり)。イ是，路易·塞法(ルイ・サイファー)。

B7F的箱子，左上是阿彌陀唵珠(あみだじゅず)。中央是蘇摩酒(ソーマ)。右邊是如來像(にょらいぞう)。イ是阿斯拉王的門，這是任何一種屬性都能和卡歐斯希洛見面的地方。

阿斯拉王(アスラおう)，他在B8F的某個地方。

部廳



(30F)

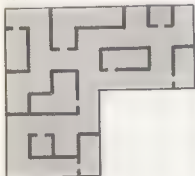
在這裡，分為左與右的塔。左側是威舜波(ヴィシュヌ)，右側是拉瓦那(ラーヴァナ)親子在守陣。

左側46 F的寶箱，左邊是煙幕彈(えんまくだん)。右邊是磁鐵礦4000。

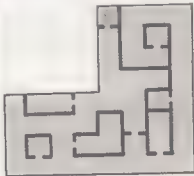
右側46 F的寶箱，右上是煙幕彈(えんまくだん)。左下是磁鐵礦4000。

左側有LAW，右側有CHAOS的怪物，他們會大量出現，還是有特徵的建築物的構成。

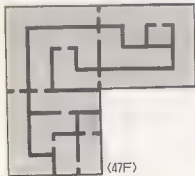
〈左側塔〉



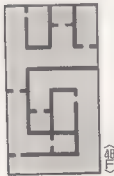
(45F)



(46F)

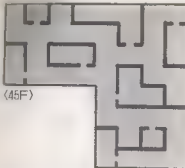


(47F)



(48F)

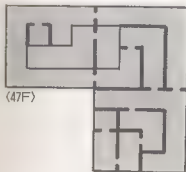
〈側塔〉



(45F)



(46F)



(47F)



(48F)

東京塔

其水後的東京，東京塔成為少數燒倒能進去的地方。

要攻略皇居時，以這裡為據點去進佔也是一種方法。因為在這裡，有洪水塔、數據存的一個終端系統，敵人殲滅，不必再苦戰。無論如何要利用。



(30F)



(45F)

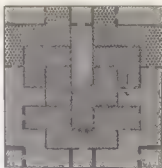
巢鴉監獄スガモブリズン

這裡就像洪水前的情報所說的，有合體的名人——合體大師在。

然而，這個地方和屬性LAW以外的人無緣。不來這裡也能過關。

右邊的寶箱是蘇摩酒(ソーマ)。左邊是陷阱，要記住！

(45F)



こうきよ
皇 居



(B1F)



(B2F)



(B3F)



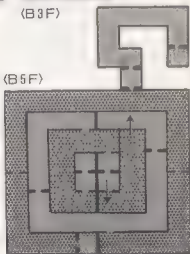
(B4F)

這裡的地下深處B5F，安眠了一位自古以來守護東京的神，平將門。

在打倒洪水前的四天王以前，來這裡也是沒有用的。將他們全部打倒，便可得到平將門的防具。

箱子裡面是煙幕彈(えんまくだん)。

(B5F)



攻略篇

終於進入了最終章的攻略篇。各種屬性都要攻略，要努力前進。

屬性LAW的情形

①打倒埃奇多納，和哈尼艾說話

你對於埃奇多納(エキドナ)的話或許會覺得很煩。

如果你是這種人，不要猶豫，要斷然拒絕埃奇多納的請求，受過LAW洗禮的人，一開始就要戰鬥)。要和邪龍埃奇多納決戰。

H P 1920。對擅長馬哈布夫拉(マハブフーラ)或麻痺吸住等的埃奇多納，與其用吉歐(



▲只不過是把自己的恨正當化！

ジオ)系，不如用占馬(ザンマ)系的魔法或仰魔的吸住攻擊等比較有效。

辛苦之後，打倒他就回到品川的大聖堂。天使哈尼艾(ハニエル)在那裡。要在那裡和他說話。此時，他會問“今後是否要為神工作”，如果回答“是”，屬性即決定為LAW。沒有被詢問的人，表示已經決定為LAW的人。

②到大聖堂去！發生大洪水！！

從品川到大聖堂的橋架設好了。終於要到大聖堂內突進了。

進入後一直走，即可看到羅希洛。假如此時沒有打倒四天王的話，他會叫你去打倒。只要打倒2體即可。相反地，倘若已經打倒2體，



▲因為被殺也未能成使命的羅希洛。



此時東京便會發生大洪水。在大聖堂前讓四天王成為仰魔的話，在進入的同時即會有大洪水)。

羅希洛平靜的說，神的憤怒終於襲擊東京。而且，他說大聖堂內進來了許多惡魔(在這裡是屬於CHAOS那邊的)。然後，他會叫你先去外面看看

▲外面是水、水、水，到處都是水。

③坐章魚到都廳去！

如果想出去，必須被抓到 LA W街左角的章魚（タコ）這樣，牠就會送你章魚笛（タコのかえ），有了這就可呼喚牠前來載你。

先走出水上，再度回到羅希洛處那。在那裡，會聽到有關威舜鉸（フィッシュ）神在都廳受苦的消息，拯救牠是下一次的工作。先趕到都廳去。



▲去市街當有地下章魚

④和威舜鉸一起打倒拉瓦那！！

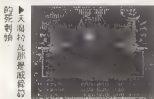
到達都廳後，先上左側的塔，因為都是 LA W的怪物，讓牠們成為仲魔便容易前進。在最上面要讓威舜鉸成為仲魔。

其次，到右側的塔去。這裡會出現 CHAOS的敵人。要和他們說話來拿鐵鍊，或者打倒他們以取得經驗值，再往上面走。



▲讓威舜鉸成為仲魔

在轟上層和拉瓦那（ラーヴァナ）對戰，HP 2160。是威舜鉸的死對頭。因為吉歐（ジオ）系有效，每次要用來防止他的攻擊。打倒他，即會用連戰和他的兒子印度拉吉德（インドラジツ）對戰。這個傢伙比他的父親厲害。沒有盡全力應戰的話，小路有生命危險。加油，要獲得勝利。



▲大拉瓦那是威舜鉸的兒子

⑤讓六翼天使成為仲魔！

從都廳回來以後，便要到大聖堂 B 1 F 中央部。然後在那裡聽羅希洛說話。據他說，卡歐斯希洛已經動了動力部，而且，阿斯拉王也來了 B 8 F。此外，還可聽到 B 8 F 有米卡艾（ミカエル），各層有六翼天使（セラフ）的消息。

先在 2 F、3 F、4 F 讀 3 天使成為仲魔。接著，到 B 8 F 米卡艾的房間。3 天使是可貴的仲魔。



▲CHAOS最後的敵

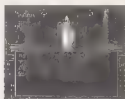
⑥去作天使戒指吧！

在 B 8 F 的某個房間。實際上應該是米卡艾在那裡，可是在那裡的是羅希洛。據說，想打倒阿斯拉王，天使戒指（エンゼルリンク）是不可缺的。



▲天使戒指

這個戒指費用 3 天使來作，但是，他說不知道方法。關於這點，只要請求基爾斯頓的合體大師，かえりマスター 幫忙便可解決。趕快帶 3 天使去吧！請他作天使戒指。這樣就可以繼續往前走了。



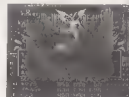
▲去市街當有地下章魚

⑦和 3 隻惡魔對戰！！

終於要到大聖堂的地下進擊了。因為面積相當大，所以不要迷惑，在 B 2 F 的是斯魯多（スルト），B 3 F 的是阿斯塔洛德（アスタロト）B 4 F 的是阿里歐克（アリオク）。都要和他們作戰，一定要將他們打倒。

接著，要不斷地往地下前進。

雖然會被三隻首領的辛苦萬分，但，要強化仲魔，應該可以獲勝。



▲打倒斯魯多後，大聖堂的地下將會變成迷宮。



▲對付斯魯多時，要不斷地往地下前進。



▲對付斯魯多時，要不斷地往地下前進。

⑧路易・塞法ル・サイファード

B 6 F 有路易・塞法（ルイ・サイファ）在等待著。據他說，想要打倒阿斯拉王，必須先到西邊的島。但是，在這裡沒有必要聽他的話。此外，他還說，在西邊的島，有魔王貝爾塞布（ベルセブ）在等待著一行人。

總之，在這裡不要理會他說的話，要先趕路。還差一點就到最後了。



⑨和卡歐斯希洛、希羅茵對戰

在B7F，有阿斯拉拉的門。什麼！羅希洛竟然被卡歐斯希洛給殺死了！這個傢伙的力量使用方法完全錯誤。

在這裡要和卡歐斯希洛作戰。吉歐(ジオ)系的魔法，大多數都是有效的魔法，所以，只要注意HP應該沒有問題。替羅希洛報仇吧！戰勝的話，接替要連緒和莉莉絲(リリス)作戰，只要MP有剩餘，是沒有問題的。



▲卡歐斯希洛和希羅茵的戰鬥，真是不可思議。

屬性		魔法													
卡歐斯希洛															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マカ	MAG	CP	
99	2250	300	36	15	19	23	28	20	1	2-4	05	06	05	0	

決戰!! 對阿斯拉王

以千年王國為目標來作戰!!

B8F。終於到了和阿斯拉王(アスラウ)的決戰，雖然說是阻止千年王國，但目標是支配力與品性的阿斯拉王。絕對不能原諒他們的野心。

對付他們，徹底利用劍攻擊最有效。此外，仲魔的麻痺吸吐也相當有效。

敵人的魔法到某種程度就無計可施的。因HP有10000，必成長期戰。要處境我方恢復，還繼續進攻。只有這樣。總之，要努力打倒他們。



▲阿斯拉王是邪惡的使，絕對打不贏，請快。



屬性		魔法													
終古蛇															
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	EXP	マカ	MAG	CP		
110	10000	400	18	10	13	11	08	07	1	5-8	06	06	05	0	

屬性CHAOS的情形

①聽埃奇多納的請求，和哈尼艾對戰!

從埃奇多納處聽取阻止千年王國的話，你是否贊同。聽埃奇多納請求的話，就要到品川去打倒哈尼艾(ハニエル)。

哈尼艾的HP是，1820。這個對手用占馬(ザンマ)或美基德(メキド)有效。要一邊躲避敵人的馬哈吉爾加或馬(マ)上林，還用一鼓作。



氣來和他們作戰。

打倒了他，羅希洛便傷心的離去。接下來，再度去和埃奇多納見面吧!

此刻說，「為我們工作吧!」，你的答案是肯定的，屬性便決定為CHAOS。此時，能够由狄斯奈樂園進入大聖堂。趕快去看吧!

②讓四天王變成仲魔即會發生洪水!!

進入大聖堂後，要一直往前進。並和卡歐斯希洛說話。會說，要讓四天王變成仲魔，要立刻往外走。要讓四天王變成仲魔即可。

同時，那裡已經發生了大洪水。假如一開始就讓四天王變成仲魔，在進入大聖堂的同時便會產生洪水。

因為有人提出到外面去查看的請求，所以要趕快去看。

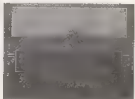


▲卡歐斯希洛和希羅茵2人，要聽他們的指示!

③救烏龜到外面去

在CHAOS街的右側，有一隻被捕的大烏龜。被卡的商人正想把他賣掉，你把他救出來，牠就會變為龜甲苗。使用它呼地前來就可載你在水上移動。

到外面去，坐烏龜。整個東京確實浸泡在水中，繞一圈後，再度回到卡歐斯希洛的身邊。



④ 在都廳讓拉瓦那成為仲魔

卡歐斯希洛說，拉瓦那(ラーヴァナ)正在都廳苦戰，希望大家趕快去救他，你當然要答應，趕快到都廳去吧！

進入裡面後，要以右側的塔的最上層為目標。那裡，有入魔拉瓦那在等待。要讓他成為仲魔，然後先下來。



▲ 進入都廳後，右側的塔是相當可

⑤ 和威舜筱對戰！！

▶ 要由左側的塔，才能打倒他。



這一次的目標是，左側塔的最上層。拉瓦那的對頭，魔神威舜筱(ヴィシュヌ)在那裡等待。HP 2420。水準92的強敵。會使用美基德(メキド)或馬罕馬(マハンマ)，相當討厭。而且，魔法對他不太有效，所以，必須集合全員的力量，艱苦的作戰到底。

⑥ 聽聽卡歐斯希洛說的話！

打倒威舜筱後，要到大型堂的中心部去看看。在那裡，要聽卡歐斯希洛說話。

神的首領米卡艾(ミカエル)，已經來到了8F。我們的阿斯拉王，則來到了B8F。聽他說，最好是和阿斯拉王見面。



▲ 把水玉一放在後面，先到上層去。

⑦ 會見路易·塞法，到西邊的島去！

一直往下走，在B6F會見路易·塞法(ルイ・サイファ)。據他說，魔王貝爾塞布(ベルゼブ)去了西邊的島，要去請求他幫忙。

▶ 說這話時，是去請求的，也是去有辦法。



於是，一行人立刻朝西邊的島前進。貝爾塞布在那裡等待著。行人說，今後請多指教。這麼說就可以了嗎？，貝爾塞布即成為仲魔。他是水準99的魔王。

▲ 去談話他說的話，到西邊島去見他。

⑧ 卡歐斯希羅茵的真實

再落到地下去。在B7F會見卡歐斯希羅茵。在那裡，希羅茵有話要說。

哎呀，她竟是百合子。



▲ 在B7F的地下層的卡歐斯希羅茵。

也就是那個莉莉絲(リリス)。她把旁觀之臺，わきみのつぼ)放下使離開了。

卡歐斯希羅茵怎麼也想不通。他好像被她欺騙了。但是，這也是無可奈何的。還是提起精神，往地下走吧！順便一提的是，她放下的臺子可以和練氣劍，れんきのケン)合體。

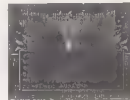


▲ 她記得與莉莉絲的台子。

⑨ 問阿斯拉王！

阿斯拉王在B8F。他最初的目的阻止大型聖堂的建設，現在是打算實現。所以，一定要打倒米卡艾。你是否能做到。

為了做到這件事，必須去作惡魔戒指(テヒルリング)，當然，要先找到3個寶物，這是10件寶物的指示。



▲ 有了惡魔戒指，想打倒米卡艾。

⑩ 要弄到牙、翅膀、爪！

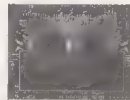
各種寶物，阿里歐克的牙(アリオクの牙)，阿斯塔羅特的牙(アスタロトの牙)，阿斯塔羅特的牙(アスタロトの牙)。

B1F、B2F、B3F有寶物在的地方。他們是阿里歐克的牙、阿斯塔羅特的牙、阿斯塔羅特的牙。

然後，再拿到B1F。阿斯拉王會當面交給你戒指。

1人可以拿著作好的戒指上。2F、3F、4F的。セラフ，可以不必。

1. 拿到B1F就好。2. 拿到B1F就好。



▲ 阿里歐克、阿斯塔羅特、阿斯塔羅特。



▲ 阿里歐克、阿斯塔羅特、阿斯塔羅特。

11 卡歐斯希洛之死。然後，要和羅希洛對戰

卡歐斯希洛帶著惡魔戒指，打開了7F的門。因為很簡單就把門打開了，所以他欣喜若狂。



▲戒指成了犧牲品嗎，留下這句話，他就死了。

但是，在接下來的瞬間，他因為無法承受戒指的力量而一命嗚呼。

此時，換羅希洛登場，要和他決戰。

要小心HP，及其2重3重所施行的魔法。只要集合全員之力，不久便可把他打倒。

終於到了最後。要和米卡艾決戰！！



◀得到力量的代價，即他的命。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
99	2250	300	78	24	21	23	21	10	1	2-4	06	06	05	0

決戰!! 對米卡艾

混亂的力量才是正義!!

廣是和最後首領很相稱的風格。HP 10000，即顯示了這點。有占馬(ガンマ)、美基德(メキド)，以及劍攻擊。一邊恢復HP，一邊全員協力作戰，只有採用這種戰法。

假如有多餘的話，要帶幾個靈魂香去。因為這樣能馬上復活。如此，方可以勝過米卡艾(ミカエル)。



◀千年王國充滿種種偏見的和平主義者們的。



LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
116	10000	340	23	09	10	16	12	08	1	5-8	06	06	05	0

感動的結局!!

終於順利打倒了最後一個首領。爬上樓梯以後，有該屬性特有的結局在等待著!!

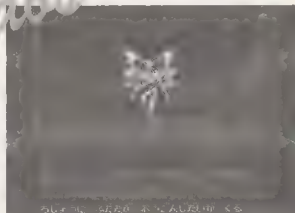


神的使者說，順利打倒阿斯拉王的各位，要成為千年王國建設的帶領者。

對了，要成為新的救世主，有使命在等待著。



路易·塞法在那裡他正是原來天界的天使長魯希法(ルシファー)。最後我們是和神相同的，只留下不可思議的話，他便離開了。



另一·真·女神轉生

很多人都同時玩過LAW及CHAOS這2種屬性結局。對於這些人，我想再說一點真·女神轉生。

有的人是以LAW來結束故事的。這種選擇是正確的，而且，以真正的意義來說，這才真的像人？



但是，你敢說完全沒有考慮到虛榮感或體面來做這種選擇嗎？人類的體質，果真像羅希洛那樣，呈現出清廉、正直、完美嗎？最大的疑問是，千年王國的存在。神究竟有沒有權利去迫害不相信神的人民呢？祂的支配會不會讓人類受苦呢？

希望要仔細想一想。

有的人是以CHAOS做為結束的。這種人本能忠實，是很有人情味的。然而，由力與混沌支配的世界，真的那麼和平嗎？

此外，魯希去在結局時說過一句話。他說「結果神和我們是一樣的。」這句話有什麼意思呢？他究竟在說什麼呢？



難道這個世界只有去與秩序，或者力與混沌兩種生存之道嗎？

怎麼樣，無論是用那一種來結束遊戲的人，心中是否都有這股矛盾呢？

支配人類的，決定人類該走的道路，可說是人類本身的意志。

希望能再度從頭來玩這個真·女神轉生。



合體表與合體的補充

在所附錄的表中，各附有2張合體表。為了能讓大家邊看邊整理，這裡還把包括特殊合體的特記事項都整理出來。

關於不可以合體的，事件過關後可以合體的，以及無視法則而合體的，這裡都有明記。

【不可合體的】

不能用合體製作的，有4種16體。以下就是它的細目，亦即，救世主教徒、斯凱那、斯凱那、梅加斯(メイガス)、教堂武士(テンプルナイト)、狂信者(きょうしんしゃ)、靈聖教徒(暗殺魔(アサシン)、黑暗法師(やみほうし)、鬼女郎(おにじょうらう)、破壞僧(はかいそう)、龍軍旅(りゅうぐんら)、秘技隊(とくぎたい) 機器 T95D、T95C P、T93G、彼得球(ビットボール)、大脚魔(ビッグフット) 傀儡(クグツ)、外道 流氓(やくざ)、小流氓(ちんぴら)。

還有，特定事件沒有過關前不能製作的惡魔，有以下的8體，也就是，腐爛殺(ヴィシュラ)、拉瓦那(ラーヴァナ)(都廳事件過關以前不可)、加布理艾(ガブリエル)、烏里艾(ウリエル)、拉法艾(ラファエル)(天使戒指的合成事件過關以前不可)、貝爾塞布布(ヘルゼブブ)(登場事件過關以前不可)、仁王(ニオウ)(魔物監獄事件過關以前不可)、武鬥名方(タケミナカタ)(斯雷小澤事件過關以前不可)。其他有25種皆類不可合體。

【特殊合體】

完全無視法則存在的特殊合體，有以下三種。蘭達(ランダ)+光明獅子(バロン)=希瓦(シヴァ)。凱普(ケルプ)+索洛尼(ソロネ)+多米尼旺(ドミニオン)=烏里艾(ウリエル)。科普斯(コープス)以外的惡魔的3身合體=科普斯(コープス)。

至於其他的合體，除上記的不可怪物以外，都能根據合體的法則來製作。請參考合體表。

【關於合體表】

在合體表，記載了所有的2身合體。首先是2大張正反面的橫軸，附有可能合體的234種的怪物號碼。這個號碼，和縱軸的怪物的各橫號碼是一致的。因為橫軸無法以一張的正反面整理出來，所以分成上下，此外，縱軸也一樣無法整理在一張的正反面，因此也分成上下。當然，表中的號碼，都是和縱軸共通的。希望可供各位參考。



遊戲解析

在這裏針對真・女神轉生各地域的攻略流程做一概括的介紹。若能再利用書內的地圖及詳細介紹即可順利過關無礙了!!

吉祥寺攻略流程

1. 得到了惡魔召喚程式
2. 從母親那得¥10,000日幣。
3. 在商店街的咖啡店買咖啡(コーヒー)。
4. 在咖啡店和人文交談。
5. 在購買的後面和綠鬼(ガキ)打了一架。
6. 回家後，決定睡一覺，來料在夢中夢見了少女。
7. 得到自動地圖繪製程式。
8. 在井邊公園入口，遇到了一個像謎一般的老人，進入夢中。公園的封鎖解除。
9. 在自己家門前的路上遭到逮捕，並被送到醫院
10. 在醫院內，羅希洛成為夥伴
11. 會見史密文(スティーン)博士。得到了惡魔分析器。得知事態的分析說明
12. 和羅希洛交談時，羅希洛自動和
13. 卡歐斯希洛在商店街加入成為我們的夥伴。
14. 與化成人類狀的天邪鬼的戰鬥獲得1D卡(1Dカード)。並學會大巴斯嘉爾(ハスカル)一向前往。
15. 進入回音大樓(エコービル)並和道希(トウマン)戰鬥
16. 巴斯嘉爾(ハスカル)召喚貝魯斯(ベール)開始戰鬥。隨後被強制傳送不見

新宿攻略流程

1. 在研究室の1F，讀史密文博士將儲藏的惡魔增加為2個體
2. 在大顯示幕前聽候轉讓說明
3. 在新宿的地下街裡，聽取有關於後藤、杜魯門及反抗軍的消息
4. 在反抗軍的酒吧裡弄到了火藥(マッチ)
5. 到地下2F，反抗軍的地下指揮部
6. 少女被百合子(ゆりこ)捉走了。
7. 在小澤所居住的地方，和貝科克(ベイク)進行一場決鬥
8. 在反抗軍的酒吧裡，聽到公開的處刑將要在都廳前廣場舉行的消息。
9. 在公開處刑場救助少女。
10. 在醫院內，羅希洛成為夥伴
11. 會見史密文(スティーン)博士。得到了惡魔分析器。得知事態的分析說明
12. 和羅希洛交談時，羅希洛自動和
13. 卡歐斯希洛在商店街加入成為我們的夥伴。
14. 與化成人類狀的天邪鬼的戰鬥獲得1D卡(1Dカード)。並學會大巴斯嘉爾(ハスカル)一向前往。
15. 進入回音大樓(エコービル)並和道希(トウマン)戰鬥
16. 巴斯嘉爾(ハスカル)召喚貝魯斯(ベール)開始戰鬥。隨後被強制傳送不見

新宿・六本木攻略流程

1. 在東京得知，現在寶物的交換中心(電氣)
2. 在大顯示幕上得知自從大破壞以來已過了30年
3. 在地下2F遇到了圖書
4. 在地下2F遇到了圖書
5. 會見小澤，並當面向他正式挑戰，却離不開試御名方(タケミナカタ)只好撤退
6. 卡歐斯希洛和惡魔使2身合體
7. 回到小澤住處和武御名方戰鬥，打倒小澤這時，卡歐斯希洛重獲主角而返
8. 救出圖書9以前救出來的話，就到
9. 見格達爾在2F的女主角
10. 和圖書9一起進入少女的隔間世界
11. 打倒亞克尼(アルケニー)，少女重新成為夥伴
12. 自由選擇：消滅惡魔給救世主教會，每次開1千魔幣共計10次，過了2個月，
13. 會見史密文(スティーン)博士。得到了惡魔分析器。得知事態的分析說明
14. 和羅希洛交談時，羅希洛自動和
15. 卡歐斯希洛在商店街加入成為我們的夥伴。
16. 與化成人類狀的天邪鬼的戰鬥獲得1D卡(1Dカード)。並學會大巴斯嘉爾(ハスカル)一向前往。
17. 進入回音大樓(エコービル)並和道希(トウマン)戰鬥
18. 巴斯嘉爾(ハスカル)召喚貝魯斯(ベール)開始戰鬥。隨後被強制傳送不見
19. 在東京得知，現在寶物的交換中心(電氣)
20. 在大顯示幕上得知自從大破壞以來已過了30年
21. 在地下2F遇到了圖書
22. 在地下2F遇到了圖書
23. 會見小澤，並當面向他正式挑戰，却離不開試御名方(タケミナカタ)只好撤退
24. 卡歐斯希洛和惡魔使2身合體
25. 回到小澤住處和武御名方戰鬥，打倒小澤這時，卡歐斯希洛重獲主角而返
26. 救出圖書9以前救出來的話，就到
27. 見格達爾在2F的女主角
28. 和圖書9一起進入少女的隔間世界
29. 打倒亞克尼(アルケニー)，少女重新成為夥伴
30. 自由選擇：消滅惡魔給救世主教會，每次開1千魔幣共計10次，過了2個月，

銀座・品川攻略流程

1. 在六本木、銀座與老校間的地下道，遇到了羅希洛。而在同個地下道裡，很巧妙地又遇到卡歐斯希洛。史密文博士把同時能叫出的仲魔增加成為4個
2. 在監視室5F與警備系統戰鬥，獲得記憶卡(メモリーボード)。
3. 在地下2F之處，讀史密文博士將儲藏的惡魔數增加成為10個
4. 在銀座地下2F和惡魔使者進行一場隔間，打開前往品川的道路。
5. 在東京裡，遇見救世主教徒。如果走的是偵探偵查向亞教的路，卡茲魯(カズエル)就會出現，進行戰鬥。
6. 在1F羅希洛(救世主)的像。
7. 在2F拿到摩羅大刀(くさなぎのたち)。
8. 在4F，和惡魔使者戰鬥。弄到了指紋之玉(しものぎょく)。
9. 在3F，遇見了轉生的羅希洛，他要求打倒埃奇多納(エキドナ)。

池袋～TDL 攻略流程

池袋

1. 走出池袋途中，被卡歐斯希洛捉住，將我們送到監獄監獄監獄王的面前。
2. 接受監獄王的審判 (有以下3種模式判斷)
A: 無罪開釋。 B: 將被派去阻止大聖堂的工程。 C: 被投進監獄。
3. 通過沙門天到上野去。
4. 願意(はい)的話，無罪開釋，不願意(いいえ)的話，要坐牢一牢C的情況。
5. 被卡歐斯希洛放出去。3F處與「王戰」，到外面去。
6. 若B選不願意(いいえ)的話，亦或C的話，將要在2F和利爾王出現(不戰也可)上野。
7. 在1F遇到路那魯法(ルイ・サイアー)。

LAW

靠LAW (法律) 這邊的你，帶著威爾遜朝大聖堂中心去。在那裡等待著的，仍是羅希洛。要去拜訪位在聖高斯天界神祕之塔的最上層就是大天使米卡艾(ミカエル)。

卡歐斯希洛是敵非友。羅希洛是招致混亂邪惡的異教。一心想要阻止千年王國的行動活動，那要將它打倒不可。聖戰絕對沒有「過錯」二字。我們有可靠的盟友，是六翼天使(セラフ)中三天使。而在頂端處是，得到神信任的大天使米卡艾。

那樣的CHAOS的群眾，在地底下守著陣。那些惡魔的傢伙，就是喜歡潛伏於地底深處。最後的敵人是在位處地下8F的阿斯拉王(アスラウ)。



1. LAW 2F 在地下2F 遇到路那魯法 (ルイ・サイアー) 和威爾遜 (ウィルソン)。

1. 白金出現場面。從羅希洛使者那里得到了記憶板。在3F處可將威爾遜至12F。
2. 在地下2F 4F 拉頓(ラトン)爭執，得到一個金蘋果。
3. 通過時間天到神門，往TDL 的方向去。
4. 在TDL 入口的橋上，把金蘋果交給守護的提爾貝爾斯，從提爾貝爾斯於是恢復正常。在同高大樓免魯魯斯飛去的場所處，可加入成為仲間。
5. 和卡歐斯希洛再度會面。
6. 前往埃奇多納(エキトナ) 出現了「種」選擇狀況。
A: 對方要求要去打倒魯尼的哈尼艾 (ハニエル)。 B: 有選擇性的要求去打倒哈尼艾。
C: 突然引發軌跡。

CHAOS

CHAOS (混亂) 傷的你，與黑惡混亂的惡魔魔王貝爾塞布(ベルゼブブ)一起，朝大聖堂中心前進去。卡歐斯希洛在那裡在此之後，要去拜訪地下最下一層的天界阿斯拉王。

任意地選擇毒藥的救世主教徒，要建設一個完全屬於自己的理想鄉的一級國民思想者。被他們打落在地上爬行的入其心中之恨。現在要讓你們知道，被當做惡魔而被排除在外的我們這些人，現在為了破壞這被蓋的象徵大教堂而集結在一起。

他們的手法是看的出來的。三大魔王，天界阿斯拉王，甚至魯希洛(ルンファ)，都要幫助我們。最後的敵人是8F的大惡魔米卡艾(ミカエル)。



CHAOS 5F 在地下5F 遇到路那魯法 (ルイ・サイアー) 和威爾遜 (ウィルソン)。

到大聖堂去

協助羅希洛打倒埃奇多納 向哈尼艾宣誓效忠，就從3F、竹芝樓場朝大聖堂前進而去。九龍過這座橋而進入大聖堂的你，從這時就開始將是屬於LAW (法律) 這邊的人協助埃奇多納來打倒哈尼艾 對埃奇多納這道旨意；當時粉碎大聖堂，從TDL架設

樓梯 通過這座橋 進入大聖堂的你，從現在開始則將變成是CHAOS (混亂) 這邊的人。

在大聖堂中，LAW 及 CHAOS 二邊的人會見到羅希洛和卡歐斯希洛，而在那時候，才聽到有關於四天王的一些消息。

大聖堂B2F～B8F 攻略流程

LAW

1. 通過2F～8F，已經是有天使成子(エンセリシ)的狀態。
2. 在地下2F 和斯魯多(スト)戰鬥。
在地下2F 和斯魯多(スト)戰鬥。
3. 在地下4F 和阿里歐克(アリオク)戰鬥。
4. 在地下6F 會見了路那魯法(ルイ・サイアー)。
5. 在地下7F，阿斯拉王的門前，羅希洛將卡歐斯希洛打倒。之後與卡歐斯希洛、莉爾貝爾斯戰鬥。
6. 在地下8F 和阿斯拉王戰鬥。

CHAOS

1. 在地下6F 會見路那魯法，在亞里見貝爾塞布(ベルゼブブ)，成為仲間 (自由)。

LAW

1. 到2F 和烏里艾(ウリエル)變成仲間。
2. 在3F 和加布魯艾(ガブリエル)成為仲間。
3. 在4F 和拉法艾(ラファエル)變成仲間。
4. 7F，直接通過米卡艾之門。
5. 在8F 會見羅希洛 聽到關於要打開阿斯拉王之門的寶物 天使成子的消息。
6. 到庫魯亞以合體大天使去，做六翼天使(セラフ)的3身合體。等到天使成子。
7. 到地下去。

CHAOS

1. 到2F 和烏里艾(ウリエル)戰鬥。
2. 到3F 和加布魯艾(ガブリエル)戰鬥。
3. 到4F 和拉法艾(ラファエル)戰鬥。
4. 在7F 米卡艾之門的門前會見卡歐斯希洛。卡歐斯希洛將惡魔成子打開了門，但肉體卻在瞬間崩解了。
5. 和羅希洛決戰。
6. 在8F 和米卡艾決戰。

END NG

歷史・戰略

操作指導必勝本



為了變得強壯的榮譽和成就，
「指導手冊」
遊戲中的你，朝同是難的海洋，
迎來新的世界。

定價二七〇元

定價四五〇元

新載此與歐洲大戰路 II 所必載的「
（操作指導）
超級大戰路 II

超級大戰路 II

定價二〇〇元

（指導手冊）
你將掌握之中。戰國時代諸國紛爭，
超級大戰路 II 所必載的「
（操作指導）
超級大戰路 II

定價二〇〇元

定價二〇〇元

在擴大中國人聲勢出現的文明，
（指導手冊）
超級大戰路 II 所必載的「
（操作指導）
超級大戰路 II

定價二〇〇元

定價二〇〇元

為了發展與追求其戰鬥生存的心，
（指導手冊）
超級大戰路 II 所必載的「
（操作指導）
超級大戰路 II

定價二〇〇元

定價二〇〇元

為了發展與追求其戰鬥生存的心，
（指導手冊）
超級大戰路 II 所必載的「
（操作指導）
超級大戰路 II

定價二〇〇元

定價二〇〇元

為了發展與追求其戰鬥生存的心，
（指導手冊）
超級大戰路 II 所必載的「
（操作指導）
超級大戰路 II

定價二〇〇元

定價二〇〇元

近期
出版

三國志



前進大戰略

（含：天下大戰略）（10月發售預定）

天下統一・亂世霸者（11月發售預定）

三國志 NAMCO T 版

為了要統一戰亂之中國大陸，一切要素以了斷，左右戰爭中得勝與、勝利的點點就寫在本書上。

定價一三〇元

超級大戰略

組織龐大兵團，包圍作戰大的戰術戰戰上，豐富的部隊解說及戰地地圖詳，為不可欠缺的工具書。

定價三〇〇元

天啓傳天命之誓

（完全攻略本）

你將要率領這群可愛的樂士們，在中國境內活動，擊敗推翻國政的自立軍隊。

定價一七〇元

三國志 II、維新風雲

（指導手冊）

國政不承襲的歷史與戰術，則傳中題「這就是天啓的說教力，你要去聽教訓的并無異議吧。」

定價三〇〇元

光明與黑暗、聖騎士戰記

（完全攻略）

幻想世界和現實世界的結合體，每一回都受到細緻描寫的樂趣的新世界完全攻略遊戲。

定價二六〇元

諸神紀事、雷莎出擊、燦破精靈

（完全攻略）

2篇以神主神主神主王會，L・G。指引神的主民石針，七上無二個時以忘魂的覺醒吧！！

定價一四〇元

MEMO

眞・女神轉生必勝攻略本

新聞局出版事業登記證

局版台業字第2981號

出版者：華鍵出版社

發行：華鍵出版社

新店市中正路217號四樓

編譯：本社編輯部

總經理：華泰書店

華泰科學勞作教材社

新店市中正路217號三樓

FAX：九一八一七二八

郵政劃撥：〇五四八四五〇二

華泰書店帳戶收

香港總經理：翡翠行

九龍旺角西洋菜街

1A-1K (百保利大

廈17樓) 一七一室

電話：三一二五五一六

每本定價二八〇元

版權所有翻者必究



真・女神轉生必勝攻略本

定價 **280** 元

MF010-01-00100-1 1MP 001 P0001

華泰書店

華健超任遊樂器圖書SF ㊟

真·女神轉生

必勝攻略法

決定支配這世界是神或者是
惡魔？獻給199X年、東京的
冒險者們究極的攻略指南！！

完整大公開！！
附惡魔2身合體
表完全收錄！！

單機超王道系列SF 2

真·女神轉生

必勝攻略法

決定支配這世界是神或者是
惡魔？獻給199X年、東京的
冒險者們究極的攻略指南！！

完整大公開！！
附惡魔2身合體
表完全收錄！！